

ΓΕΝΙΚΗ ΦΥΣΙΚΗ

Κωνσταντίνος Χ. Παύλου
 Φυσικός - Ραδιοηλεκτρολόγος (MSc)
 Καστοριά, Σεπτέμβριος 14

Η Φυσική της Α' Λυκείου σε... 8.100 sec
 3. Κυκλικές Κινήσεις

2 (c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου 15-Σεπ-14

Η έννοια της γωνίας

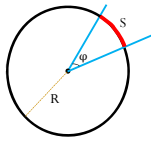
- Το μέτρο μιας (επίκεντρης) γωνίας φ ισούται με το ημίκιο του αντίστοιχου τόξου (s) προς την ακτίνα (R):

$$\varphi = \frac{s}{R}$$
- Όπως φαίνεται: $\varphi = \frac{s_1}{R_1} = \frac{s_2}{R_2} = \dots$
- Από τον ορισμό, για τις μονάδες της γωνίας θα έχουμε: $[\varphi] = \frac{[S]}{[R]} = \frac{[L]}{[L]} = \frac{[\text{μήκος}]}{[\text{μήκος}]} = 1$
 - Άρα η γωνία είναι ένα αδιάστατο μέγεθος.
 - Συνήθως, για καλύτερη κατανόηση μετά την αριθμητική τιμή προσθέτουμε και το σύμβολο "rad" (radian-ακτίνο).
- Το μήκος της περιφέρειας ενός κύκλου ακτίνας R είναι $2\pi R$.
 - Άρα σ' έναν ολόκληρο κύκλο αντιστοιχεί γωνία $2\pi \text{ rad}$: $\varphi = \frac{s}{R} \xrightarrow{s=2\pi R} \varphi = \frac{2\pi R}{R} = 2\pi \text{ rad}$

3 (c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου 15-Σεπ-14

Η έννοια της γωνίας

• Αν το τόξο είναι $S = R$, τότε προκύπτει $\varphi = \frac{S}{R} \xrightarrow{S=R} \varphi = \frac{R}{R} = 1 \text{ rad}$



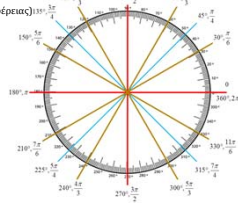
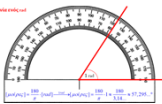
• Άρα: γωνία 1 rad είναι η (επίπεδη) γωνία μεταξύ δυο ακτινών ενός κύκλου, οι οποίες "κόβουν" (ορίζουν) στην περιφέρεια ένα τόξο ίσο με την ακτίνα του κύκλου.

• Πολλές φορές ως μονάδα μέτρησης της γωνίας χρησιμοποιούμε τη μοίρα (°).

• Γιατί μιας μοίρας (1°) αντιστοιχεί σε τόξο ίσο με το 1/360 (της περιφέρειας) του κύκλου.

• Μεταξύ ακτινών και μοιρών ισχύει:

$$[rad] = \frac{\pi}{180} [μοίρες] \Rightarrow [μοίρες] = \frac{180}{\pi} [rad]$$



(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

Σύστημα μέτρησης γωνιών

• Στη φυσική, για τη μέτρηση των γωνιών χρησιμοποιούμε έναν (σταθερό) ημιάξονα Ox .

• Με άλλα λόγια ο ημιάξονας παίζει το ρόλο της μιας πλευράς της γωνίας.

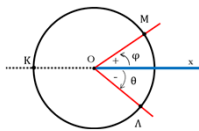
• Το σημείο O αποτελεί το κέντρο του κύκλου τυχαίας ακτίνας που χρησιμοποιούμε για να καταστήσουμε τη γωνία επίκεντρη.

• Όταν τη γωνία τη μετράμε **αντιωρολογιακά**, την εκλαμβάνουμε ως θετική

• (πχ η γωνία $\varphi = +20^\circ$).

• Όταν τη γωνία τη μετράμε **ωρολογιακά**, την εκλαμβάνουμε ως αρνητική

• (πχ η γωνία $\theta = -23^\circ$).



(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

Περίοδος & Συχνότητα

• Όταν η τροχιά μιας κίνησης είναι κύκλος, τότε η κίνηση ονομάζεται **κυκλική**.

• Η ακτίνα (R) του κύκλου αποτελεί χαρακτηριστικό της κίνησης.



• Αν το μέτρο της ταχύτητας παραμένει σταθερό, η κίνηση ονομάζεται **ομαλή κυκλική**.

• Από εδώ και πέρα όλες οι κινήσεις θα θεωρούνται ομαλές (κυκλικές), εκτός κι αν ρητά αναφέρεται το αντίθετο.

• Σε κάθε κύκλο, το σώμα διαγράφει τόξο ίσο με την περιφέρεια του κύκλου: $S = 2\pi R$

• Αφού το μέτρο της ταχύτητας παραμένει σταθερό ($v = \text{σταθ}$) καταλαβαίνουμε πως ο χρόνος που χρειάζεται για να διανυθεί ένας πλήρης κύκλος είναι σταθερός σ' όλη τη διάρκεια της κίνησης.

• Ο χρόνος αυτός ονομάζεται περίοδος (T) της κίνησης.

• Η συχνότητα ορίζεται ως ο αριθμός των επαναλήψεων που εκτελεί το σώμα, σε χρόνο 1sec.

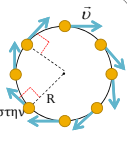
• Συνδέεται με την περίοδο μέσω της σχέσης: $f = \frac{1}{T}$

(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

Γραμμική ταχύτητα

- Το διάνυσμα της ταχύτητας είναι εφαπτόμενο στην τροχιά του σώματος.
- Η εφαπτομένη στον κύκλο είναι κάθετη στην ακτίνα.
- Άρα σε κάθε σημείο της τροχιάς το διάνυσμα της ταχύτητας είναι κάθετο στην ακτίνα, σ' αυτό το σημείο.
- Προσέξτε λοιπόν πως διαρκώς το διάνυσμα της ταχύτητας αλλάζει κατά κατεύθυνση.
- Άρα, μια κυκλική κίνηση είναι πάντα επιταχυνόμενη.
- Αν η κίνηση δεν είναι ομαλή τότε θα αλλάξει και το μέτρο της ταχύτητας.

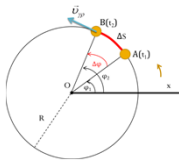


- Όταν ένα σώμα εκτελεί κυκλική κίνηση, την ταχύτητά του την ονομάζουμε **γραμμική ταχύτητα**.

Εξ' ορισμού: $v_{gp} = \frac{\Delta S}{\Delta t}$

- Σε χρόνο μιας περιόδου (T) το σώμα διανύει τόξο ίσο με την περιφέρεια του κύκλου (2πR). Άρα:

$$v_{gp} = \frac{\Delta S}{\Delta t} = \frac{2\pi R}{\Delta t = T} \rightarrow v_{gp} = \frac{2\pi R}{T} = 2\pi Rf$$



7

(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

Γωνιακή ταχύτητα

- Ένα ακόμη μέγεθος που χρησιμοποιούμε για την περιγραφή της κυκλικής κίνησης είναι η γωνιακή ταχύτητα (ω):

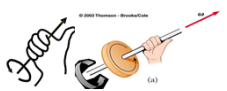
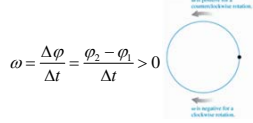
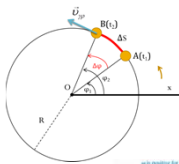
$$\omega = \frac{\Delta \varphi}{\Delta t}$$

- Μονάδες: $[\omega] = \frac{[\Delta \varphi]}{[\Delta t]} = \frac{\text{rad}}{\text{sec}}$

- Αν το σώμα κινείται αντίθετα από τους δείκτες του ρολογιού η γωνιακή του ταχύτητα είναι θετική:

$$\omega = \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} = \frac{\varphi_2 - \varphi_1}{\Delta t} > 0$$

- Η γωνιακή ταχύτητα είναι μέγεθος διανυσματικό.
- Είναι κάθετη στο επίπεδο κίνησης, βρίσκεται στον άξονα που διέρχεται από το κέντρο της κυκλικής τροχιάς.
- Η κατεύθυνσή της βρίσκεται με τον κανόνα του δεξιού χεριού.



8

(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

Γωνιακή ταχύτητα

- Προφανώς, σε χρόνο μιας περιόδου (T), το σώμα θα διαγράψει έναν πλήρη κύκλο, άρα θα διαγράψει γωνία 2π.

Συνεπώς, θα έχουμε: $\omega = \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} = \frac{2\pi}{\Delta t = T} \rightarrow \omega = \frac{2\pi}{T}$

- Αν χρησιμοποιήσουμε και τη συχνότητα, έχουμε: $\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi \frac{1}{T} = 2\pi f \rightarrow \omega = 2\pi f$

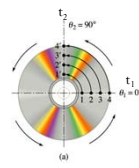
- Από τη σχέση της γραμμικής ταχύτητας και της περιόδου έχουμε:

$$v_{gp} = \frac{2\pi R}{T} = \frac{2\pi}{T} R \xrightarrow{\omega = \frac{2\pi}{T}} v_{gp} = \omega R$$

- Για το χρονικό διάστημα $\Delta t = t_2 - t_1$:

Γραμμική ταχύτητα $\Delta S_1 < \Delta S_2 < \dots \Rightarrow \frac{\Delta S_1}{\Delta t} < \frac{\Delta S_2}{\Delta t} < \dots \Rightarrow v_{gp,1} < v_{gp,2} < \dots$

Γωνιακή ταχύτητα $\Delta \varphi_1 = \Delta \varphi_2 = \dots \Rightarrow \frac{\Delta \varphi_1}{\Delta t} = \frac{\Delta \varphi_2}{\Delta t} = \dots \Rightarrow \omega_1 = \omega_2 = \dots$



$$v_{gp} = \omega R \Rightarrow v_{gp,j} = \omega R_j$$

9

(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

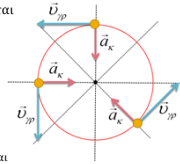
Κεντρομόλος επιτάχυνση

Κατά τη διάρκεια της κυκλικής κίνησης το διάνυσμα της ταχύτητας διαρκώς αλλάζει κατεύθυνση (υποθέτουμε πως το μέτρο της παραμένει σταθερό).

Αρα διαρκώς το σώμα θα δέχεται επιτάχυνση, η οποία ονομάζεται **κεντρομόλος επιτάχυνση**.

Τα χαρακτηριστικά της κεντρομόλου επιτάχυνσης είναι:

- Σημείο εφαρμογής: το σώμα που κινείται.
- Μέτρο: $a_c = \frac{v_p^2}{R}$
- Κατεύθυνση: ακτινική, προς το κέντρο της κυκλικής τροχιάς. Άρα είναι διαρκώς κάθετη στη γραμμική ταχύτητα.



Σύμφωνα με τον 2ο νόμο του Newton η κεντρομόλος επιτάχυνση θα πρέπει να συνοδεύεται από μια (συνισταμένη) δύναμη η οποία ονομάζεται κεντρομόλος δύναμη.

$$(\sum \vec{F})_c = m\vec{a}_c$$

10

(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

Κεντρομόλος δύναμη

Σύμφωνα με τον 2ο νόμο του Newton η κεντρομόλος επιτάχυνση θα πρέπει να συνοδεύεται από μια (συνισταμένη) δύναμη η οποία ονομάζεται κεντρομόλος δύναμη.

$$(\sum \vec{F})_c = m\vec{a}_c$$

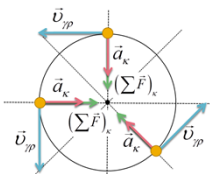
Επειδή η μάζα είναι θετικός αριθμός, η κεντρομόλος δύναμη θα είναι ομόρροπη με την κεντρομόλο επιτάχυνση:

$$(\sum \vec{F})_c = m\vec{a}_c \xrightarrow{m>0} (\sum \vec{F})_c \uparrow\uparrow \vec{a}_c$$

- Άρα η κατεύθυνση της κεντρομόλου δύναμης είναι ακτινική.

Το μέτρο της θα είναι:

$$(\sum \vec{F})_c = m\vec{a}_c \xrightarrow{a_c = \frac{v_p^2}{R}} (\sum F)_c = m \frac{v_p^2}{R}$$



11

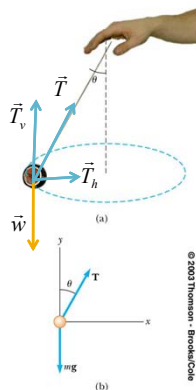
(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

Κεντρομόλος δύναμη

- **Προσοχή!!!**
- Η κεντρομόλος δύναμη δεν είναι μια υπαρκτή δύναμη.
- Η συνισταμένη των δυνάμεων (κατά την ακτινική διεύθυνση) που δρουν πάνω στο σώμα, αναγκάζουν το σώμα να αλλάξει κατεύθυνση κίνησης.
- Αυτή τη συνισταμένη των (υπαρκτών) δυνάμεων, ονομάζουμε κεντρομόλο δύναμη.
- Κάθε φορά δηλ. θα πρέπει να "ψάχνουμε" ποια ή ποιες δυνάμεις παίζουν το ρόλο της κεντρομόλου.

- Η κατακόρυφη συνιστώσα της τάσης (T_v) εξουδετερώνει το βάρος, έτσι δεν υπάρχει κίνηση στο κατακόρυφο επίπεδο.
- Η οριζόντια συνιστώσα της τάσης (T_h) παίζει το ρόλο της κεντρομόλου:



$$T_h = (\sum F)_c \xrightarrow{T_h = T \sin \theta, (\sum F)_c = m \frac{v_p^2}{R}} T \sin \theta = m \frac{v_p^2}{R}$$

12

(c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου

15-Σεπ-14

Ακτινικές & εφαπτομενικές συνιστώσες

The r - and t -axes change as the particle moves.

The r -axis (radial) points from the particle to the center of rotation;
 The t axis (tangential) points from the particle tangent to the circle in the counterclockwise (ccw) direction;
 The z axis (axial) points up from the particle perpendicular to the plane of rotation;

The vector \vec{A} can be decomposed into r and t components:
 $A_r = A \cos \phi$; $A_t = A \sin \phi$

13 (c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου 15-Σεπ-14

Μη – Ομαλή ΚΚ

- Στην ακτινική διεύθυνση δρουν οι δυνάμεις:
 1. Τάση του νήματος
 2. Ακτινική συνιστώσα του βάρους
- Συνεπώς, η συνισταμένη τους θα παίζει το ρόλο της κεντρομόλου:

$$T - w_r = (\sum F)_r = \frac{w_r - w \sin \phi}{w - w \sin \phi}$$

$$T - mg \sin \phi = (\sum F)_r = \frac{(\sum F)_r = \frac{v^2}{R}}$$

$$T - mg \sin \phi = m \frac{v^2}{R} \rightarrow \alpha_c = \frac{1}{m} (T - mg \sin \phi)$$

Η εφαπτομενική συνιστώσα του βάρους (w_t) δημιουργεί μια εφαπτομενική επιτάχυνση. Η επιτάχυνση αυτή ονομάζεται επιτερόχια επιτάχυνση και επηρεάζει το μέτρο της ταχύτητας:

$$(\sum F)_t = m a_c \Rightarrow \alpha_c = \frac{1}{m} w_t \Rightarrow$$

$$\alpha_c = \frac{1}{m} mg \cos \phi \Rightarrow \alpha_c = g \cos \phi$$

14 (c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου 15-Σεπ-14

Μη – Ομαλή ΚΚ

- Εδώ, επειδή $\vec{v}_p \uparrow \downarrow \vec{a}_c$, η κίνηση είναι επιβραδυνόμενη.
- Κατά την κάθοδο η κίνηση γίνεται επιταχυνόμενη.
- Προφανώς, η συνολική επιτάχυνση θα είναι: $\vec{a} = \vec{a}_c + \vec{a}_t$
- Με μέτρο $a = \sqrt{a_c^2 + a_t^2}$

15 (c) Κωνσταντίνος Χ. Παύλου 15-Σεπ-14
