

Άσκηση 2^η

Να δημιουργήσετε μια εφαρμογή στο App Inventor, που θα δέχεται το ονοματεπώνυμο και τον τελικό βαθμό ενός μαθητή, και θα τον χαρακτηρίζει όσον αφορά την επίδοσή του σύμφωνα με τον παρακάτω πίνακα.

Τελικός Βαθμός $\geq 18 \rightarrow$ Άριστος

Τελικός Βαθμός ≥ 15 και Τελικός Βαθμός $< 18 \rightarrow$ Πολύ καλός

Τελικός Βαθμός ≥ 9.5 και Τελικός Βαθμός $< 15 \rightarrow$ Μέτριος

Τελικός Βαθμός $< 15 \rightarrow$ Απορριπτόμενος

Χειριστήρια

Label1 για το μήνυμα «Δώσε το Ονοματεπώνυμο του μαθητή»

Textbox1 για την εισαγωγή της τιμής του ονόματος

Label2 για το μήνυμα «Δώσε τον Τελικό βαθμό του 0-20»

Textbox2 για την εισαγωγή της τιμής του Τελικού Βαθμού

Button1 για την εκτέλεση της εντολής Χαρακτηρισμού της επίδοσης του μαθητή

TableArrangement1 (Menu Layout), για την εισαγωγή ενός πίνακα με 1 γραμμή και 2 στήλες όπου μέσα θα συρθούν τα επόμενα 2 labels (Label3, Label4) το ένα δίπλα στο άλλο.

Label3 για την εμφάνιση του μηνύματος «Μαθητής :»

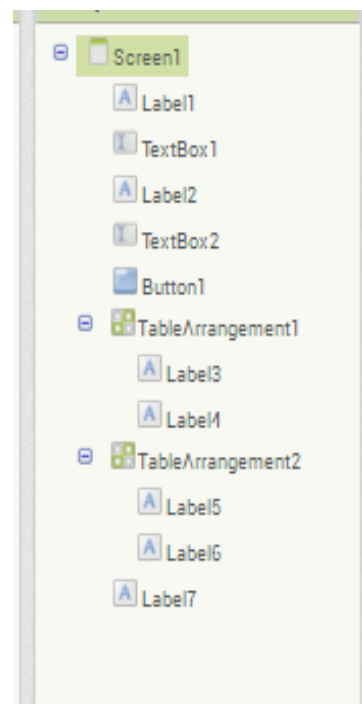
Label4 για την εμφάνιση του ονοματεπωνύμου του μαθητή

TableArrangement2, για την εισαγωγή ενός πίνακα με 1 γραμμή και 2 στήλες όπου μέσα θα συρθούν τα επόμενα 2 labels (Label5, Label6) το ένα δίπλα στο άλλο.

Label5 για την εμφάνιση του μηνύματος «Τελικός Βαθμός : »

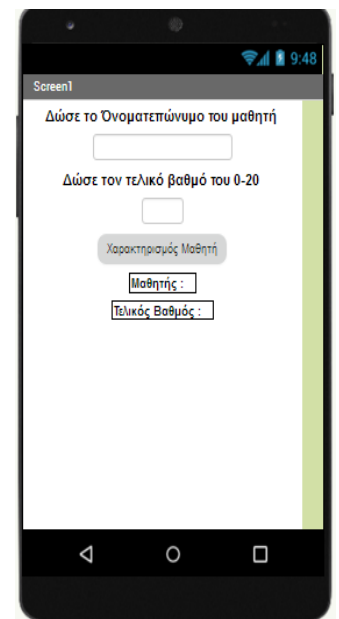
Label6 για την εμφάνιση της τιμής του Τελικού Βαθμού

Label7 (εκτός πίνακα TableArrangement2) για την εμφάνιση του χαρακτηρισμού της επίδοσης σύμφωνα με την εκφώνηση.



Βασικές Ιδιότητες Χειριστηρίων

Χειριστήριο	Ιδιότητα	Τιμή
Screen1	Align Horizontal	Center
Label1	Text	Δώσε το Ονοματεπώνυμο του μαθητή
Textbox1	Text	
Textbox1	Hint	
Label2	Text	Δώσε τον Τελικό βαθμό του 0-20
Textbox2	Text	
Textbox2	Hint	
Button1	Text	Χαρακτηρισμός Μαθητή
Button1	Shape	rounded
Label3	Text	Μαθητής :
Label4	Text	
Label5	Text	Τελικός Βαθμός :
Label6	Text	
Label7	Text	



Κώδικας

```

initialize global name to ""
initialize global telikos to 0

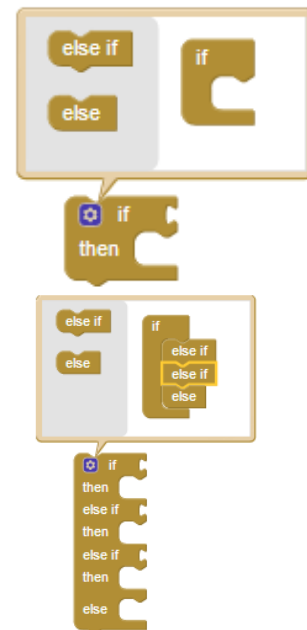
when Button1 .Click
do
  set global name to TextBox1 . Text
  set global telikos to TextBox2 . Text
  set Label4 . Text to get global name
  set Label6 . Text to get global telikos
  if get global telikos ≥ 18
  then set Label7 . Text to "Άριστος"
  else if get global telikos ≥ 15
  then set Label7 . Text to "Πολύ Καλός"
  else if get global telikos ≥ 9.5
  then set Label7 . Text to "Μέτριος"
  else set Label7 . Text to "Απορριπτόμενος"

```

Επεξηγήσεις για τον κώδικα

Χρησιμοποιούμε την εντολή if...then...elseif...then...else επιλέγοντας την if...then από την κατηγορία Control (Blocks/Built-in). Η εντολή αυτή για να επεκταθεί από if...then σε if...then...elseif... ακολουθούμε τα παρακάτω βήματα :

Κλικ πάνω στο μπλε γρανάζι οπότε εμφανίζεται το αναδυόμενο menu που περιέχει το else if και το else



Κατόπιν σύρουμε δύο else if και ένα else δεξιά, στην εγκοπή του if τοποθετώντας τα το ένα ακριβώς κάτω από το άλλο.