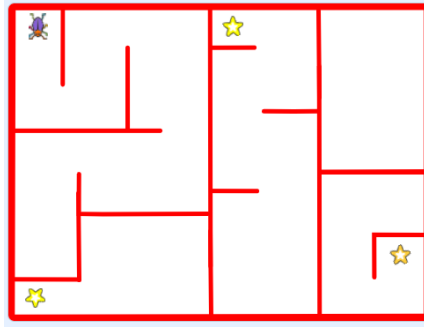


SCRATCH



Άσκηση 11 (maze 2)

1. Φτιάξτε στο υπόβαθρο το σχήμα του λαβυρίνθου χρησιμοποιώντας κόκκινες γραμμές.
2. Εισαγάγετε το αντικείμενο Beatle. Φτιάξτε και 2^η ενδυμασία (αλλάξτε λίγο τη θέση των ποδιών του ώστε όταν αλλάζουμε την ενδυμασία ενώ κινείται να φαίνεται ότι περπατάει).
3. Εισαγάγετε τρία αντικείμενα (star) και τοποθετήστε τα μέσα στον λαβύρινθο όπως φαίνεται στο σχήμα, αυτά θα αλλάζουν ενδυμασία κάθε δευτερόλεπτο ώστε να φαίνεται ότι λαμπυρίζουν.
4. Φτιάξτε ένα αντικείμενο μια χονδρή πράσινη γραμμή την οποία θα την τοποθετήσουμε στο τοίχωμα του λαβυρίνθου (θα εμφανιστεί όταν ήδη το σκαθάρι έχει φάει τα αστεράκια). Εκεί πρέπει να οδηγήσουμε το σκαθάρι για να τελειώσουμε το παιχνίδι.
5. Όταν πατάμε τα πλήκτρα «πάνω βελάκι», «κάτω βελάκι», «δεξιό βελάκι», «αριστερό βελάκι», πρέπει το σκαθάρι να προχωράει προς την ανάλογη κατεύθυνση (χωρίς να πατάμε συνέχεια τα βελάκια).
6. Εάν το σκαθάρι ακουμπήσει το κόκκινο τοίχωμα του λαβυρίνθου τότε εξαφανίζονται τα πάντα και εμφανίζουμε στην οθόνη «GAME OVER».
7. Δημιουργούμε 4 αντικείμενα (2 οριζόντιες και 2 κάθετες κόκκινες γραμμές), θα εμφανίζονται ανά τακτά διαστήματα και θα συμπληρώνουν την δομή του λαβυρίνθου. Όταν το beetle ακουμπήσει πάνω τους θα τελειώνει το παιχνίδι (βλ. βήμα 6).
8. Εάν το σκαθάρι φάει τα αστεράκια και ακουμπήσει την πράσινη γραμμή (βλ. βίντεο), τότε εξαφανίζουμε τα πάντα και εμφανίζουμε στην οθόνη το μήνυμα «Μπράβο νίκησες».