

Δομή Επιλογής

Ασκήσεις (Απλή Επιλογή)

1. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "χ 6
δείξε :χ
κάνε "ψ 4
αν :χ + :ψ < 10 [δείξε :χ - :ψ]
κάνε "χ :ψ - 4
δείξε :χ
2. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "α 3 + 4
αν :α > 5 [κάνε "α :α + 2 * 5]
δείξε :α
3. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "α 10 - 3
αν :α < 8 [δείξε :α κάνε "α :α - 1]
δείξε (φράση[Η τιμή της α είναι] :α)
4. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "χ 2 * 4
κάνε "ψ :χ + 3 * 2
αν :χ + :ψ > 15 [κάνε "ψ 7 κάνε "χ :χ - 1]
δείξε :χ + :ψ
5. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "α 3
κάνε "α :α * 2 - 3 + (1 - 2 * 3)
αν :α = 0 [δείξε (φράση[Η μεταβλητή α είναι ίση με 0.]
6. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος αν δώσω σαν απάντηση στην ερώτηση τον αριθμό 6:
ερώτηση [Δώσε έναν αριθμό:]
κάνε "χ απάντηση - 1
αν :χ < 5 [κάνε "χ 2 + 3]
δείξε :χ
7. Εκχώρησε στη μεταβλητή χ την τιμή 3. Αν η τιμή της χ είναι μικρότερη του 5, τότε

εμφάνισε στην οθόνη του υπολογιστή την τιμή της x .

8. Εκχώρησε στη μεταβλητή a την τιμή 4. Εκχώρησε στη μεταβλητή β την τριπλάσια τιμή της a . Αν η τιμή της β είναι μεγαλύτερη από την τιμή της a , τότε εκχώρησε στη β την τιμή 5. Τέλος, εμφάνισε στην οθόνη του υπολογιστή την τιμή της β .

Ασκήσεις (Σύνθετη Επιλογή)

1. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:

κάνε "x 5
κάνε "ψ :x + 3
ανδιαφορετικά :x + :ψ < 10 [δείξε (φράση[Διαφορά του x και ψ =] :x - :ψ)] [δείξε (φράση[Γινόμενο του x και ψ =] :x * :ψ)]
2. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:

κάνε "a 2 + 4 * 5 / 2 - 8
ανδιαφορετικά :a = 4 [δείξε (φράση[Η μεταβλητή a είναι ίση με 4])] [δείξε (φράση[Η μεταβλητή a δεν είναι ίση με 4])]
3. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος, αν δώσω τον αριθμό 101:

ερώτηση [Δώσε έναν αριθμό:]
ανδιαφορετικά απάντηση = 100 [δείξε [Έδωσες το 100.]] [δείξε [Δεν έδωσες το 100.]]
4. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:

κάνε "a 3
κάνε "β :a + 2
κάνε "β :β * 3
ανδιαφορετικά :β > 12 [κάνε "a :a - 1] [κάνε "a :a + 1]
δείξε :a
δείξε (φράση[$a + \beta =$] :a + :β)
5. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:

κάνε "a 2 * 4
κάνε "β 2 + 6 / (3 - 1)
ανδιαφορετικά :β > :a [κάνε "a :β - :a] [κάνε "β :a - :β]
ανακοίνωση (φράση[a =] :a [και β =] :β)

6. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "χ 5 + 4 / 2 + 1
ανδιαφορετικά ή (:χ > 8) (:χ = 8) [κάνε "χ :χ + 1] [κάνε "χ :χ - 1]
δείξε (φράση[χ =] :χ)
7. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "ηλικία 17
ανδιαφορετικά ή (:ηλικία > 18) (:ηλικία = 18) [δείξε [Είσαι ενήλικος!]]
[δείξε [Είσαι ανήλικος!]]
8. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "α 4
κάνε "β :α + 2
ανδιαφορετικά και (:α > 2) (:α + :β > 5) [κάνε "α :α * (:β - 2)] [κάνε
"α :β / :α]
δείξε :α
9. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "α 3
κάνε "β 4
κάνε "γ :α * (:β / 2 + 1)
αν όχι :γ = 10 [κάνε "β 7]
δείξε :α + :β - :γ
10. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "α 6
κάνε "β :α + 4
ανδιαφορετικά ή (:α > :β - 2) (:β < 12) [κάνε "β :α * 3] [κάνε "β :α -
3]
δείξε :β

Ασκήσεις (Πολλαπλή Επιλογή)

1. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "α 7
κάνε "β :α + 1
ανδιαφορετικά :β > 9 [κάνε "α 10] [αν :α < 8 [κάνε "α 15]]
δείξε :α

2. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "χ 5
κάνε "ψ 2
αν :χ > 3 [αν :ψ > 4 [κάνε "ψ :ψ - 2]]
δείξε :ψ
3. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "α 10
κάνε "β -5
κάνε "γ 3
κάνε "δ 4
ανδιαφορετικά :α > :β * :γ [αν και (:α > 0) (:β < 0) [κάνε "δ :α + :β]]
[κάνε "δ :α + :β * γ]
δείξε :δ
4. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "χ -4
κάνε "ψ 3
ανδιαφορετικά :χ < 0 [αν :χ < -1 [κάνε "ψ -4]] [αν :χ = 0 [κάνε "ψ 0]]
δείξε :ψ
5. Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:
κάνε "αριθμός 4
κάνε "αριθμός :αριθμός - δύναμη 3 2
ανδιαφορετικά :αριθμός < 0 [αν :αριθμός < -4 [κάνε "αριθμός :αριθμός * (-1) δείξε :αριθμός]] [ανδιαφορετικά :αριθμός = 0 [δείξε "ΜΗΔΕΝ] [δείξε :αριθμός]