

Zeus ColorControls Ver. 1.0

Manual

Copyright © 2018 Χρήστος Μουρατίδης

ZEUS COLORCONTROLS VERSION 1.0	2
ΟΙ ΟΡΙΣΜΟΙ ΤΩΝ ΚΛΑΣΕΩΝ	4
ΔΙΑΝΟΜΗ	5
ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ	6
COLORSWATCHHTML16	7
ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ	10
<i>SelectedColor</i>	11
<i>SelectedSolidColorBrush</i>	12
ΣΥΜΒΑΝΤΑ	13
<i>SelectedColorChanged</i>	14
COLORPICKER	15
ΑΠΑΡΙΘΜΗΣΕΙΣ	19
<i>PaletteEnum</i>	20
ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ	21
<i>CustomColorsTitle</i>	22
<i>MoreColorsTitle</i>	24
<i>MoreColorsOKButtonTitle</i>	26
<i>MoreColorsCancelButtonTitle</i>	28
<i>MoreColorsDialogButtonsWidth</i>	30
<i>NoColorTitle</i>	32
<i>Palette</i>	34
<i>PaletteName</i>	36
<i>PaletteColorsTitle</i>	37
<i>SelectedColor</i>	39
<i>SelectedSolidColorBrush</i>	41
<i>StandardColorsTitle</i>	42
ΣΥΜΒΑΝΤΑ	44
<i>SelectedColorChanged</i>	45
ΜΕΘΟΔΟΙ	47
<i>ResetCustomColors()</i>	48
ΤΟ ΑΡΧΕΙΟ CUSTOMCOLORS.TXT	49

Zeus ColorControls version 1.0



Κλάσεις: ColorSwatchHTML16, ColorPicker.

Inherits: System.Windows.Controls.UserControl

Namespace: Zeus.WPF.Controls.ColorControls

Assembly: ZeusColorControls (in ZeusColorControls.dll)

Dependencies: CustomColors.txt

Περιγραφή

Η βιβλιοθήκη **Zeus ColorControls** περιλαμβάνει δύο **UserControls**, για την επιλογή χρώματος. Η στάνταρ βιβλιοθήκη του WPF δεν παρέχει κάποια ανάλογα controls οπότε θα καταφύγουμε σε λύσεις τρίτων. Μία καλή επιλογή είναι αυτά που παρουσιάζουμε παρακάτω, όπου παρέχουν μία απλή ή σύνθετη παλέτα χρωμάτων μέσω της οποίας ο χρήστης μπορεί να επιλέξει ένα χρώμα. Να σημειωθεί ότι, τα **χρώματα είναι συμπαγή (solid colors)** και προς το παρόν δεν υπάρχει δυνατότητα για διαβαθμισμένα χρώματα (gradient colors).

Παρακάτω, παρατίθενται τα **ColorControls**.

	ColorSwatchHTML16	<p>Επιτρέπει την επιλογή χρώματος από μία παλέτα που βασίζεται στο πρότυπο του HTML 3.2. Η συγκεκριμένη παλέτα παρέχει μία μικρή γκάμα 16 βασικών χρωμάτων. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τον γρήγορο χρωματισμό κειμένου.</p>
	ColorPicker	<p>Επιτρέπει την επιλογή χρώματος από μία παλέτα που βασίζεται στο πρότυπο του Office 2007. Ως εκ τούτου, υπάρχουν περισσότερα χρώματα ενώ υπάρχει η δυνατότητα ο χρήστης να συνθέσει και να αποθηκεύσει μέχρι και 20 custom colors. Να σημειωθεί ότι, μελλοντικά ενδέχεται να προστεθούν κι άλλες παλέτες προς επιλογή.</p>

Παρατηρήσεις

Σε **φάση ανάπτυξης**, πρέπει να τοποθετήσετε το αρχείο [CustomColors.txt](#) στο φάκελο του έργου, δηλαδή στο φάκελο που βρίσκεται το solution αρχείο (.sln). Αλλιώς, δεν θα μπορείτε να

χρησιμοποιήσετε το **ColorPicker**. Το αρχείο αυτό χρησιμοποιείται εσωτερικά από το ColorPicker για να αποθηκεύει τα custom colors (μέχρι 20 χρώματα) που συνθέτει ο χρήστης. Παρομοίως, στη **διανομή**, πρέπει το αρχείο αυτό να συμπεριληφθεί στον φάκελο διανομής μαζί με το assembly αρχείο ZeusColorControls.dll.

Οι ορισμοί των κλάσεων

Οι κλάσεις έχουν οριστεί ως εξής:

- Για την κλάση **ColorSwatchHTML16**:

Σύνταξη:

VB:

```
<DefaultProperty("SelectedColor")>  
Public Class ColorSwatchHTML16
```

XAML Object Element Usage:

Εισαγωγή namespace:

```
xmlns:zeus="clr-namespace:Zeus.WPF.Controls.ColorControls;assembly=ZeusColorControls"
```

Χρήση:

```
<zeus:ColorSwatchHTML16 ... />
```

- Για την κλάση **ColorPicker**:

Σύνταξη:

VB:

```
<DefaultProperty("SelectedColor")>  
Public Class ColorPicker
```

XAML Object Element Usage:

Εισαγωγή namespace:

```
xmlns:zeus="clr-namespace:Zeus.WPF.Controls.ColorControls;assembly=ZeusColorControls"
```

Χρήση:

```
<zeus:ColorPicker ... />
```

Διανομή

Κατά τη διανομή, στο φάκελο της εφαρμογής σας πρέπει να αντιγράψετε το **assembly αρχείο ZeusColorControls.dll** και το **text αρχείο CustomColors.txt**.

Επικοινωνία

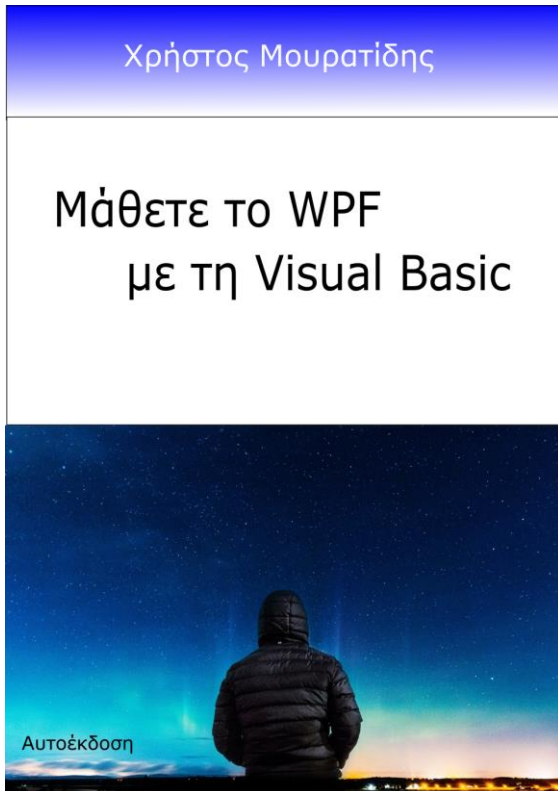
Για οποιαδήποτε πληροφορία ή διευκρίνιση παρακαλώ επικοινωνήστε στο :

mouratx@yahoo.com ή mouratx@hotmail.com



Χρήστος Μουρατίδης,
Πειραιάς, Σεπτέμβριος 2018

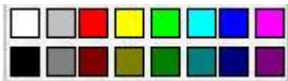
Υ.Γ. Μπορείτε να επικοινωνήσετε μαζί μου για να προμηθευτείτε το **βιβλίο** μου
"Μάθετε το WPF με τη Visual Basic" (1.333 σελίδες, Αυτοέκδοση 2018).





ColorSwatchHTML16

Ένα **UserControl** που περιέχει μία βασική παλέτα 16 χρωμάτων που βασίζεται στο πρότυπο HTML 3.2.



Σύνταξη:

VB:

```
<DefaultProperty("SelectedColor")>  
Public Class ColorSwatchHTML16
```

XAML Object Element Usage:

Εισαγωγή namespace:

```
xmlns:zeus="clr-namespace:Zeus.WPF.Controls.ColorControls;assembly=ZeusColorControls"
```

Χρήση:

```
<zeus:ColorSwatchHTML16 ... />
```

Παρατηρήσεις:

Πρόκειται για ένα πολύ απλό control που επιτρέπει στο χρήστη να επιλέξει γρήγορα ένα χρώμα από μία μικρή παλέτα 16 χρωμάτων. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε σενάρια χρωματισμού κειμένου. Το επιλεγμένο χρώμα αποθηκεύεται στην ιδιότητα **SelectedColor** ενώ αν συνδέσουμε (με μία binding έκφραση σε XAML) την ιδιότητα **SelectedSolidColorBrush** με την ιδιότητα **Foreground** ενός control (π.χ. **TextBlock**) τότε αυτόματα εφαρμόζεται το επιλεγμένο χρώμα στο κείμενο του control.

Παράδειγμα:

Στο παράδειγμα που ακολουθεί, τοποθετούμε μέσα σε ένα **Grid** ενός παραθύρου διάφορα controls μεταξύ των οποίων ένα **Rectangle**, ένα **TextBox** κι ένα **ColorSwatchHTML16**. Συνδέουμε την ιδιότητα **Fill** του **Rectangle** και την ιδιότητα **Foreground** του **TextBox**

με την **ιδιότητα SelectedSolidColorBrush** του **ColorSwatchHTML16**. Κάθε φορά που ο χρήστης επιλέγει ένα χρώμα από την παλέτα τότε βάφεται το Rectangle και χρωματίζεται το κείμενο στο TextBox.

```
<Window x:Class="MainWindow"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
  xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
  xmlns:zeus="clr-namespace:Zeus.WPF.Controls.ColorControls;assembly=ZeusColorControls"

  mc:Ignorable="d"
  Title="ColorControls Sample Project" Height="500" Width="555">

<Window.Resources >

  <!-- A Style for the TextBlocks -->
  <Style TargetType="{x:Type TextBlock }">

    <Setter Property="FontSize" Value="18" />
    <Setter Property="HorizontalAlignment" Value="Center"/>
    <Setter Property="Padding" Value="5"/>
    <Setter Property="TextWrapping" Value="Wrap" />

  </Style>

</Window.Resources>

<Grid Margin="10">

  ...

  <!--Content-->

  <!-- A Sample Box filled with color from ColorSwatchHTML16. Also, a TextBox is
  colored by the ColorSwatchHTML16.-->
  <StackPanel Background="Beige" >

    <TextBlock >Please, select a color from the <Bold>color swatch:</Bold>
    </TextBlock>

    <TextBlock>A Box</TextBlock>

    <Rectangle Name="rect" Width ="150" Height="50" Margin="7"
      Fill="{Binding ElementName=clrSwatch,
        Path=SelectedSolidColorBrush}"
      Stroke="YellowGreen" StrokeDashArray="1 2" />

    <TextBox Text="Type something here..."
      FontSize="14" Margin="7" Height="23"
      Foreground="{Binding ElementName=clrSwatch,
        Path=SelectedSolidColorBrush}" />

    <zeus:ColorSwatchHTML16 Name="clrSwatch" SelectedColor="Lime"
      Margin="0,0,0,20" />

  </StackPanel>

</Grid>
```

</window>

Παρακάτω, ο χρήστης έχει επιλέξει το **Lime**:



Ιδιότητες

Όνομα	Περιγραφή
SelectedColor	Καθορίζει το επιλεγμένο χρώμα , τύπου Color.
SelectedSolidColorBrush	Επιστρέφει ένα αντικείμενο, τύπου SolidColorBrush, που αντιστοιχεί στο επιλεγμένο χρώμα. Είναι read-only και πολύ χρήσιμη σε binding σενάρια, συνήθως με τις ιδιότητες Background και Foreground ενός control.

SelectedColor

Καθορίζει το **επιλεγμένο χρώμα**, τύπου Color.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property SelectedColor As Color
```

Τύπος: System.Windows.Media

Προσδιορίζουμε τιμή Color που θα αποτελεί το επιλεγμένο χρώμα. Η default τιμή είναι Nothing.

Dependency Property Information:

Identifier field: SelectedColorProperty

Παρατηρήσεις:

Προγραμματιστικά, θέτουμε μία προκαθορισμένη τιμή από την κλάση Colors. Αν και μπορεί να δεχτεί μία οποιαδήποτε τιμή Color, αν δεν ανήκει στις βασικές 16 δεν θα αντικατοπτριστεί ως πατημένο κουμπί στο control.

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε το μπλε ως επιλεγμένο χρώμα:

XAML:

```
<zeus:ColorSwatchHTML16 Name="clrSwatch" SelectedColor="Blue" ... />
```

VB:

```
clrSwatch.SelectedColor = Colors.Blue
```

SelectedSolidColorBrush

Επιστρέφει ένα αντικείμενο, τύπου `SolidColorBrush`, που αντιστοιχεί στο επιλεγμένο χρώμα.

Σύνταξη:

VB:

```
Public ReadOnly Property SelectedSolidColorBrush As SolidColorBrush
```

Τύπος: `System.Windows.Media`

Dependency Property Information:

Identifier field: `SelectedSolidColorBrushProperty`

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα (XAML), συνδέουμε με μία binding έκφραση, την ιδιότητα `Foreground` του `txtNotes` με την ιδιότητα `SelectedSolidColorBrush` του `clrSwatch`:

XAML:

```
<TextBox Name="txtNotes" Text="Type something here..."
         FontSize="14" Margin="7" Height="23"
         Foreground="{Binding ElementName=clrSwatch, Path=SelectedSolidColorBrush}" />
<zeus:ColorSwatchHTML16 Name="clrSwatch" SelectedColor="Lime" Margin="0,0,0,20" />
```

Και άμεσα:

VB (χωρίς binding):

```
txtNotes.Foreground= clrSwatch.SelectedSolidColorBrush
```

Συμβάντα

Όνομα	Περιγραφή
SelectedColorChanged	Ενεργοποιείται όταν αλλάζει το επιλεγμένο χρώμα, δηλαδή η τιμή της ιδιότητας SelectedColor.

SelectedColorChanged

Ενεργοποιείται όταν αλλάζει τιμή η ιδιότητα **SelectedColor**.

Σύνταξη:

VB (ορισμός):

```
Public Custom Event SelectedColorChanged As RoutedEventHandler
```

XAML attribute usage:

```
<zeus:ColorSwatchHTML16 SelectedColorChanged="eventHanlder" ... />
```

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα, όταν αλλάζει ο χρήστης το επιλεγμένο χρώμα τότε η ιδιότητα **Foreground** ενός **TextBox**, με όνομα **txtNotes**, λαμβάνει το χρώμα αυτό και εμφανίζεται σε μήνυμα η δεκαεξαδική τιμή του:

XAML:

```
<zeus:ColorSwatchHTML16 Name="clrSwatch" SelectedColor="Lime" Margin="0,0,0,20"
    SelectedColorChanged="clrSwatch_SelectedColorChanged"/>
```

VB:

```
Imports Zeus.WPF.Controls.ColorControls
```

```
...
```

```
Private Sub clrSwatch_SelectedColorChanged(sender As Object, _
    e As SelectedColorChangedInColorSwatchHTML16EventArgs)
```

```
    txtNotes.Foreground = clrSwatch.SelectedSolidColorBrush
```

```
    MessageBox.Show(String.Format("The selected color is {0}", _
    e.SelectedColor.ToString))
```

```
End Sub
```



ColorPicker

Ένα **UserControl** που επιτρέπει την επιλογή χρώματος από μία **παλέτα που βασίζεται στο πρότυπο του Office 2007**. Ως εκ τούτου, υπάρχουν **περισσότερα χρώματα** ενώ υπάρχει η **δυνατότητα ο χρήστης να συνθέσει και να αποθηκεύσει μέχρι και 20 custom colors**.

Να σημειωθεί ότι, μελλοντικά ενδέχεται να προστεθούν κι άλλες παλέτες προς επιλογή.



Σύνταξη:

VB:

```
<DefaultProperty("SelectedColor")>  
Public Class ColorPicker
```

XAML Object Element Usage:

Εισαγωγή namespace:

```
xmlns:zeus="clr-namespace:Zeus.WPF.Controls.ColorControls;assembly=ZeusColorControls"
```

Χρήση:

```
<zeus:ColorPicker ... />
```

Παρατηρήσεις:

Πρόκειται για ένα περισσότερο σύνθετο control που **επιτρέπει στο χρήστη να επιλέξει ένα**

χρώμα από μία παλέτα χρωμάτων που βασίζεται στο πρότυπο του Office 2007 (μελλοντικά, ενδέχεται να προστεθούν κι άλλες). Οι τίτλοι των επιμέρους τμημάτων (*Palette colors, Standard colors, το κουμπί More colors...* κλπ) μπορούν να τροποποιηθούν διευκολύνοντας το localization του control. Πέρα, από τα έτοιμα χρώματα, ο χρήστης πατώντας το **κουμπί More colors....**, ανοίγει ένα **μικρό παράθυρο** όπου μπορεί να **προσθέσει/τροποποιήσει** μέχρι **20 custom colors**. Τα τελευταία θα εισαχθούν στο τμήμα *Custom colors*.



Στο παράθυρο αυτό, το πάνω ορθογώνιο δείχνει το τρέχον χρώμα και το κάτω ορθογώνιο δείχνει το νέο χρώμα που συντίθεται μέσω των sliders ή θέτοντας τιμές (0-255) στα τμήματα RGBA.

Προγραμματιστικά, μέσω **μεθόδου**, υπάρχει η δυνατότητα να κάνουμε **reset τα custom colors**.

Πρέπει, να σημειώσουμε ότι για να λειτουργήσει το ColorPicker πρέπει να τοποθετήσουμε το **αρχείο CustomColors.txt** στο φάκελο του έργου, εκεί όπου βρίσκεται το αρχείο solution (.sln). Όσον αφορά τη διανομή, πρέπει αυτό το αρχείο να βρίσκεται μαζί με το assembly ZeusColorControls.dll.

Παράδειγμα:

Στο παράδειγμα που ακολουθεί, τοποθετούμε μέσα σε ένα **Grid** ενός παραθύρου διάφορα controls μεταξύ των οποίων ένα **Rectangle** κι ένα **ColorPicker**. Συνδέουμε την **ιδιότητα Fill** του **Rectangle** με την **ιδιότητα SelectedSolidColorBrush** του **ColorPicker**. Κάθε φορά που ο χρήστης επιλέγει ένα χρώμα από την παλέτα τότε βάφεται το Rectangle. Επίσης, παρατηρούμε ότι, όλοι οι τίτλοι στα διάφορα λεκτικά σημεία (ακόμα και στο παράθυρο της σύνθεσης χρώματος με τα buttons OK, Cancel) είναι προσαρμόσιμοι μέσω των αντίστοιχων ιδιοτήτων του control.

```
<Window x:Class="MainWindow"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
  xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
  xmlns:zeus="clr-namespace:Zeus.WPF.Controls.ColorControls;assembly=ZeusColorControls"
  mc:Ignorable="d"
```

```

Title="ColorControls Sample Project" Height="500" Width="555">
<Window.Resources >

  <!-- A Style for the TextBlocks -->
  <Style TargetType="{x:Type TextBlock }">

    <Setter Property="FontSize" Value="18" />
    <Setter Property="HorizontalAlignment" Value="Center"/>
    <Setter Property="Padding" Value="5"/>
    <Setter Property="TextWrapping" Value="Wrap" />

  </Style>

</Window.Resources>

<Grid Margin="10">

  ...

  <!--Content-->

  <!-- Selecting the color from the ColorPicker-->
  <StackPanel Grid.Column="1" Background="Beige" >

    <TextBlock >Please, select a color from the <Bold>color
    picker:</Bold></TextBlock>

    <TextBlock>A Box</TextBlock>
    <Rectangle Name="rect2" Width="150" Height="50" Margin="7"
      Fill="{Binding ElementName=clrPicker,
        Path=SelectedSolidColorBrush }"
      Stroke="YellowGreen" StrokeDashArray="1 2" />

    <zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20"
      HorizontalAlignment="Center"
      SelectedColor="Orange"
      PaletteColorsTitle="Palette colors"
      StandardColorsTitle="Standard colors"
      NoColorTitle="No color"
      MoreColorsTitle="More colors..."
      MoreColorsOKButtonTitle="OK"
      MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
      MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />

  </StackPanel>

</Grid>

</Window>

```

Παρακάτω, ο χρήστης έχει επιλέξει μία **απόχρωση του κόκκινου**:

Please, select a color from the **color picker**:

A Box



Palette colors



Standard colors



Custom colors



No color

More colors...

Απαριθμήσεις

Όνομα	Περιγραφή
PaletteEnum	Περιλαμβάνει τις τιμές για τις διαθέσιμες παλέτες χρωμάτων.

PaletteEnum

Καθορίζει την **τρέχουσα παλέτα χρωμάτων**.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Enum PaletteEnum
```

Μέλη:

Τιμή	Περιγραφή
Office2007	Παλέτα χρωμάτων βασισμένη στο πρότυπο του Office 2007.

Στην τρέχουσα έκδοση είναι διαθέσιμη μία μόνο παλέτα.

Ιδιότητες

Όνομα	Περιγραφή
CustomColorsTitle	Καθορίζει τον τίτλο στο τμήμα Custom colors , τύπου String.
MoreColorsTitle	Καθορίζει τον τίτλο στο button More colors... , τύπου String.
MoreColorsOKButtonTitle	Καθορίζει τον τίτλο στο button OK του παραθύρου σύνθεσης χρώματος , τύπου String.
MoreColorsCancelButtonTitle	Καθορίζει τον τίτλο στο button Cancel του παραθύρου σύνθεσης χρώματος , τύπου String.
MoreColorsDialogButtonsWidth	Καθορίζει το πλάτος των buttons OK και Cancel του παραθύρου σύνθεσης χρώματος , τύπου Double.
NoColorTitle	Καθορίζει τον τίτλο στο τμήμα No color , τύπου String.
Palette	Καθορίζει την τρέχουσα παλέτα χρωμάτων . Η τιμή προέρχεται από την απαρίθμηση PaletteEnum.
PaletteName	Επιστρέφει το όνομα της τρέχουσας παλέτας χρωμάτων , τύπου String.
PaletteColorsTitle	Καθορίζει τον τίτλο στο τμήμα Palette colors , τύπου String.
SelectedColor	Καθορίζει το επιλεγμένο χρώμα , τύπου Color.
SelectedSolidColorBrush	Επιστρέφει ένα αντικείμενο, τύπου SolidColorBrush , που αντιστοιχεί στο επιλεγμένο χρώμα . Είναι read-only και πολύ χρήσιμη σε binding σενάρια, συνήθως με τις ιδιότητες Background και Foreground ενός control.
StandardColorsTitle	Καθορίζει τον τίτλο στο τμήμα Standard colors , τύπου String.

CustomColorsTitle

Καθορίζει τον **τίτλο** στο **τμήμα Custom colors**, τύπου String.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property CustomColorsTitle As String
```

Τύπος: System.String

Προσδιορίζουμε μία τιμή String που θα αποτελεί τον τίτλο του τμήματος Custom colors στην τρέχουσα παλέτα. Η default τιμή είναι "Custom colors".

Dependency Property Information:

Identifier field: CustomColorsTitleProperty

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε τον τίτλο "User defined colors" στο τμήμα Custom colors:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="User defined colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonTitle="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

VB:

```
clrPicker.CustomColorsTitle = "User defined colors"
```



MoreColorsTitle

Καθορίζει τον **τίτλο** στο **button More colors...**, τύπου `String`.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property MoreColorsTitle As String
```

Τύπος: `System.String`

Προσδιορίζουμε μία τιμή `String` που θα αποτελεί τον τίτλο του `button More colors...` Η default τιμή είναι `"More colors..."`.

Dependency Property Information:

Identifier field: `MoreColorsTitleProperty`

Παράδειγμα:

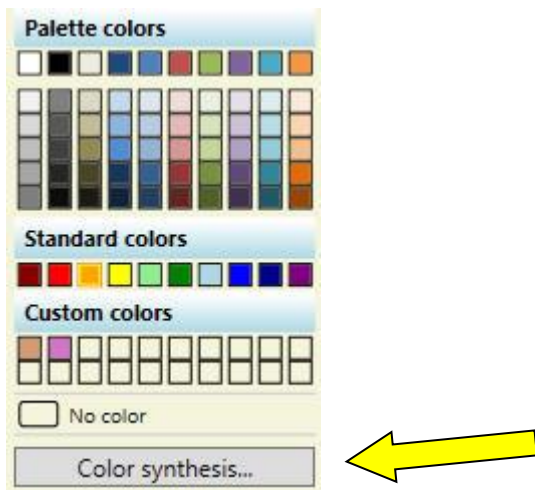
Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε τον τίτλο `"Color synthesis..."` στο `button More colors...`:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="Color synthesis..."
    MoreColorsOKButtonText="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

VB:

```
clrPicker.MoreColorsTitle = "Color synthesis..."
```



MoreColorsOKButtonTitle

Καθορίζει τον τίτλο στο **button OK** στο παράθυρο σύνθεσης χρώματος, τύπου `String`.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property MoreColorsOKButtonTitle As String
```

Τύπος: `System.String`

Προσδιορίζουμε μία τιμή `String` που θα αποτελεί τον τίτλο του `button OK` στο παράθυρο σύνθεσης χρώματος. Η default τιμή είναι `"OK"`.

Dependency Property Information:

Identifier field: `MoreColorsOKButtonTitleProperty`

Παράδειγμα:

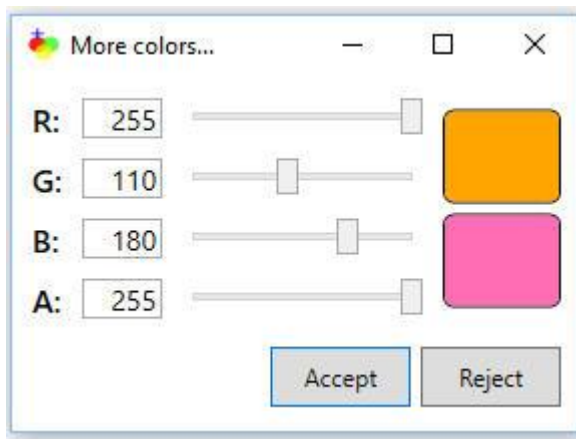
Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε τον τίτλο `"Accept"` στο `button OK` και τον τίτλο `"Reject"` στο `button Cancel`, στο παράθυρο σύνθεσης χρώματος:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonTitle="Accept" MoreColorsCancelButtonTitle="Reject"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

VB:

```
clrPicker.MoreColorsOKButtonTitle = "Accept"
clrPicker.MoreColorsCancelButtonTitle = "Reject"
```



MoreColorsCancelButtonTitle

Καθορίζει τον τίτλο στο **button Cancel** στο παράθυρο σύνθεσης χρώματος, τύπου `String`.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property MoreColorsCancelButtonTitle As String
```

Τύπος: `System.String`

Προσδιορίζουμε μία τιμή `String` που θα αποτελεί τον τίτλο του `button Cancel` στο παράθυρο σύνθεσης χρώματος. Η default τιμή είναι `"Cancel"`.

Dependency Property Information:

Identifier field: `MoreColorsCancelButtonTitleProperty`

Παράδειγμα:

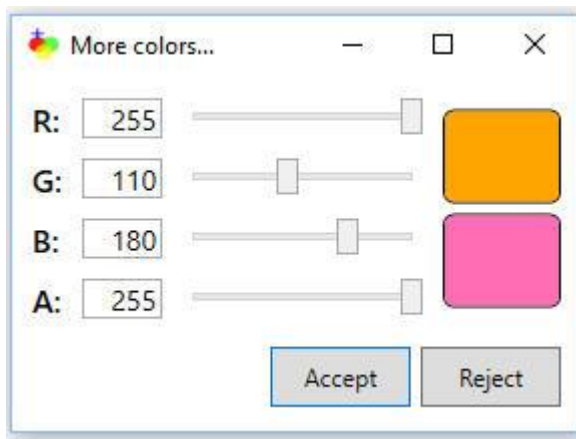
Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε τον τίτλο `"Accept"` στο `button OK` και τον τίτλο `"Reject"` στο `button Cancel`, στο παράθυρο σύνθεσης χρώματος:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonText="Accept" MoreColorsCancelButtonTitle="Reject"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

VB:

```
clrPicker.MoreColorsOKButtonText = "Accept"
clrPicker.MoreColorsCancelButtonTitle = "Reject"
```



MoreColorsDialogButtonsWidth

Καθορίζει το πλάτος των **buttons OK και Cancel** του παραθύρου σύνθεσης χρώματος, τύπου Double.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property MoreColorsDialogButtonsWidth As Double
```

Τύπος: System.Double

Προσδιορίζουμε μία τιμή Double που θα είναι το πλάτος των buttons OK και Cancel, στο παράθυρο σύνθεσης χρώματος. Η default τιμή είναι 70.

Dependency Property Information:

Identifier field: MoreColorsDialogButtonsWidthProperty

Παράδειγμα:

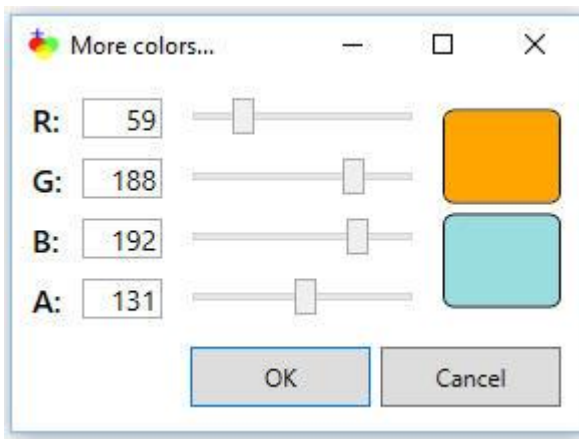
Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε το πλάτος σε 90 pixels στα buttons OK και Cancel, στο παράθυρο σύνθεσης χρώματος:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonTitle="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="90" />
```

VB:

```
clrPicker.MoreColorsDialogButtonsWidth = 90
```



NoColorTitle

Καθορίζει τον **τίτλο** στο **τμήμα No color**, τύπου String.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property NoColorTitle As String
```

Τύπος: System.String

Προσδιορίζουμε μία τιμή String που θα αποτελεί τον τίτλο του τμήματος No color στην τρέχουσα παλέτα. Η default τιμή είναι "No color".

Dependency Property Information:

Identifier field: NoColorTitleProperty

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε τον τίτλο "Transparent" στο τμήμα No color:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="Transparent"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonTitle="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

VB:

```
clrPicker.NoColorTitle = "Transparent"
```



Palette

Καθορίζει την τρέχουσα παλέτα χρωμάτων. Η τιμή προέρχεται από την απαρίθμηση `PaletteEnum`.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property Palette As PaletteEnum
```

Τύπος: `Zeus.WPF.Controls.ColorControls.PaletteEnum`

Προσδιορίζουμε μία τιμή από την απαρίθμηση `PaletteEnum` για την τρέχουσα παλέτα χρωμάτων. Η default τιμή είναι `PaletteEnum.Office2007`.

Dependency Property Information:

Identifier field: `PaletteProperty`

Παρατηρήσεις:

Στην τρέχουσα έκδοση η μόνη διαθέσιμη παλέτα είναι η `PaletteEnum.Office2007`. Συνεπώς, η χρήση της ιδιότητας προς το παρόν είναι άσκοπη.

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε ως τρέχουσα παλέτα την `ColorPicker.PaletteEnum.Office2007`:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="User defined colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonTitle="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70"
    Palette="Office2007" />
```

VB:

```
Imports Zeus.WPF.Controls.ColorControls
```

```
clrPicker.Palette = ColorPicker.PaletteEnum.Office2007
```

PaletteName

Επιστρέφει το **όνομα της τρέχουσας παλέτας χρωμάτων**, τύπου String.

Σύνταξη:

VB:

```
Public ReadOnly Property PaletteName As String
```

Τύπος: System.String

Dependency Property Information:

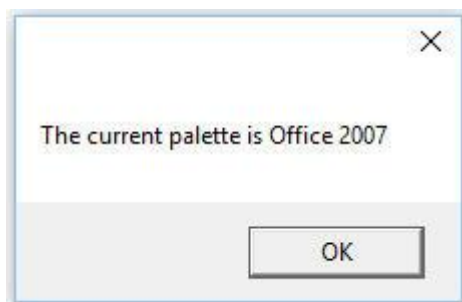
Identifier field: PaletteNameProperty

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα, εμφανίζεται, ως μήνυμα, **το όνομα της τρέχουσας παλέτας**:

VB:

```
MessageBox.Show(String.Format("The current palette is {0}", clrPicker.PaletteName))
```



PaletteColorsTitle

Καθορίζει τον **τίτλο** στο **τμήμα Palette colors**, τύπου `String`.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property PaletteColorsTitle As String
```

Τύπος: `System.String`

Προσδιορίζουμε μία τιμή `String` που θα αποτελεί τον τίτλο του τμήματος `Palette colors` στην τρέχουσα παλέτα. Η default τιμή είναι `"Palette colors"`.

Dependency Property Information:

Identifier field: `PaletteColorsTitleProperty`

Παράδειγμα:

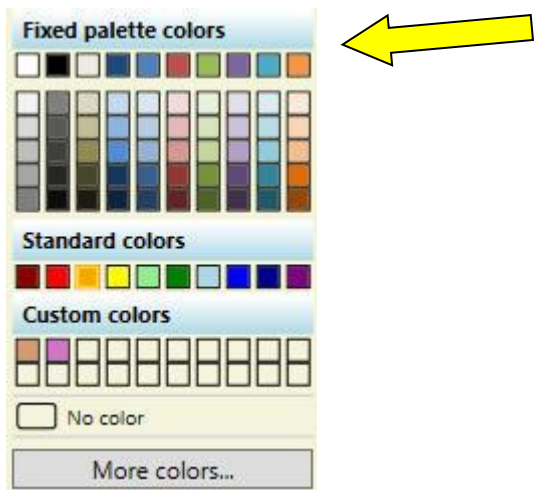
Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε τον τίτλο `"Fixed palette colors"` στο τμήμα `Palette colors`:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Fixed palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonTitle="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

VB:

```
clrPicker.PaletteColorsTitle = "Fixed palette colors"
```



SelectedColor

Καθορίζει το **επιλεγμένο χρώμα**, τύπου Color.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property SelectedColor As Color
```

Τύπος: System.Windows.Media

Προσδιορίζουμε τιμή Color που θα αποτελεί το επιλεγμένο χρώμα. Η default τιμή είναι Nothing.

Dependency Property Information:

Identifier field: SelectedColorProperty

Παράδειγμα 1:

Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε το **πορτοκαλί** ως **επιλεγμένο χρώμα**:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Fixed palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonText="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

VB:

```
clrPicker.SelectedColor = Colors.Orange
```

Παράδειγμα 2: Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε το **ημιδιαφανές κόκκινο** ως **επιλεγμένο χρώμα**:

VB:

```
clrPicker.SelectedColor = Color.FromArgb(128, 255, 0, 0)
```


Αν το χρώμα ορίζεται προγραμματιστικά και δεν υπάρχει στην παλέτα, κανένα κουμπί δεν θα φαίνεται πατημένο.

SelectedSolidColorBrush

Επιστρέφει ένα αντικείμενο, τύπου `SolidColorBrush`, που αντιστοιχεί στο επιλεγμένο χρώμα.

Σύνταξη:

VB:

```
Public ReadOnly Property SelectedSolidColorBrush As SolidColorBrush
```

Τύπος: `System.Windows.Media`

Dependency Property Information:

Identifier field: `SelectedSolidColorBrushProperty`

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα (XAML), συνδέουμε με μία binding έκφραση, την ιδιότητα `Fill` του `rect2` με την ιδιότητα `SelectedSolidColorBrush` του `clrPicker`:

XAML:

```
<Rectangle Name="rect2" Width="150" Height="50" Margin="7"
  Fill="{Binding ElementName=clrPicker, Path=SelectedSolidColorBrush}"
  Stroke="YellowGreen" StrokeDashArray="1 2" />

<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
  SelectedColor="Orange"
  PaletteColorsTitle="Palette colors"
  StandardColorsTitle="Standard colors"
  CustomColorsTitle="Custom colors"
  NoColorTitle="No color"
  MoreColorsTitle="More colors..."
  MoreColorsOKButtonTitle="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
  MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

Και άμεσα:

VB (χωρίς binding):

```
rect2.Fill = clrPicker.SelectedSolidColorBrush
```

StandardColorsTitle

Καθορίζει τον **τίτλο** στο **τμήμα Standard colors**, τύπου String.

Σύνταξη:

VB:

```
Public Property StandardColorsTitle As String
```

Τύπος: System.String

Προσδιορίζουμε μία τιμή String που θα αποτελεί τον τίτλο του τμήματος Standard colors στην τρέχουσα παλέτα. Η default τιμή είναι "Standard colors".

Dependency Property Information:

Identifier field: StandardColorsTitleProperty

Παράδειγμα:

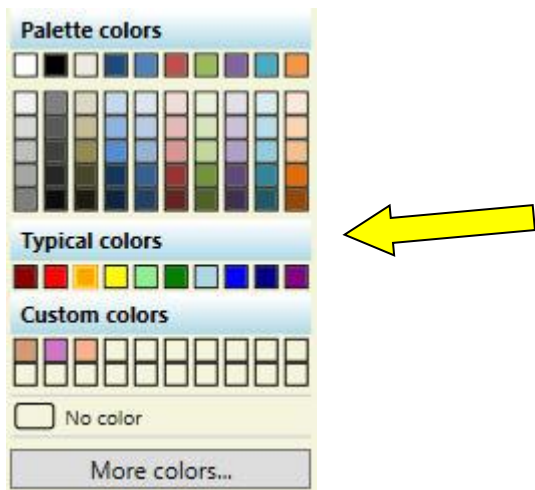
Στο επόμενο παράδειγμα, καθορίζουμε τον τίτλο "Typical colors" στο τμήμα Standard colors:

XAML:

```
<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Typical colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonTitle="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70" />
```

VB:

```
clrPicker.StandardColorsTitle = "Typical colors"
```



Συμβάντα

Όνομα	Περιγραφή
SelectedColorChanged	Ενεργοποιείται όταν αλλάζει το επιλεγμένο χρώμα, δηλαδή η τιμή της ιδιότητας SelectedColor.

SelectedColorChanged

Ενεργοποιείται όταν αλλάζει τιμή η ιδιότητα **SelectedColor**.

Σύνταξη:

VB (ορισμός):

```
Public Custom Event SelectedColorChanged As RoutedEventHandler
```

XAML attribute usage:

```
<zeus:ColorPicker SelectedColorChanged="eventHanlder" ... />
```

Παράδειγμα:

Στο επόμενο παράδειγμα, όταν αλλάζει ο χρήστης το επιλεγμένο χρώμα τότε η ιδιότητα **Fill** ενός **Rectangle**, με όνομα **rect2**, λαμβάνει το χρώμα αυτό και εμφανίζεται σε μήνυμα η δεκαεξαδική τιμή του. Αν και ο συνιστώμενος τρόπος, για την ιδιότητα **Fill**, είναι μέσω του μηχανισμού **binding**, εδώ θα ακολουθήσουμε τον παραδοσιακό τρόπο:

XAML:

```
<Rectangle Name="rect2" Width="150" Height="50" Margin="7"
    Stroke="YellowGreen" StrokeDashArray="1 2" />

<zeus:ColorPicker Name="clrPicker" Margin="0,0,0,20" HorizontalAlignment="Center"
    SelectedColor="Orange"
    PaletteColorsTitle="Palette colors"
    StandardColorsTitle="Standard colors"
    CustomColorsTitle="Custom colors"
    NoColorTitle="No color"
    MoreColorsTitle="More colors..."
    MoreColorsOKButtonTitle="OK" MoreColorsCancelButtonTitle="Cancel"
    MoreColorsDialogButtonsWidth="70"
    SelectedColorChanged="clrPicker_SelectedColorChanged" />
```

VB:

```
Imports Zeus.WPF.Controls.ColorControls

...

Private Sub clrPicker_SelectedColorChanged(sender As Object, _
    e As SelectedColorChangedInColorPickerEventArgs)

    rect2.Fill = clrPicker.SelectedSolidColorBrush
```

```
MessageBox.Show(String.Format("The selected color is {0}", _  
e.SelectedColor.ToString))
```

```
End Sub
```

Μέθοδοι

Όνομα	Περιγραφή
ResetCustomColors()	Διαγράφει όλα τα custom colors. Επιστρέφει True αν η διαδικασία είναι επιτυχής.

ResetCustomColors()

Διαγράφει όλα τα custom colors. Επιστρέφει True αν η διαδικασία είναι επιτυχής.

Σύνταξη:

VB :

```
Public Function ResetCustomColors() As Boolean
```

Παρατηρήσεις:

Η μέθοδος αυτή, αρχικοποιεί τις τιμές χρωμάτων στο αρχείο **CustomColors.txt**. Συγκεκριμένα, επαναφέρει την default τιμή #00FFFFFF (Transparent) και κάνει τα buttons του τμήματος Custom colors μη επιλέξιμα. Έτσι, ο χρήστης μπορεί να συνθέσει εκ νέου χρώματα.

Παράδειγμα:

VB:

```
If Not clrPicker.ResetCustomColors() Then
    MessageBox.Show("Problem on resetting the custom colors.")
End If
```

Πριν

Μετά



Το αρχείο CustomColors.txt

Το αρχείο αυτό περιέχει τις τιμές **20 custom colors** που συνθέτει ο χρήστης. Είναι απαραίτητο για τη λειτουργικότητα του **ColorPicker**. Κατά τη φάση της ανάπτυξης, πρέπει να βρίσκεται στον ίδιο φάκελο που βρίσκεται το αρχείο έργου (.sln). Επίσης, πρέπει να συμπεριληφθεί στο φάκελο της διανομής (π.χ. bin\Debug ή bin\Release).

Ένα δείγμα από το περιεχόμενο του αρχείου:

```
CustomColor1=#FFAD8428
CustomColor2=#9D957DD7
CustomColor3=#3F76CD2E
CustomColor4=#7AFF0000
CustomColor5=#00FFFFFF
CustomColor6=#00FFFFFF
CustomColor7=#00FFFFFF
CustomColor8=#00FFFFFF
CustomColor9=#00FFFFFF
CustomColor10=#00FFFFFF
CustomColor11=#00FFFFFF
CustomColor12=#00FFFFFF
CustomColor13=#00FFFFFF
CustomColor14=#00FFFFFF
CustomColor15=#00FFFFFF
CustomColor16=#00FFFFFF
CustomColor17=#00FFFFFF
CustomColor18=#00FFFFFF
CustomColor19=#00FFFFFF
CustomColor20=#00FFFFFF
```

Οι τιμές των χρωμάτων είναι δεκαεξαδικές. Η τιμή #00FFFFFF υποδηλώνει ότι δεν έχει οριστεί στο αντίστοιχο κουμπί του τμήματος Custom colors κάποιο χρώμα από το χρήστη και συνεπώς αυτό είναι μη επιλέξιμο. Αν ο χρήστης συνθέσει νέο χρώμα και οι 20 θέσεις έχουν συμπληρωθεί τότε αντικαθίσταται το πρώτο κ.ο.κ.

Μπορείτε να επέμβετε εδώ απ' ευθείας και να προκαθορίσετε κάποια έτοιμα custom colors. Προσοχή, όμως, πρέπει να δοθεί ώστε η συμπλήρωση να γίνει σειριακά χωρίς να υπάρχει ενδιάμεσα κενό (τιμή #00FFFFFF).