

Έλεγχος πλακέτας Arduino από τη Visual Basic 6

(Τα προγράμματα είναι αντιγραφή από το άρθρο:

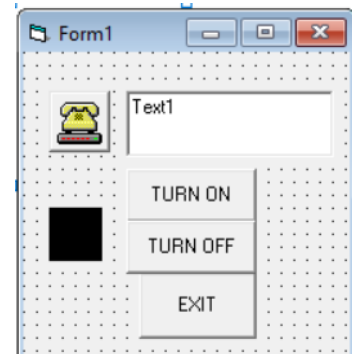
CONTROL ARDUINO WITH VISUAL BASIC 6.0 TechnologyArduino by **ujash patel**

Στη διεύθυνση

<http://www.instructables.com/id/Control-Arduino-with-visual-basic-60/>)

1. Δημιουργία εφαρμογής στη VB6

```
Private Sub Form_Load()  
MSComm1.RThreshold = 3  
MSComm1.Settings = "9600,n,8,1"  
MSComm1.CommPort = 4 : Rem arduino port number  
MSComm1.PortOpen = True  
MSComm1.DTREnable = False  
Text1.Text = ""  
Shape1.FillColor = vbRed  
End Sub  
Private Sub TURNOFF_Click()  
MSComm1.Output = "b"  
Text1.Text = "LED IS OFF"  
Shape1.FillColor = vbRed  
End Sub  
Private Sub TURNON_Click()  
MSComm1.Output = "a"  
Text1.Text = "LED IS ON"  
Shape1.FillColor = vbGreen  
End Sub
```



Παρατηρήσεις:

A. Πρέπει να αλλαχθούν στα command buttons και το όνομα (name) και η επικεφαλίδα (caption) σε αντιστοιχία με το σχήμα.

B. Στο shape το fillstyle να γίνει solid

Γ. Το MsComm1 βρίσκεται στη θέση «Project..Components...Microsoft Comm Control 6.0. Με σήμανση μπορεί να εισαχθεί από το Toolbox.

2. Δημιουργία εφαρμογής στο Arduino

```
int led= 13;  
void setup() {  
Serial.begin(9600);  
pinMode(led, OUTPUT);  
}  
void loop() {  
if (Serial.available())  
{  
int drukdata = Serial.read();  
if (drukdata=='a')  
{  
digitalWrite(led,HIGH);  
}  
else if(drukdata=='b')  
{  
digitalWrite(led,LOW);  
}}  
}
```