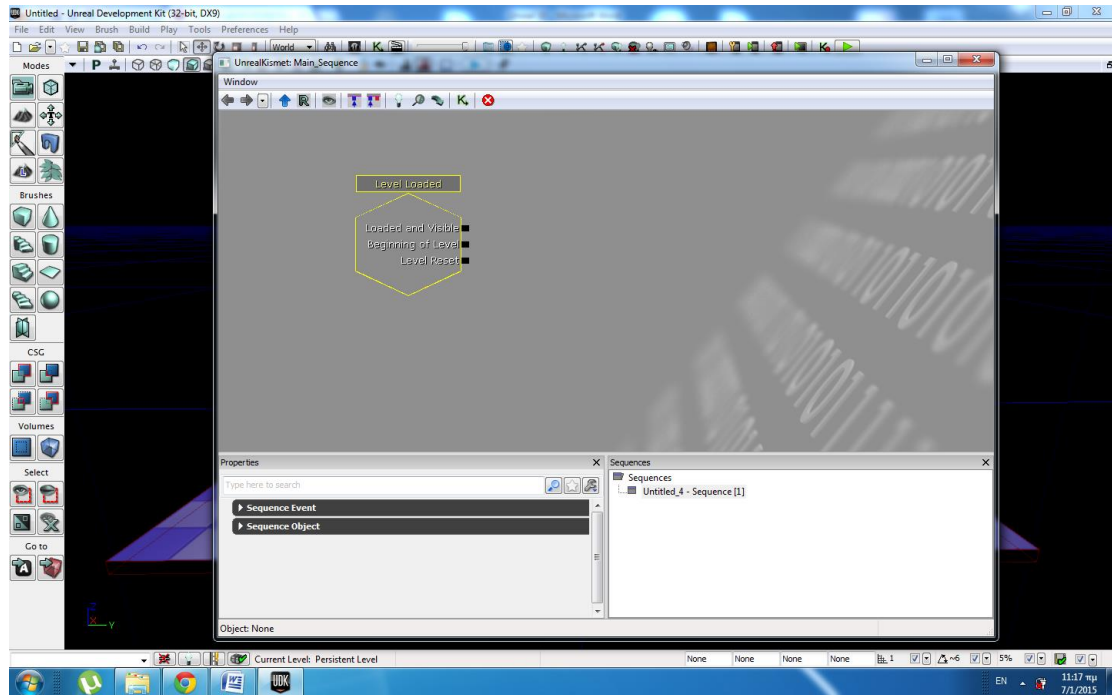
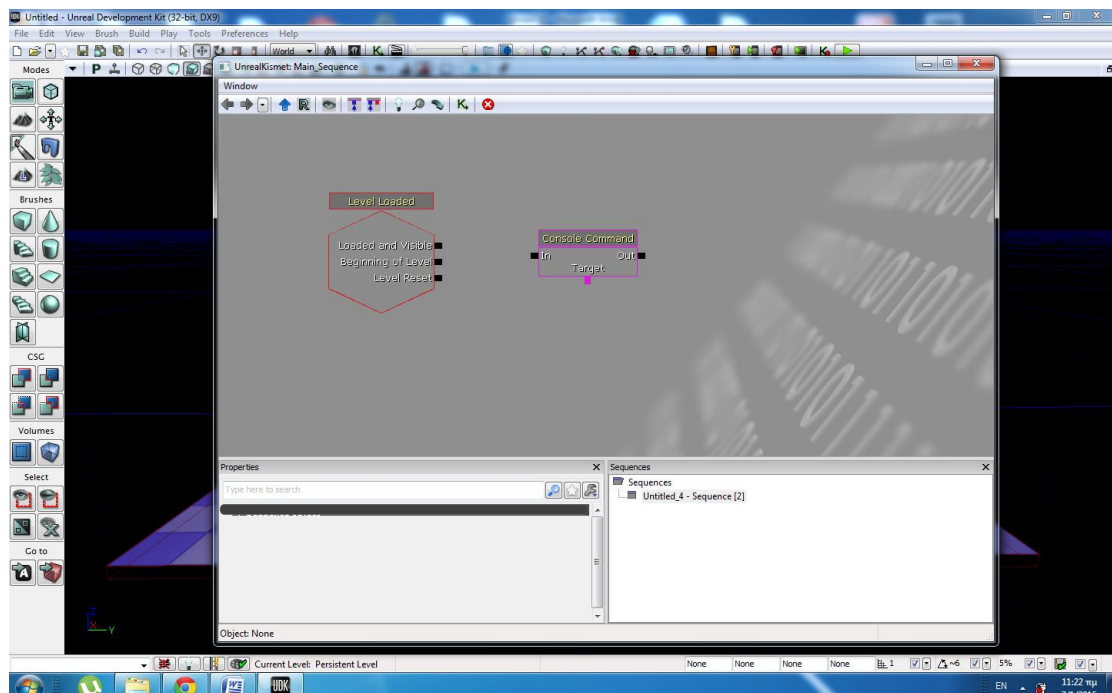


3rd Person View - Διαδικασία με βήματα

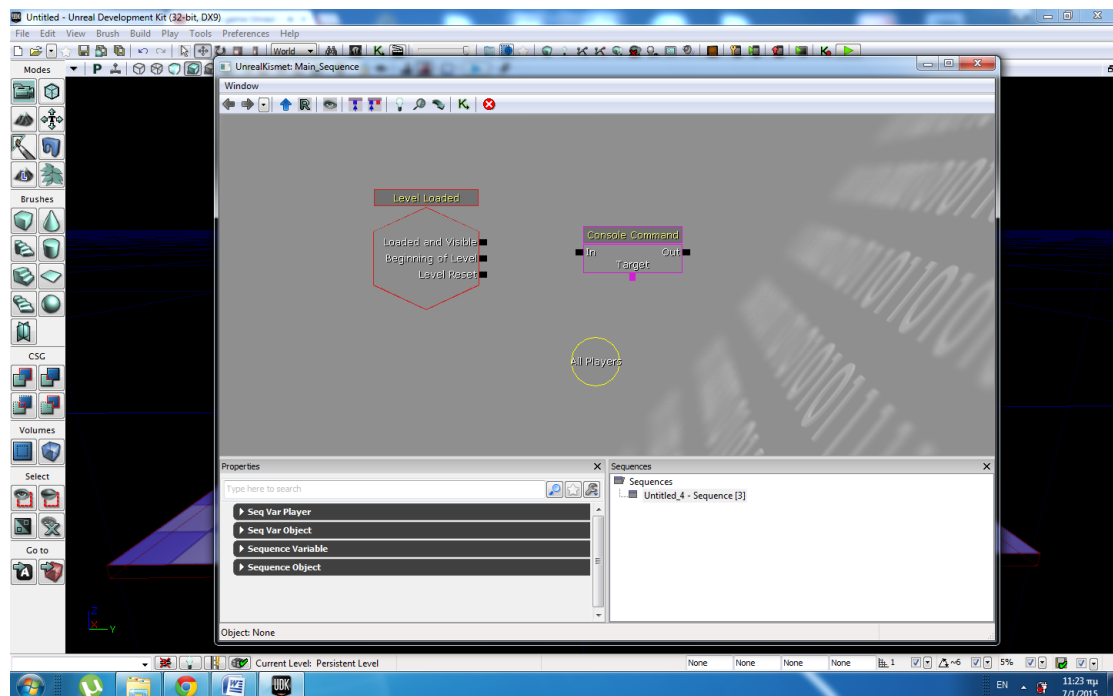
1. View→World Properties→Game Type (και PIE)=UTDeathMatch.
2. Build→All Paths→Ok.
3. Play From Here και βλέπουμε το γνωστό μας 1st person.
4. Τώρα ανοίγουμε το UnrealKismet→Δκλικ→New Event→Level Loaded.



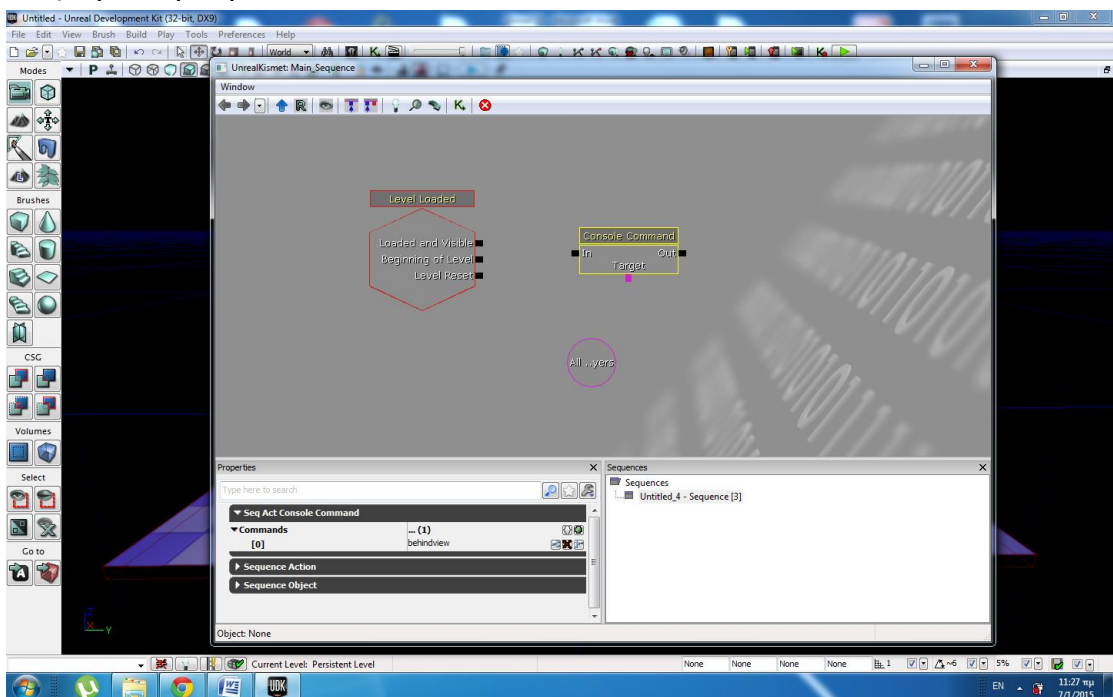
5. UnrealKismet→Δκλικ→New Action→Misc→Console Command.



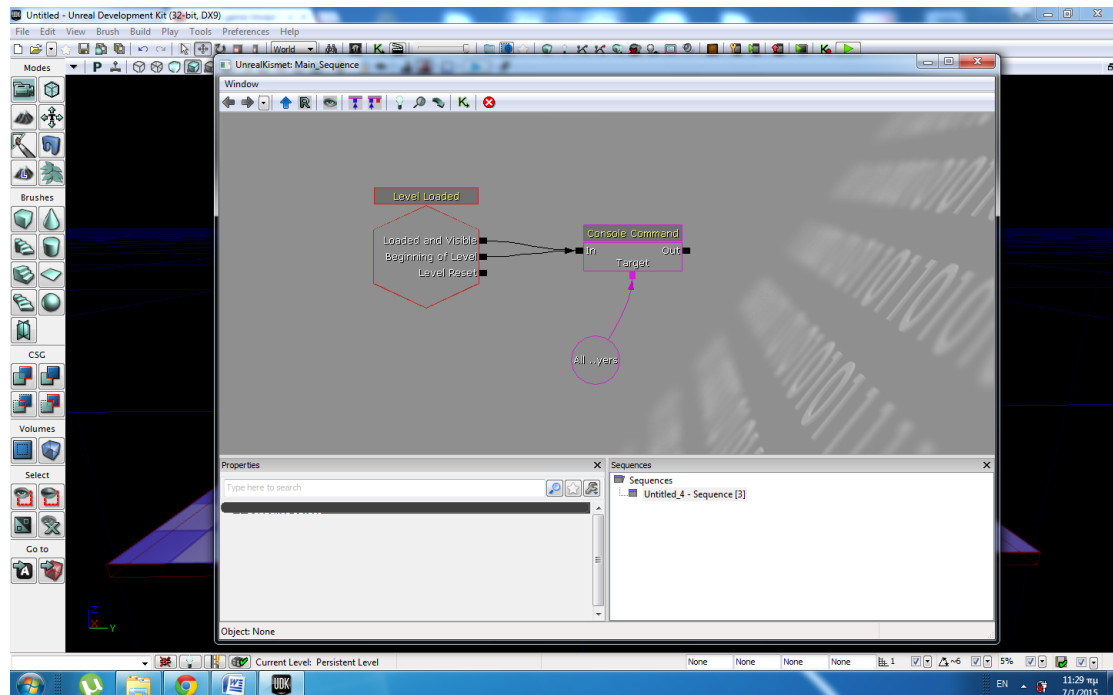
6. UnrealKismet → Δκλικ → New Variable → Player → Player.



7. Κλικ στο Console Command και κάτω στο παράθυρο ιδιοτήτων (Properties), στην επιλογή Seq Act Console Command στο (0) πληκτρολογούμε behindview.



8. Ενώνουμε τα 2 πρώτα από Level Loaded με το In του Console Command και το Target του ίδιου με το All Players.



9. Κλείνουμε Kismet και Build→All paths και Lighting. Play From Here και βλέπουμε 3rd Person Shooter.