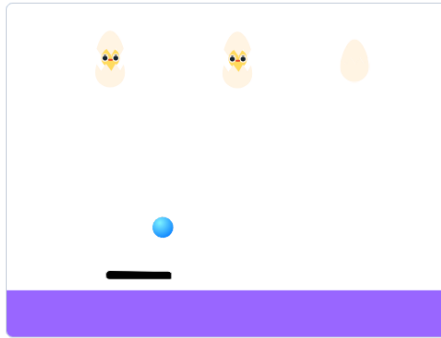


SCRATCH



Άσκηση 7

Αυτή η άσκηση προσομοιώνει το Arkanoid, το παλαιό παιχνίδι σε κονσόλες και υπολογιστές.

1. Φτιάξτε ένα άσπρο υπόβαθρο στο οποίο το κάτω μέρος θα το χρωματίσετε με ένα συγκεκριμένο χρώμα (βλ. εικόνα, σημειώστε τα RGB νούμερά του).

2. Φτιάξτε ένα αντικείμενο (μια χοντρή γραμμή, το μαύρο στην εικόνα που θα το ονομάζουμε πλατφόρμα) και κάντε τη να μετακινείται μόνο δεξιά και αριστερά όπου βρίσκεται ο δείκτης του ποντικιού.

3. Τοποθετήστε μια μπάλα όπως φαίνεται στην εικόνα. Η μπάλα θα μετακινείται μόνη της με ευθύγραμμη κίνηση μόλις πατηθεί η πράσινη σημαία και θα αναπηδά στα άκρα της οθόνης. Όταν ακουμπάει στην πλατφόρμα θα αναπηδάει και θα γυρίζει προς τα πάνω με μια γωνία που θα ορίσετε εσείς.

4. Βάλτε τα 3 αυγά που φαίνονται στην εικόνα (αντικείμενα, Hatching). Όταν η μπάλα ακουμπάει κάποιο από τα αυγά, θα αλλάζετε την ενδυμασία και θα φαίνεται σπασμένο.

Σκοπός του παιχνιδιού είναι όταν πατηθεί η πράσινη σημαία να προσπαθείτε να μην σας φύγει η μπάλα κάτω από το επίπεδο της πλατφόρμας, και αναπηδώντας η μπάλα να σπάσει και τα 3 αυγά. Μόλις γίνει αυτό τελειώνει το παιχνίδι. Επίσης το παιχνίδι τελειώνει αν η μπάλα ακουμπήσει το χρώμα που υπάρχει κάτω από την πλατφόρμα. Και στις δύο περιπτώσεις εξαφανίζουμε τη μπάλα.