

Άσκηση 4^η

Να δημιουργήσετε μια εφαρμογή στο App Inventor, που θα δέχεται 5 αριθμούς, θα υπολογίζει και τυπώνει το μέσο όρο τους.

Χειριστήρια

Label1 για το μήνυμα «Μέσος Όρος 5 Αριθμών»

Button1 για την εισαγωγή αριθμού (Give Number)

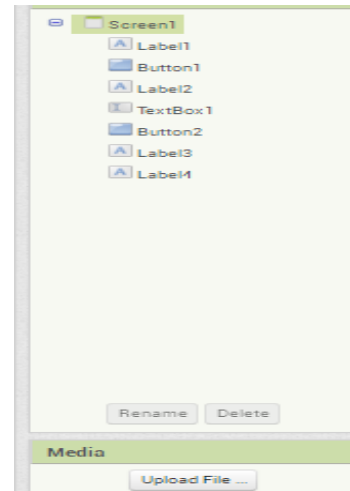
Label2 για το μήνυμα «Δώσε τον », i , «ο αριθμό»

Textbox1 για την εισαγωγή του αριθμού

Button2 για εισαγωγή του αριθμού στο άθροισμα (Καταχώρησε)

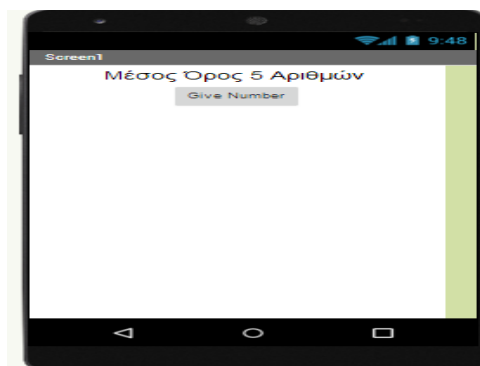
Label3 για την εμφάνιση του μηνύματος «Μέσος Όρος»

Label4 για την εμφάνιση της τιμής του μέσου όρου



Βασικές Ιδιότητες Χειριστηρίων

Χειριστήριο	Ιδιότητα	Τιμή
Screen1	Align Horizontal	Center
Label1	Text	Μέσος Όρος 5 Αριθμών
Button1	Text	Give Number
Label2	Text	
Textbox1	Text	0 (μηδέν, σημαντικό να μην ξεχαστεί)
Textbox1	Hint	
Textbox1	Visible	Μη τσεκαρισμένο
Button2	Text	Καταχώρησε
Button2	Visible	Μη τσεκαρισμένο
Label3	Text	Μέσος Όρος
Label3	Visible	Μη τσεκαρισμένο
Label4	Text	



Αλγόριθμος

Υπενθυμίζω ότι ήδη στα Textbox1, Button2 και Label3, η ιδιότητα visible είναι απενεργοποιημένη εξ αρχής (δηλαδή αρχικά δεν είναι εμφανή)

Όταν πατώ Button1 (Give Number)

Αν $i \leq 5$ τότε

Κάνε μη εμφανές το Button1(Give Number)

Εμφάνισε το μήνυμα «Δώσε τον»,i, «ο αριθμό» στο Label2

Κάνε εμφανές το Textbox1

Κάνε εμφανές το Button2 (Καταχώρησε)

Αλλιώς

Κάνε μη εμφανή τα Button1(Give Number) , Label2, Textbox1, Button2 (Καταχώρησε)

Κάνε εμφανές το Label3 (μήνυμα «Μέσος Όρος»)

Βάλε στο Label4 την τιμή του αποτελέσματος (Μέσος όρος)

Όταν πατώ Button2 (Καταχώρησε)

Πάρε αριθμό από το Textbox1

Βάλε τον αριθμό στο άθροισμα

Κάνε μη εμφανή τα Button2(Καταχώρησε) και Textbox1

Καθάρισε το περιεχόμενο του Label2 (από το «Δώσε τον»,i, «ο αριθμό»)

Κάνε εμφανές το Button1(Give Number)

Κώδικας

```
initialize global number to 0
initialize global sum to 0
initialize global i to 0

when Button1 Click
do
  set global i to (get global i) + 1
  if (get global i) <= 5
  then
    set Button1 Visible to false
    set Label2 Text to (join "Δώσε Αριθμό" (get global i) "0")
    set TextBox1 Text to ""
    set TextBox1 Visible to true
    set Button2 Visible to true
  else
    set Button1 Visible to false
    set Label2 Visible to false
    set TextBox1 Visible to false
    set Button2 Visible to false
    set Label3 Visible to true
    set Label4 Text to (get global sum / 5)

when Button2 Click
do
  set global number to TextBox1 Text
  set global sum to (get global sum) + (get global number)
  set Button2 Visible to false
  set TextBox1 Visible to false
  set Label2 Text to ""
  set Button1 Visible to true
```

Επεξηγήσεις για το παραπάνω :

Το μήνυμα «Δώσε τον», i , «ο αριθμό» το εμφανίζουμε επιλέγοντας τη μέθοδο join (κατηγορία Text (Blocks/Built-in)). Επειδή χρειαζόμαστε 3 υποδοχές , πατούμε πάνω στο μπλε γρανάζι και προσθέτουμε σύροντας ένα ακόμη string ακριβώς κάτω από τα δύο που υπάρχουν ήδη.

Αν οι αριθμοί που δίνονται είναι δεκαδικοί, πρέπει να χρησιμοποιείται η τελεία (10.5) και όχι κόμμα.