

# Εντολή πολλαπλής επιλογής

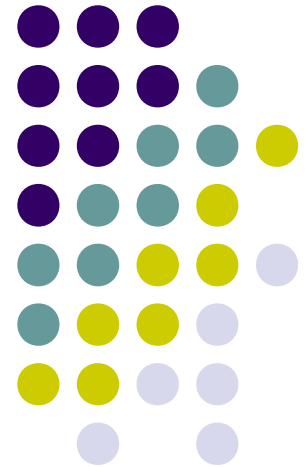
Case

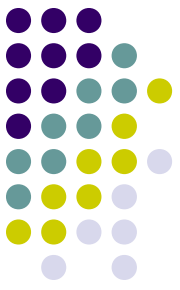
ΕΠΑ.Λ Αλίμου

Δομημένος Προγραμματισμός

Γ' Πληροφορική

Κων/νος Φλώρος





# (α) Εντολή επιλογής Case

- Μορφή: **case** <έκφραση> **of**

    λίστα\_τιμών\_1 : εντολή\_1;

    λίστα\_τιμών\_2 : εντολή\_2;

    .

    .

    .

**else** εντολή\_n;

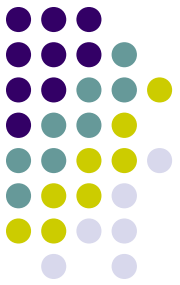
**end;**

- Ενέργεια: Η εντολή case προσφέρει δυνατότητα πολλαπλής επιλογής. Επιλέγει μια ενέργεια ανάμεσα σε πολλές με βάση την τιμή της έκφρασης.



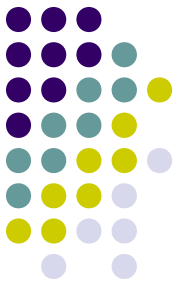
## (β) Εντολή επιλογής **Case**

- Η έκφραση είναι μια μεταβλητή που χρησιμοποιείται για την επιλογή και ονομάζεται επιλογέας **case** ή μεταβλητή επιλογής.
- Ο επιλογέας μπορεί να είναι οποιοδήποτε απλού τύπου εκτός από **real**. Επιπρόσθετα δεν επιτρέπεται να είναι **string**. Αναγκαστικά πρέπει να είναι οποιοσδήποτε διατεταγμένος τύπος.
- Η λίστα τιμών της **case** είναι μια λίστα διατεταγμένων τιμών του ίδιου τύπου με τον επιλογέα.
- Αν η έκφραση δεν πάρει καμιά από τις αναφερόμενες τιμές, τότε εκτελείται η εντολή\_ν που έχει δηλωθεί μέσω της **else**. Ας σημειωθεί ότι η **else** είναι προαιρετική.
- Η εντολή **end** χρησιμοποιείται για να τον τερματισμό της δομής **case**. Σημειώστε ότι αυτή είναι μια από τις σπάνιες περιπτώσεις στην **Pascal** όπου στο **end** δεν αντιστοιχεί ένα **begin**.
- Κάθε εντολή\_i μπορεί να είναι απλή ή σύνθετη.



# Παραδείγματα

```
1.      Var  
        letter:char;  
  
        .....  
case letter of  
    'A': point:=4.0;  
    'B': point:=3.0;  
    'C': point:=2.0;  
    'D': point:=1.0;  
    else point:=0.0;  
end;
```



# Παραδείγματα

2.

**Var**

**i: integer;**

.....

**case i of**

0, 1:  $x:=x+1$ ;

2:  $y:=y+1$ ;

3, 5:  $w:=w+1$ ;

6, 8, 10:  $z:=z+1$ ;

**end;**



# Παραδείγματα

3.

**Var**

bathmos: **integer**;

.....

**case** bathmos **of**

90..100 : letter:='A';

80..89 : letter:='B';

70..79 : letter:='C';

60..69 : letter:='D';

0..59 : letter:='F'

**else writeln**('Λάθος');

**end;**