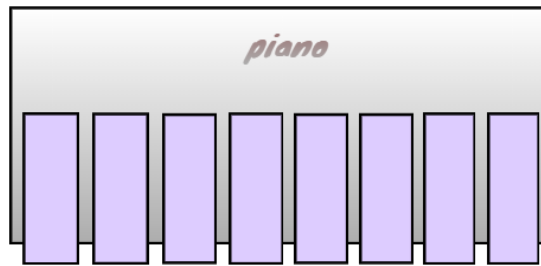


# SCRATCH



## Άσκηση 4 (piano)

Σκοπός της άσκησης αυτής είναι να κατασκευάσουμε ένα απλό πιάνο το οποίο θα έχει 8 πλήκτρα από το «ντο» μέχρι το «άνω ντο».

1. Φτιάξτε ένα υπόβαθρο (το παραλληλόγραμμο του πιάνου χωρίς τα πλήκτρα), βάλτε και το κείμενο που φαίνεται στη φωτογραφία.

2. Φτιάξτε μόνοι σας ένα αντικείμενο το οποίο θα είναι το πλήκτρο (βλ. εικόνα).

3. Δημιουργήστε για το πλήκτρο αυτό μία νέα ενδυμασία η οποία θα εμφανίζεται μόνο για μισό δευτερόλεπτο όταν πατάμε με το ποντίκι το αντικείμενο (πλήκτρο). Αλλά αλλάξτε το χρώμα του.

4. Κάντε το πλήκτρο να μη μετακινείται, αλλά να παραμένει σταθερό στη θέση του.

5. Όταν πατήσουμε πάνω στο πλήκτρο πρέπει να ακούγεται η νότα «ντο».

6. Φτιάξτε άλλα 7 τέτοια πλήκτρα κάνοντας διπλασιασμό του αντικειμένου, έτσι δεν χρειάζεται να ξαναφτιάξετε όλες τις εντολές για κάθε αντικείμενο από την αρχή.

7. Στοιχίστε τα πλήκτρα οριζοντίως και καθέτως.

8. Κάθε πλήκτρο θα παίζει και μία νότα. Το πρώτο όταν πατηθεί πρέπει να παίζει τη νότα «ντο», αντιστοίχως το δεύτερο τη νότα «ρε» κτλ. (η νότα «ντο» στους ήχους του scratch είναι το «C Piano»).

Όταν τελειώσουμε με τα αντικείμενα θα έχουμε δημιουργήσει ένα μικρό πιάνο. Δείτε και το σχετικό βίντεο για να καταλάβετε ακριβώς τι ζητάει η άσκηση.