


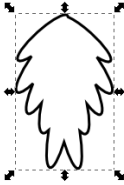
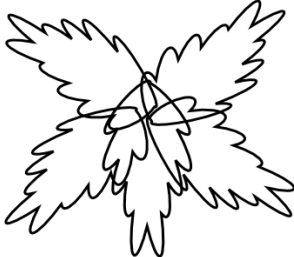

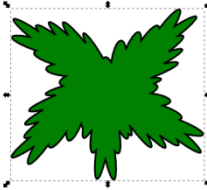

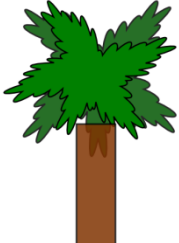



Φύλλο εργασίας 3 (Δημιουργία δένδρου, σκιάς, τοπίου)

	<p>Duplicate Και οριζόντια περιστροφή</p> 		<p>Επιλέξτε όλα τα σχήματα Path → Union</p>
	<p>Duplicate Και περιστροφή</p>		
<p>Επιλέξτε όλα τα σχήματα Path → Union</p>			
<p>Χρωματίστε</p>			
<p>Duplicate Χρωματίστε Περιστρέψτε Μεταφέρετε ένα επίπεδο πίσω</p>			
<p>Σχεδιάστε ένα ορθογώνιο - Χρωματίστε</p>		<p>Έχοντας επιλεγμένο τον κορμό πατήστε Path → Object to Path και επιλέξτε το εργαλείο εμφάνισης κόμβων</p> 	

<p>Επιλέγοντας διαδοχικά τους κόμβους, διαμορφώστε τον κορμό και μεταφέρετέ τον πίσω.</p>	
<p>Ομαδοποιήστε. Για εφέ σκιάς duplicate → χρωματίστε μαύρο ή κάποια σκούρα απόχρωση → περιστρέψτε και μικρύνετε το είδωλο.</p>	<p>Εμφανίστε την καρτέλλα fill & stroke</p>  <p>Επιλέξτε την καρτέλλα Fill και αυξήστε την τιμή στην παράμετρο Blur</p> 

Όλα μαζί: Σχεδιάστε ένα τοπίο με τα διάφορα σχέδια που έχετε ήδη δημιουργήσει.
Παράδειγμα:

