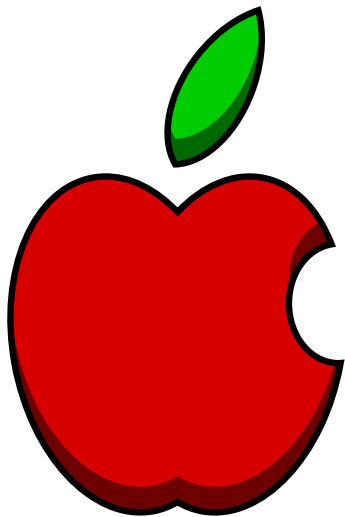


## Φύλλο Εργασίας: Βασικά Σχήματα

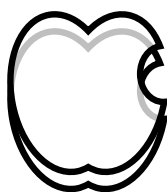
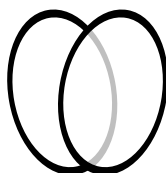
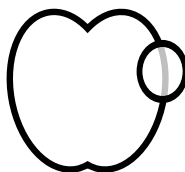
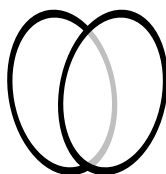
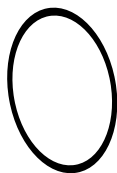
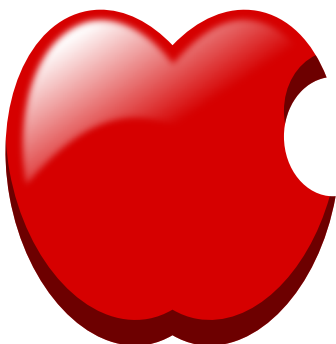
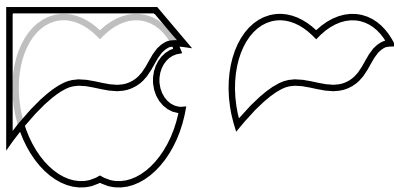
σχεδίαση βασικών σχημάτων · χειρισμός σχημάτων ·  
λογικές πράξεις με μονοπάτια · γέμισμα και πινελιά



ακολουθήστε τα βήματα και κατασκευάστε ένα **δαγκωμένο μήλο**, μαζί με το **φύλλο** του, καθώς και μια **σκιά** στο κάτω μέρος του.

### επέκταση

κόβοντας ένα κομμάτι του σχήματος (με πράξεις μονοπατιών) και χρησιμοποιώντας το κατάλληλο γέμισμα, δημιουργούμε εφέ φωτισμού.



### μήλο

θα χρειαστείτε:

μια έλλειψη

επιλέξτε την έλλειψη  
δεύτερο κλικ για αλλαγή λαβών  
περιστρέψτε την έλλειψη

διπλασιάστε την έλλειψη (Ctrl-D)  
αντικείμενο > οριζόντια αντ. (H)  
τακτοποιήστε  
επιλέξτε και τις δύο ελλείψεις  
μονοπάτι > ένωση (Ctrl-+)

### δάγκωμα

θα χρειαστείτε:

έναν κύκλο

επιλέξτε το μήλο και τον κύκλο  
μονοπάτι > διαφορά (Ctrl--)

### φύλλο

θα χρειαστείτε:

μια έλλειψη (υπό περιστροφή)

διπλασιάστε την έλλειψη (Ctrl-D)  
αντικείμενο > οριζόντια αντ. (H)  
τακτοποιήστε

επιλέξτε τις δύο ελλείψεις  
μονοπάτι > τομή (Ctrl-\*)  
δεύτερο κλικ για αλλαγή λαβών  
περιστρέψτε το φύλλο

### σκίαση

επιλέξτε το μήλο

διπλασιάστε (Ctrl-D)

διπλασιάστε και μετακινήστε επάνω

μονοπάτι > διαφορά (Ctrl--)

αντικείμενο > γέμισμα και πινελιά  
μαύρο γέμισμα με διαφάνεια  
αφαίρεση πινελιάς