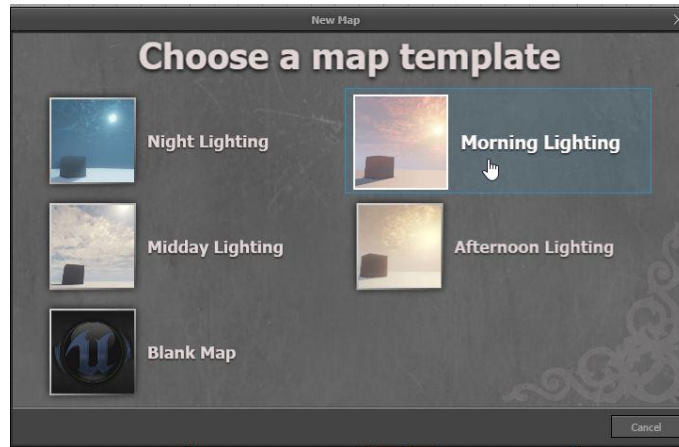


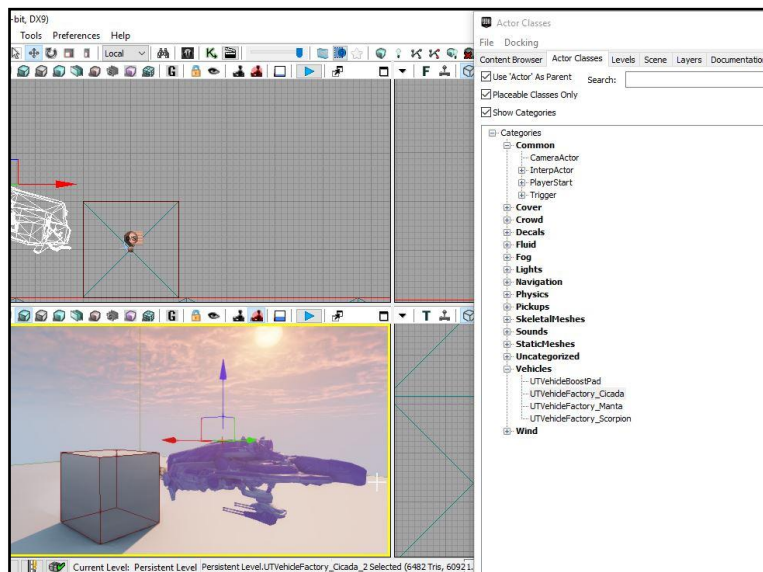
Εισαγωγή οχημάτων και όπλων

1. Πηγαίνετε στην επιλογή **File** → **New Level** → **πχ Morning Lighting** (Εικόνα 1)



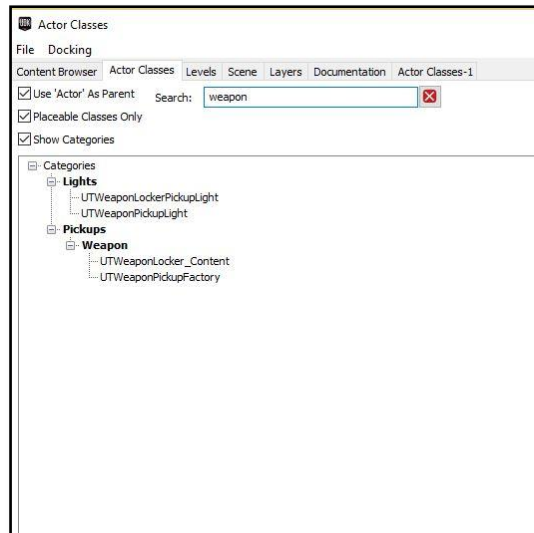
Εικόνα 1

2. Στη συνέχεια προσθέτουμε οχήματα και όπλα. Για το σκοπό αυτό επιλέγουμε το **Content Browser**, μεταβαίνουμε στην καρτέλα **Actor Classes** → **Vehicle** και με drag and drop εισάγω ένα όχημα (Εικόνα 2.)

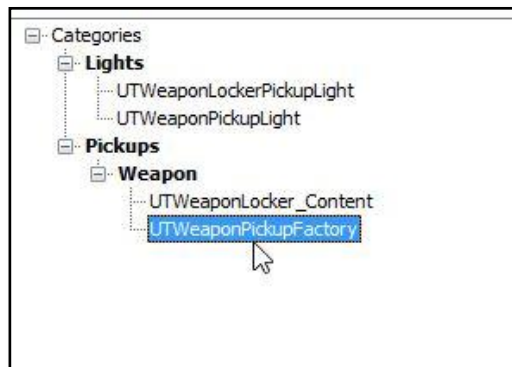


Εικόνα 2

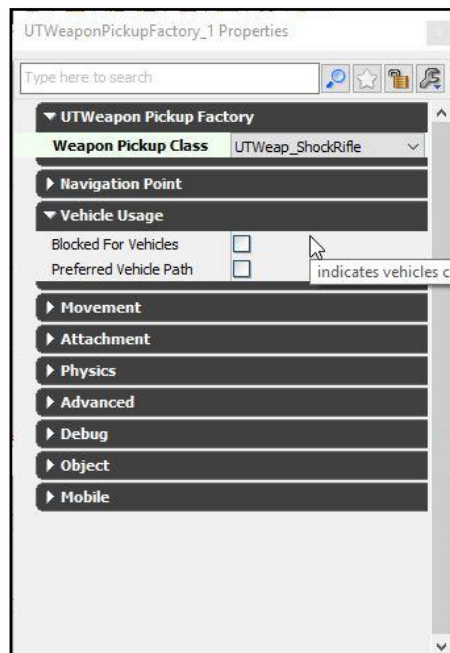
3. Στη συνέχεια γράφετε στο πεδίο **search** τη λέξη **weapon** (Εικόνα 3), από τη λίστα που εμφανίζεται επιλέγουμε **Weapon Pickup Factory** (Εικόνα 4). Με διπλό click πάνω στο όπλο της επιλογής σας στο VP Perspective, ανοίγει νέο παραθυρικό περιβάλλον. Εκεί στην πρώτη επιλογή δίνεται η δυνατότητα να κάνετε χρήση του όπλου που θέλετε να εμφανίζεται (Εικόνα 5). Βάλτε για παράδειγμα σε μια επιλογή το **Rocket Luncher** και σε άλλη επιλογή το **Sock**



Εικόνα 3



Εικόνα 4



Εικόνα 5

4. Κάντε Δεξί Click και επιλέξτε **Play From Here** για να δοκιμάσετε. Πατώντας το πλήκτρο E μπορείτε να μεταβείτε μέσα στα οχήματα.