

## Η ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ



Μία παιχνιδομηχανή δέχεται δύο είδη κερμάτων: κόκκινα και πράσινα. Για κάθε κέρμα που ρίχνουμε, η παιχνιδομηχανή μας επιστρέφει 5 κέρματα του άλλου χρώματος (δηλαδή, αν ρίξουμε ένα κόκκινο μας επιστρέφει πέντε πράσινα ενώ αν ρίξουμε ένα πράσινο μας επιστρέφει πέντε κόκκινα). Ένας παίκτης ξεκινά να παίζει με ένα πράσινο κέρμα. Θα μπορούσε να συμβεί το εξής: μετά από κάποιες επαναλήψεις του παιχνιδιού, ο παίκτης να έχει ίσο αριθμό πράσινων και κόκκινων κερμάτων;