**Προγραμματισμός με Logo**

**Άσκηση 1**

1. Βασικές εντολές κίνησης στο χώρο
2. Επανάληψη (*Επανάλαβε*)
3. Βασικές εντολές εισόδου- εξόδου (*Δείξε, Ερώτηση, Ανακοίνωση (φρ[….])*
4. Μεταβλητές εκχώρηση τιμών σε μεταβλητές (Κ*άνε*)
5. Διαδικασίες – Τμηματικός προγραμματισμός
6. Κλήση διαδικασιών στο κύριο πρόγραμμα
7. **Βασικές εντολές κίνησης & 2 Επανάληψη**

* Με τη χρήση εντολών Logo και τη δομή επανάληψης γράψτε κώδικα που να δημιουργεί ένα εξάγωνο

1. **Βασικές εντολές εισόδου- εξόδου & 4. Μεταβλητές**

* Στον κώδικα που φτιάξατε, προσθέστε τη δυνατότητα να ρωτάει το χρήστη πόσες πλευρές θα έχει το σχήμα που θα δημιουργηθεί**.** Θα χρησιμοποιήσετε την εντολή εισόδου **Ερώτηση** και φυσικά τη*μεταβλητή απάντηση***.**
* Στον κώδικα που φτιάξατε προσθέστε τη δυνατότητα να ρωτάει επιπλέον το χρήστη και πόσο θα είναι το μήκος των πλευρών του σχήματος που θα δημιουργηθεί. Θα χρησιμοποιήσετε δύο διαφορετικές *μεταβλητές x,y*, για πλήθος πλευρών και μήκος πλευρών αντίστοιχα. Κάθε φορά θα κάνετε εκχώρηση των τιμών στις μεταβλητές x,y (με την εντολή Κάνε).
* Στον κώδικα που φτιάξατε προσθέστε δύο εντολές εξόδου **ανακοίνωση** [φρ…] που πριν να σχεδιαστεί το σχήμα θα εμφανίζουν στην οθόνη με παράθυρο, τις φράσεις :

“***Το σχήμα σας θα έχει πλήθος πλευρών :x***”

“***Το σχήμα σας θα έχει μήκος πλευρών : y***”

**5 . Διαδικασίες & 6. Κλήση διαδικασιών στο κύριο πρόγραμμα**

* Δημιουργήστε δύο διαδικασίες . Μια με όνομα **τετράγωνο** θα δημιουργεί ένα τετράγωνο (100 x90) και η άλλη με όνομα **τρίγωνο** ένα ισοσκελές τρίγωνο (γωνία 120 , μήκος 100)
* Στο κύριο πρόγραμμα καλέστε **μόνο** τις δυο διαδικασίες (καμία άλλη εντολή) και δημιουργήστε το παρακάτω σχήμα

`