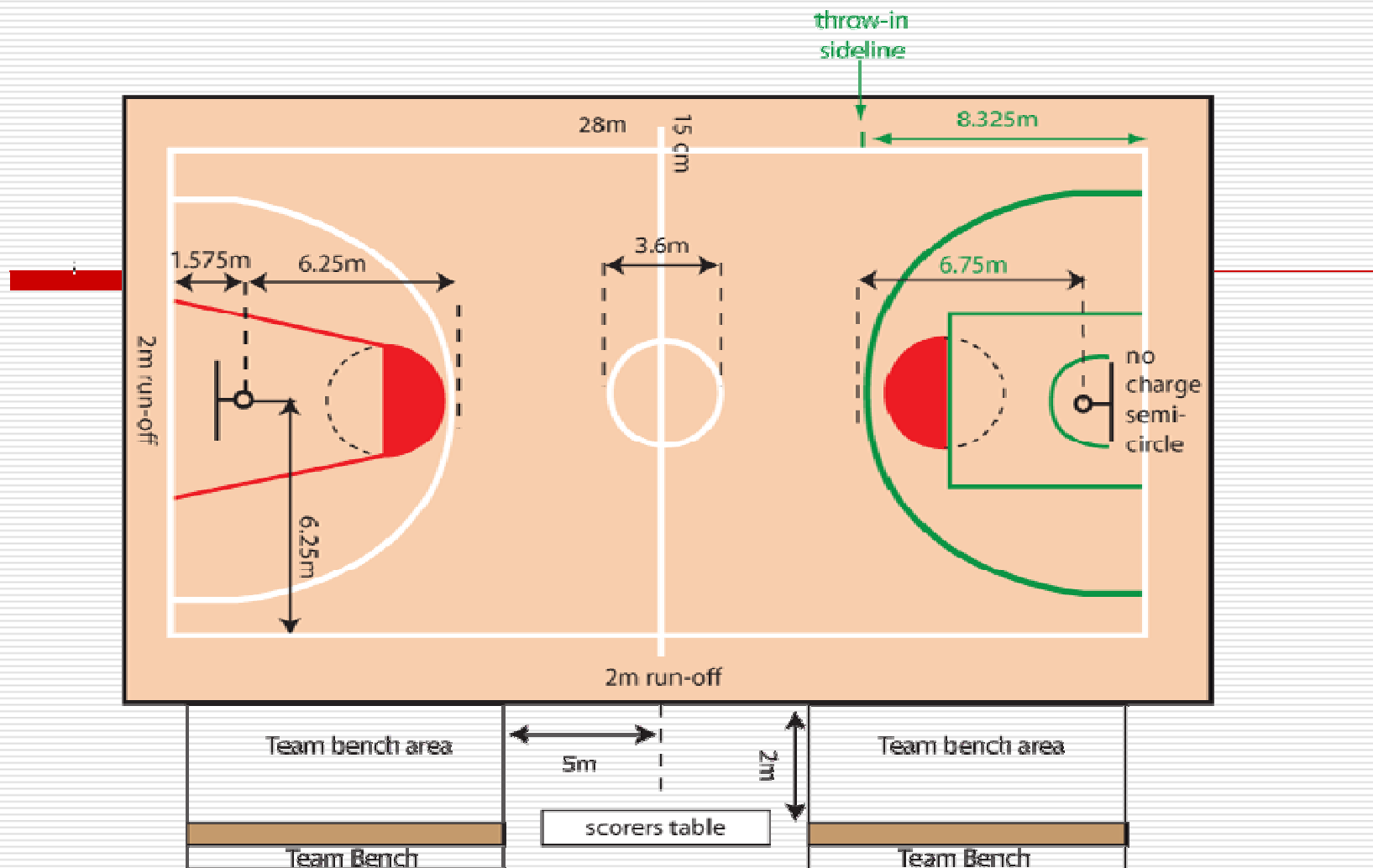
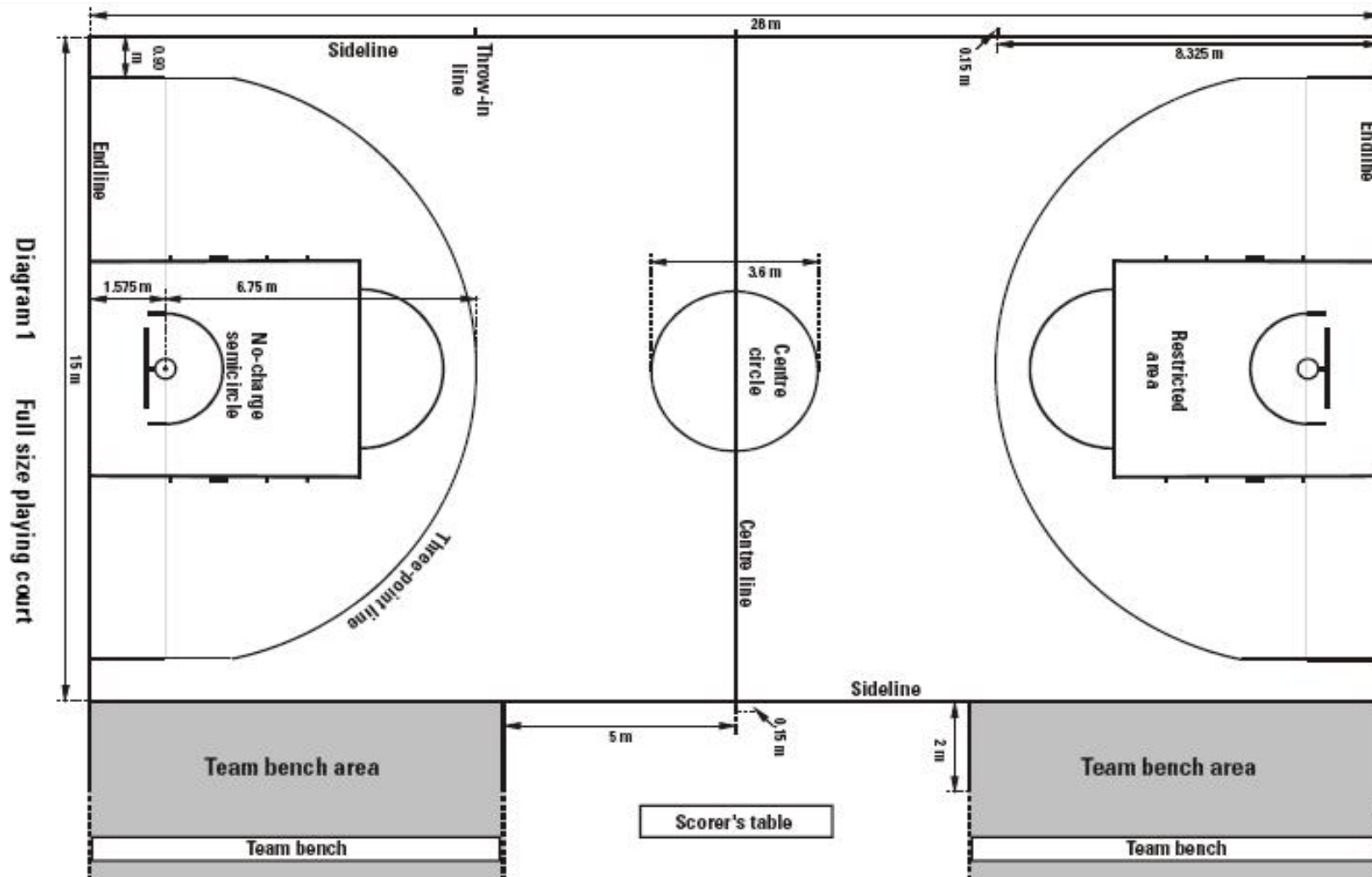


# ΟΙ ΒΑΣΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΤΗΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙ ΣΗΜΑΝΤΙΚΟΤΕΡΕΣ ΠΡΟΣΦΑΤΕΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΟΥΣ, ΠΟΥ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΥΝ ΤΟΝ Κ.Φ.Α ΑΠΟ ΠΛΕΥΡΑΣ ΤΑΚΤΙΚΗΣ



ΠΟΡΓΙΟΠΟΥΛΟΣ ΣΤΕΡΓΙΟΣ Υποψ.ΜSc Α.Π.Θ  
Κ.Φ.Α-ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ

Διαστάσεις γηπέδου: 28X15 μ. Ύψος στεφάνης: 3,05 μ. Βάρος και περίμετρος μπάλας 567-650 γρ. και 749-780 mm αντίστοιχα για άνδρες ενώ 510-567 γρ. και 724-737 mm για γυναίκες. Αριθμός παικτών: Δύο ομάδες από 5 παίκτες. Αξία σουτ: Εκτός γραμμής 6.75 μ. ισοδυναμεί με 3 πόντους, εντός γραμμής με 2 πόντους και η ελεύθερη βολή με 1 πόντο. Έναρξη του παιχνιδιού με το μοναδικό τζάμπωλ του αγώνα (εναλλασσόμενη κατοχή).

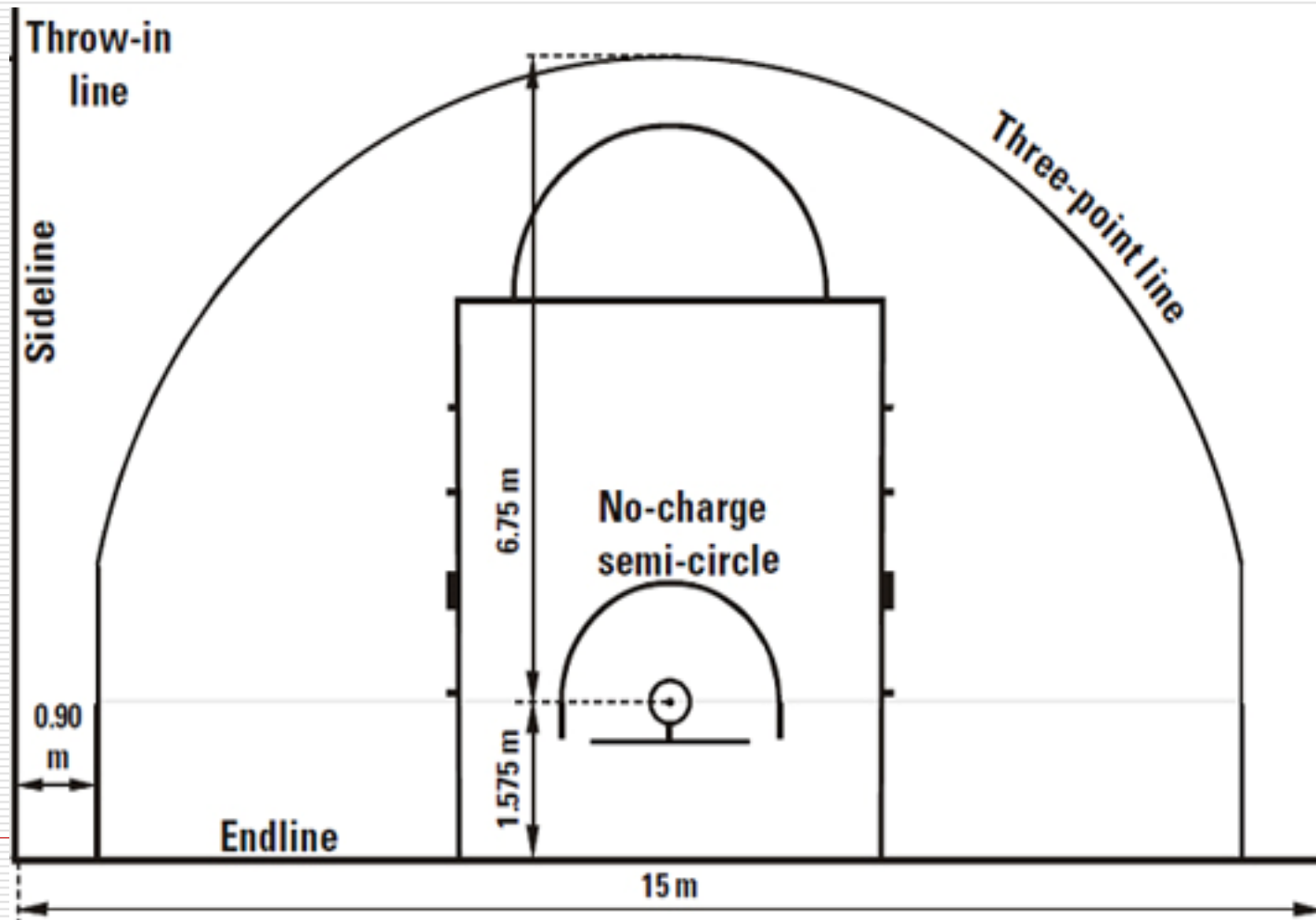


- ❑ Η ομάδα που έχει στην κατοχή της την μπάλα πρέπει σε 8" να περάσει το κέντρο χωρίς να μπορεί να επιστρέψει στην άμυνα (μπρος-πίσω) και σε 24" να εκδηλώσει επίθεση.
- ❑ Χρονική διάρκεια αγώνα: 4 περίοδοι των 10 λεπτών και παρατάσεις των 5 λεπτών.

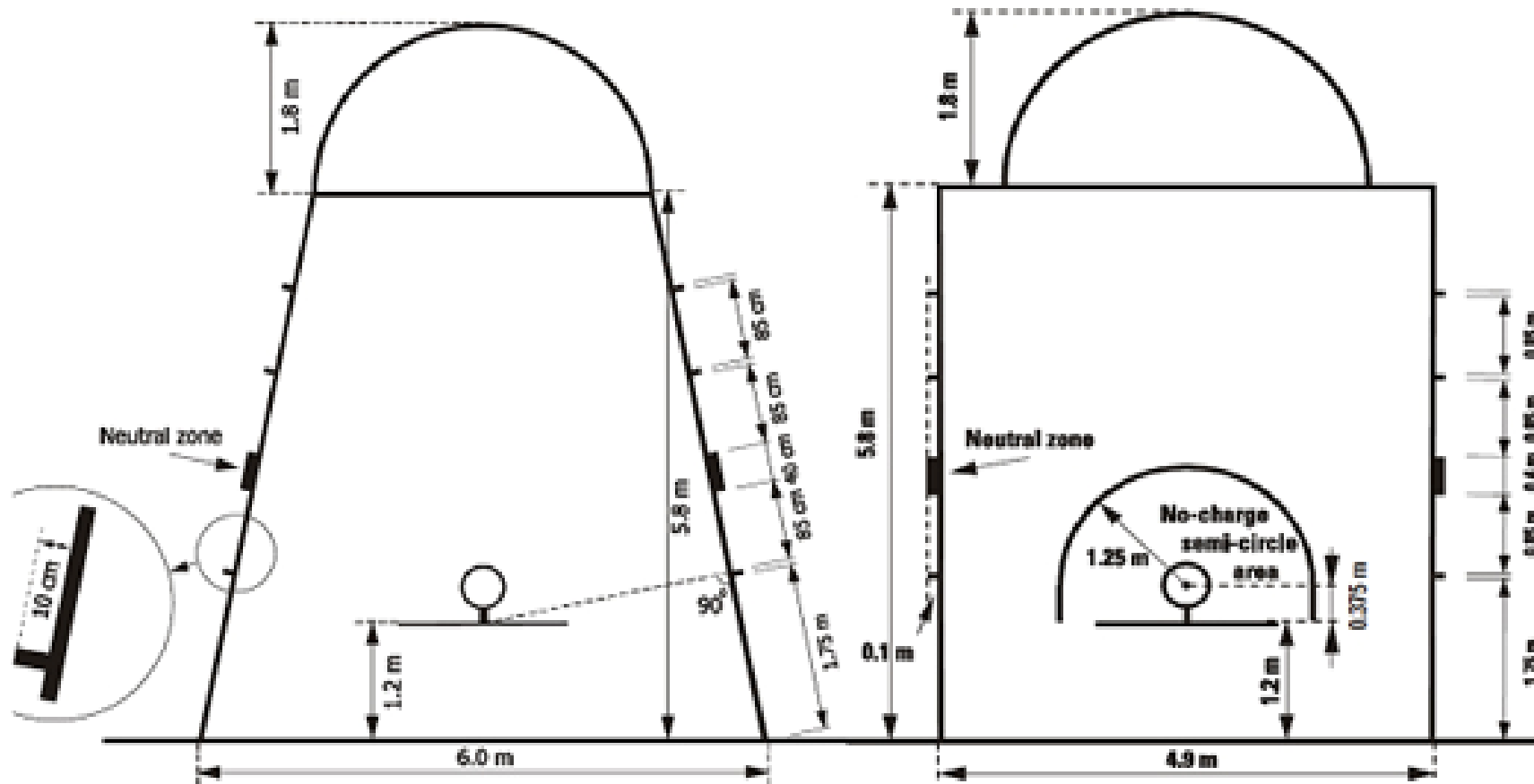
- 
- ❑ Παραβάσεις: 3 και 5 δευτερολέπτων, βημάτων και διπλής ντρίπλας.
  - ❑ Αριθμός φάουλ: 5
  - ❑ Σύνολο τσίμ-άουτ: 5 (1 για κάθε περίοδο και 2 για την τελευταία) και 1 για κάθε παράταση.



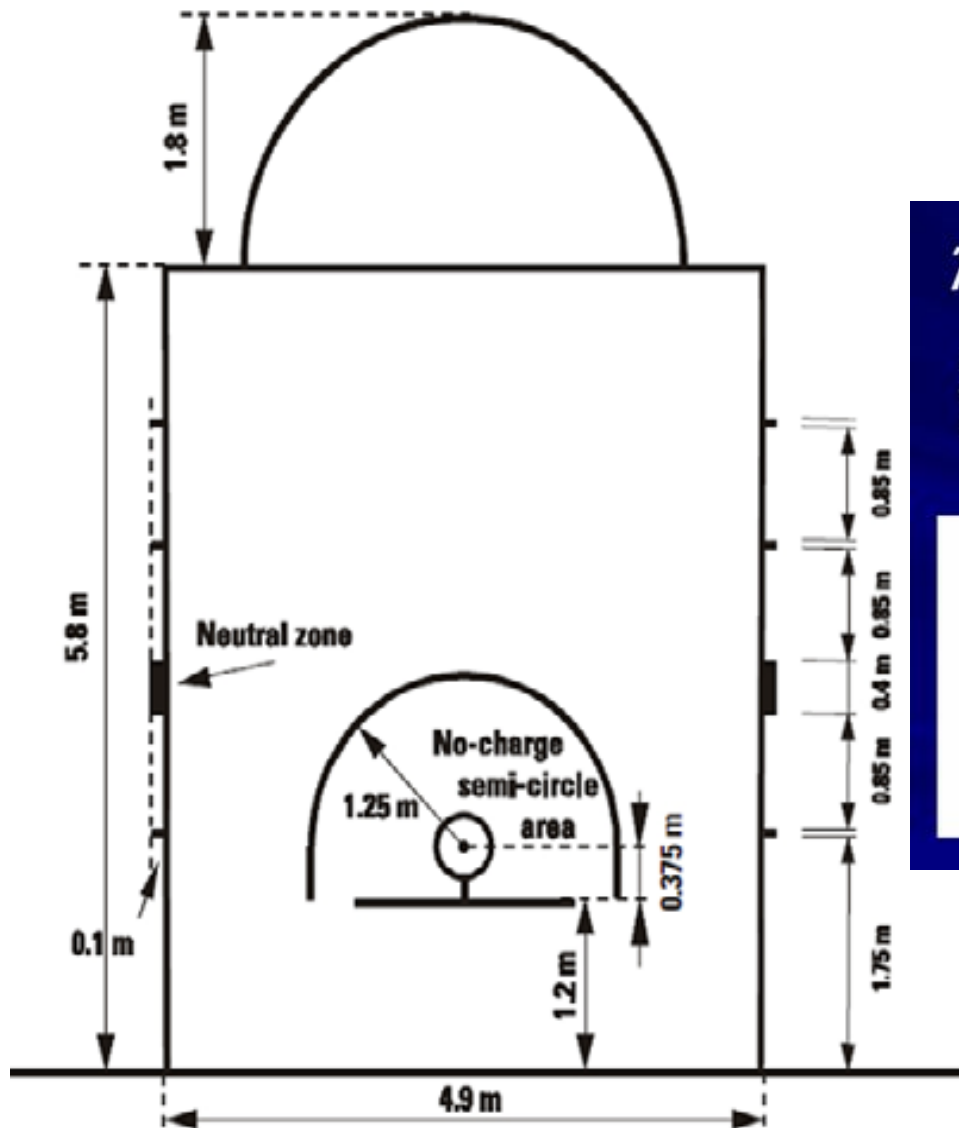
**1<sup>η</sup> ΑΛΛΑΓΗ:** Το τρίποντο μεταφέρεται στα 6,75μ, ενώ από την μέση περίπου της ρακέτας και κάτω στα 6,6μ.



## 2<sup>η</sup> ΑΛΛΑΓΗ: Μετατροπή του σχήματος της ρακέτας από τραπέζιο σε παραλληλόγραμο.



3<sup>η</sup> ΑΛΛΑΓΗ: Αφορά το επιθετικό φάουλ που δε σφυρίζεται στο συγκεκριμένο χώρο του ημικυκλίου, εφόσον όμως πρόκειται για λεί-απ ή τζαμπ-σουτ ή πάσα, όπου ο επιτιθέμενος στην κατάληξη της προσπάθειάς του κι ενώ βρίσκεται στον αέρα πέφτει πάνω στον αμυνόμενο.



### Άρθρο 33: Επαφή (Ημικύκλια)

Ο αμυνόμενος παίχτης θεωρείται εντός του ημικυκλίου όταν έχει και τα δυο του πόδια εντός του ημικυκλίου. Η ίδια η γραμμή του ημικυκλίου θεωρείται εκτός αυτής της περιοχής.

The diagrams show seven scenarios of player positions relative to the semi-circle boundary:

- Scenario 1: Player's feet are inside the semi-circle, labeled "INSIDE".
- Scenario 2: Player's feet are outside the semi-circle, labeled "OUTSIDE".
- Scenario 3: Player's feet are outside the semi-circle, labeled "OUTSIDE".
- Scenario 4: Player's feet are outside the semi-circle, labeled "OUTSIDE".
- Scenario 5: Player's feet are outside the semi-circle, labeled "OUTSIDE".
- Scenario 6: Player's feet are outside the semi-circle, labeled "OUTSIDE".
- Scenario 7: Player's feet are outside the semi-circle, labeled "OUTSIDE".

## 4<sup>η</sup> ΑΛΛΑΓΗ: Επαναφορά της μπάλας

# Άρθρο 17: Επαναφορά

Στη διάρκεια των 2 τελευταίων λεπτών της 4ης περιόδου και της κάθε παράτασης, μετά από τσίμ άουτ που χορηγήθηκε στην ομάδα που έχει το δικαίωμα της κατοχής της μπάλας από το πίσω γήπεδό της, **η επαναφορά θα γίνεται από την γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο μπροστά γήπεδό της.**



## 5<sup>η</sup> ΑΛΛΑΓΗ: Ανανέωση των 24 δευτερολέπτων.

### Άρθρα 29 & 50: 24"

Εάν το παιχνίδι σταματήσει από έναν διαιτητή:

- - Για φάουλ ή παράβαση (όχι για μπάλα εκτός ορίων) από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας,
- - Για οποιαδήποτε αιτία από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας,
- - Για οποιαδήποτε αιτία που δεν έχει σχέση με καμία από τις ομάδες,

Η κατοχή της μπάλας θα δοθεί στην ομάδα που την είχε και πριν.

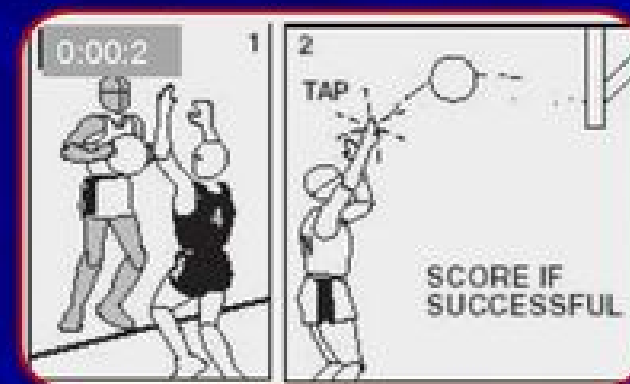
- Αν η επαναφορά δίνεται στο πίσω γήπεδο το ρολόι των 24" πρέπει να επαναρρυθμιστεί στα 24".
- Αν η επαναφορά δίνεται στο εμπρός γήπεδο το ρολόι των 24" πρέπει να επαναρρυθμιστεί ως εξής:
  - Αν 14 ή περισσότερα δευτερόλεπτα είχαν μείνει τη στιγμή της διακοπής, το ρολόι δεν θα επαναρρυθμιστεί αλλά θα συνεχίσει από εκεί που σταμάτησε,
  - Αν 13 ή λιγότερα δευτερόλεπτα είχαν μείνει τη στιγμή της διακοπής, το ρολόι θα επαναρρυθμιστεί στα 14".



## ΕΠΙΜΕΡΟΥΣ ΑΛΛΑΓΕΣ:

### Άρθρο 16. Καλάθι

Όταν μια ομάδα έχει την επαναφορά της μπάλας και στο ρολόι του αγώνα απομένουν λιγότερα από 3 δέκατα (00.2 ή 00.1), το καλάθι που τυχόν μπει μετά την επαναφορά θα είναι εμπρόθεσμο μόνο αν σημειώθηκε με άγγιγμα (tap) ή άμεσο κάρφωμα στο καλάθι.



## Άρθρο 36: Αντιαθλητικό σφάλμα

- Στα 2 τελευταία λεπτά του αγώνα, η μπάλα βρίσκεται στα χέρια του διαιτητή ή στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά. Αν εκείνη τη στιγμή ένας αμυνόμενος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο προκαλέσει επαφή με κάποιον παίκτη της επιτιθέμενης ομάδας και καταλογιστεί σφάλμα, τότε αυτό το σφάλμα είναι αντιαθλητικό.
- Επίσης αν στα 2 τελευταία λεπτά του αγώνα και ενώ η μπάλα έχει φύγει από τα χέρια του παίκτη που κάνει την επαναφορά, σε διαφορετικό από αυτό της επαναφοράς σημείο του αγωνιστικού χώρου, ένας αμυνόμενος διαπράξει σφάλμα, αυτό θα πρέπει να καταλογιστεί ως αντιαθλητικό χωρίς προηγούμενη προειδοποίηση.

- 
- Παράβαση υπάρχει ακόμη όταν ένας παίκτης παίρνει την μπάλα από τον διαιτητή για επαναφορά και την αφήνει στο πάτωμα (ή τη δίνει στο χέρι) άλλου παίκτη. Εξαίρεση, η επαναφορά μετά από καλάθι ή τσίμ-άουτ μετά από καλάθι, όπου αν υπάρξει ανάλογη περίπτωση δεν υπάρχει παράβαση
-

**Στόχος των νέων κανονισμών είναι η εναρμόνιση της παγκόσμιας καλαθοσφαίρισης με το NBA. Κάποτε το μπάσκετ πρέπει να παίζεται με τους ίδιους όρους και κανόνες σε όλα τα γήπεδα όπως το ποδόσφαιρο.**

---



# ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ

