

ΑΠΟΛΥΤΗΡΙΕΣ ΕΞΕΤΑΣΕΙΣ 2001
Γ' ΤΑΞΗΣ ΕΝΙΑΙΟΥ ΛΥΚΕΙΟΥ
ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΣΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗΣ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗΣ

ΛΥΣΕΙΣ ΘΕΜΑΤΩΝ

Θέμα 1^ο

A.

Πρόταση A	Πρόταση B	A ή B (Διάζευξη)	A και B (Σύζευξη)	όχι A (Άρνηση)
Ψευδής	Ψευδής	Αληθής	Ψευδής	Αληθής
Ψευδής	Αληθής	Αληθής	Ψευδής	Αληθής
Αληθής	Ψευδής	Αληθής	Ψευδής	Ψευδής
Αληθής	Αληθής	Αληθής	Αληθής	Ψευδής

B.

$i \leftarrow \text{τιμή1}$

Όσο $i \leq \text{τιμή2}$ **επανάλαβε**

 Εντολές

$i \leftarrow i + \beta$

Τέλος_επανάληψης

Γ.

1. Στοιχείο γλώσσας προγραμματισμού
2. Κατηγορία προβλήματος
3. Στοιχείο γλώσσας προγραμματισμού
4. ---
5. Στοιχείο γλώσσας προγραμματισμού
6. Κατηγορία προβλήματος
7. Στοιχείο γλώσσας προγραμματισμού
8. Στοιχείο γλώσσας προγραμματισμού
9. Κατηγορία προβλήματος
10. ---
11. Κατηγορία προβλήματος
12. Κατηγορία προβλήματος

Δ.

Αλγόριθμος φυσαλίδα

Δεδομένα // Π, N //

Για i από 2 μέχρι N

Για j από N μέχρι i με_βήμα -1

Αν Π[j -1] > Π [j] **τότε** Αντιμετάθεσε Π[j -1], Π[j]

Τέλος_επανάληψης

Τέλος_επανάληψης

Τέλος φυσαλίδα

Θέμα 2^ο

X	A	B	C	MAX
1	3	5	6	6
3	5	11	10	11

Θέμα 3^ο

Αλγόριθμος Εύρεση_ελάχιστου

Δεδομένα // Π, N //

Ελάχιστο ← Π[1, 1]

Για i από 1 μέχρι N

Για j από 1 μέχρι M

Αν Ελάχιστο > Π[i, j] **τότε** Ελάχιστο ← Π[i, j]

Τέλος_επανάληψης

Τέλος_επανάληψης

Αποτελέσματα // Ελάχιστο //

Τέλος Εύρεση_ελάχιστου

Θέμα 4^ο

Αλγόριθμος Ανακύκλωση

ΣΓ ← 0

ΣΧ ← 0

ΣΑ ← 0

Για *i* **από** 1 **μέχρι** 20

Διάβασε Γυαλί

 ΣΓ ← ΣΓ + Γυαλί

Διάβασε Χαρτί

 ΣΧ ← ΣΧ + Χαρτί

Διάβασε Αλουμίνιο

 ΣΑ ← ΣΑ + Αλουμίνιο

Τέλος_επανάληψης

Αν ΣΧ < 1000 **τότε**

Εκτύπωσε "Συγχαρητήρια"

αλλιώς_αν ΣΧ ≤ 2000 **τότε**

Εκτύπωσε "Δίνεται έπαινος"

αλλιώς

Εκτύπωσε "Δίνεται βραβείο"

Τέλος_αν

Τέλος Ανακύκλωση