

ΔΗΜΙΟΥΡΓΩΝΤΑΣ ΜΕ ΤΟ SCRATCH

Σήμερα έχουμε πρόσβαση σε ένα σωρό διαδραστικά παιχνίδια, ιστορίες, κινούμενα σχέδια, εξομοιωτές και άλλα **δυναμικά, διαδραστικά πολυμέσα** στον υπολογιστή μας. Ωστόσο, τα περισσότερα από αυτά είναι μονόδρομα. Μπορείς μονάχα να κάνεις κλικ και να βλέπεις κάτι που έχουν δημιουργήσει άλλοι. Εσύ δεν μπορείς να σχεδιάσεις ή να δημιουργήσεις κάτι δικό σου.

Με το **Scratch** αυτό αλλάζει. Μπορείς πολύ εύκολα να σχεδιάσεις και να φτιάξεις στον υπολογιστή σου **διαδραστικές δημιουργίες**, συνδυάζοντας γραφικά, φωτογραφίες, μουσική και ήχους. Με το Scratch, μπορείς να δημιουργήσεις χαρακτήρες που χορεύουν, τραγουδούν και αλληλεπιδρούν μεταξύ τους. Μπορείς ακόμη να δημιουργήσεις εικόνες που παραμορφώνονται, περιστρέφονται και κινούνται ανάλογα με τις κινήσεις του ποντικιού. Μπορείς να συνδυάσεις εικόνες με ήχους και τραγούδια, ώστε να φτιάξεις π.χ. μια διαδραστική κάρτα γενεθλίων.

Το όνομα **Scratch** προέρχεται από την τεχνική **scratching** (γρατζούνισμα) που χρησιμοποιούν οι DJ με τους δίσκους βινυλίου, για να ενώνουν με δημιουργικό τρόπο τα μουσικά κομμάτια. Ομοίως και με το Scratch, ενώνεις με δημιουργικό τρόπο τα διάφορα πολυμέσα (εικόνες, ήχους).

Στον πυρήνα του Scratch είναι μια **γραφική γλώσσα προγραμματισμού** με την οποία ελέγχεις το πώς λειτουργούν τα διάφορα

πολυμέσα. Ο προγραμματισμός στο Scratch είναι πιο εύκολος από ό,τι στις παραδοσιακές γλώσσες προγραμματισμού. Η δημιουργία ενός σεναρίου ενεργειών συνίσταται στην απλή συνένωση εικονικών εντολών, κάτι σαν τα τουβλάκια του LEGO ή τα κομμάτια ενός παζλ.



Ένα έργο που δημιούργησες με το Scratch, μπορείς να το **μοιραστείς** στον ιστοχώρο του Scratch, όπως κάνεις και με τα βίντεο στο YouTube ή με τις εικόνες στο Flickr. Επίσης μπορείς να εισάγεις το έργο Scratch μέσα σε μια ιστοσελίδα – π.χ. να βάλεις ένα διαδραστικό κινούμενο σχέδιο στη σελίδα σου στο MySpace ή στο Facebook.

Στον ιστοχώρο του Scratch μπορείς να πάρεις ιδέες βλέποντας τα έργα (projects) που έχουν ανεβάσει άλλοι εκεί. Αν σου αρέσει κάτι, μπορείς απλώς να **κατεβάσεις** το αντίστοιχο έργο και να χρησιμοποιήσεις μέρη του στο δικό σου έργο Scratch.

Παρακάτω υπάρχουν στιγμιότυπα από έργα που άλλοι έχουν δημιουργήσει με το Scratch. **Εσύ** τι θα ήθελες να δημιουργήσεις με το Scratch;



Lifelong Kindergarten Group, MIT Media Lab

