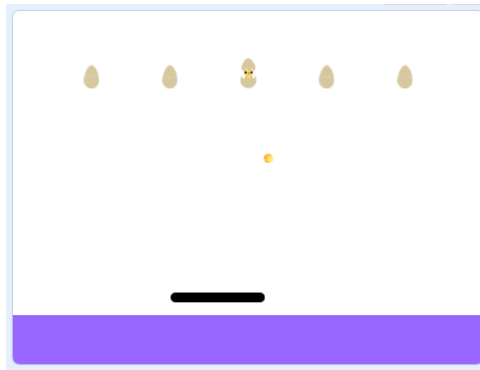


SCRATCH



Άσκηση 10 (arkanoid 2)

Αυτή η άσκηση προσομοιώνει το Arkanoid, το παλιό παιχνίδι σε κονσόλες και υπολογιστές.

1. Φτιάξτε ένα άσπρο υπόβαθρο στου οποίου το κάτω μέρος θα το χρωματίσετε με ένα συγκεκριμένο χρώμα (βλ. εικόνα, σημειώστε τα RGB νούμερά του).

2. Φτιάξτε ένα αντικείμενο (μια χοντρή γραμμή, το μαύρο στην εικόνα που θα το ονομάζουμε πλατφόρμα) και κάντε τη να μετακινείται μόνο δεξιά και αριστερά όπου βρίσκεται ο δείκτης του ποντικιού.

3. Τοποθετήστε σαν αντικείμενο μια μπάλα (ball) όπως φαίνεται στην εικόνα. Η μπάλα θα μετακινείται μόνη της μόλις πατηθεί η πράσινη σημαία και θα αναπηδά στα άκρα της οθόνης. Η αρχική της κίνηση όταν ξεκινάει το παιχνίδι να είναι προς τα πάνω και πάνω από το επίπεδο της πλατφόρμας. Όταν ακουμπάει στην πλατφόρμα θα αναπηδά και θα γυρίζει προς τα πάνω με την κατάλληλη γωνία (αν αγγίξει η μπάλα την αριστερή πλευρά της πλατφόρμας η γωνία αναπήδησης της μπάλας θα μεγαλώσει προς τα αριστερά και το αντίθετο).

4. Βάλτε τα 5 αυγά που φαίνονται στην εικόνα (αντικείμενα, Hatching) και επαναχρωματίστε τα καταλλήλως. Όταν η μπάλα ακουμπάει σε κάποιο από τα αυγά, θα ακούγεται ο κατάλληλος ήχος, θα αλλάζετε την ενδυμασία του αυγού και μετά θα κινείται το παπάκι προς τα πάνω μέχρι να ακουμπήσει το όριο και να εξαφανιστεί (βλ. βίντεο).

Σκοπός του παιχνιδιού είναι όταν πατηθεί η πράσινη σημαία να προσπαθείτε με την πλατφόρμα να μην σας φύγει η μπάλα κάτω από το επίπεδο της, και αναπηδώντας η μπάλα να σπάσει και τα 5 αυγά. Μόλις γίνει αυτό τελειώνει το παιχνίδι. Επίσης το παιχνίδι τελειώνει αν η μπάλα ακουμπήσει το χρώμα που υπάρχει κάτω από την πλατφόρμα. Και στις δύο περιπτώσεις εξαφανίζουμε τη μπάλα και εμφανίζουμε το αντίστοιχο μήνυμα στην οθόνη («win» ή «game over» εικόνες από το internet).