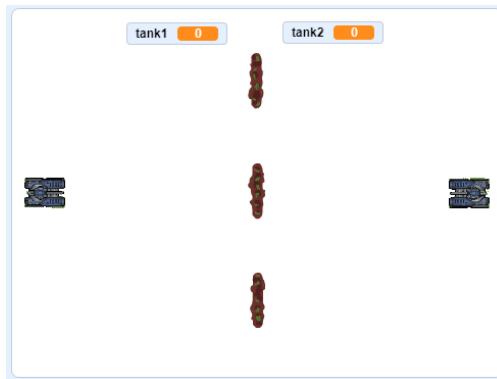


SCRATCH



Άσκηση 13 (tanks)

Στην άσκηση αυτή θα κατασκευάσουμε ένα παιχνίδι 2 παιχτών στο οποίο προσπαθεί ο ένας να καταστρέψει το τανκ του άλλου.

1. Βρείτε από το internet ένα φόντο από γρασίδι ή τάπητα πράσινο ώστε να το βάλουμε σαν υπόβαθρο στο παιχνίδι μας.

2. Βρείτε από το internet εικόνα για τα τανκ ή ζωγραφίστε τη μόνοι σας. Δημιουργήστε 2 αντικείμενα (tank1 και tank2).

3. Εισάγετε 2 αντικείμενα (ball ή beachball) τα οποία θα είναι τα βλήματα των αντίστοιχων τανκ.

3. Ζωγραφίστε ένα νέο αντικείμενο το οποίο θα είναι τα αναχώματα στη μέση του παιχνιδιού (βλ. εικόνα).

3. Φτιάξτε 2 μεταβλητές tank1 και tank2 οι οποίες θα κρατούν το σκορ του παιχνιδιού.

Σκοπός του παιχνιδιού είναι οι παίχτες να χτυπήσουν το αντίπαλο τανκ 5 φορές. Το κάθε τανκ μπορεί να κινηθεί πάνω και κάτω και να στρίψει 360°. Άρα ο κάθε παίχτης προσπαθεί να αποφύγει τις βολές του αντιπάλου αλλά και να χτυπήσει τον αντίπαλο 5 φορές.

Αν το βλήμα χτυπήσει πάνω σε ανάχωμα ακούγεται ένας ανάλογος ήχος και εξαφανίζουμε το βλήμα.

Όταν ένα τανκ ρίχνει βολή τότε αλλάζουμε το χρώμα του κανονιού σε πορτοκαλί για μισό δευτερόλεπτο (άλλη ενδυμασία). Επιπλέον αν χτυπηθεί ένα τανκ τότε αλλάζουμε πάλι ενδυμασία (βλ. βίντεο).

Όταν νικήσει κάποιο τανκ τότε εμφανίζουμε μήνυμα νίκης («winner», αντικείμενο από το internet στην πλευρά του νικητή).