**Άσκηση 1**

1. Ανοίξτε το **Σημειωματάριο**
2. Πληκτρολογήστε τον παρακάτω κώδικα . Αποθηκεύστε ως **«askisi1.html»**.

 <[**HTML**](http://december.com/html/4/element/html.html)>

 <[**HEAD**](http://december.com/html/4/element/head.html)>

 <[**TITLE**](http://december.com/html/4/element/title.html)>HTML : ΜΑΘΗΜΑ 1</[**TITLE**](http://december.com/html/4/element/title.html)>

 </[**HEAD**](http://december.com/html/4/element/head.html)>

 <[**BODY**](http://december.com/html/4/element/body.html)>

 Η πρώτη μας ιστοσελίδα σε HTML!!!!

 </[**BODY**](http://december.com/html/4/element/body.html)>

 </[**HTML**](http://december.com/html/4/element/html.html)>

**Άσκηση 2**

1. Ανοίξτε το **Σημειωματάριο**
2. Πληκτρολογήστε τον παρακάτω κώδικα . Αποθηκεύστε ως **«askisi2.html»**.

 <[**HTML**](http://december.com/html/4/element/html.html)>

 <[**HEAD**](http://december.com/html/4/element/head.html)>

 <[**TITLE**](http://december.com/html/4/element/title.html)> Υλικό Ηλεκτρονικού Υπολογιστή</[**TITLE**](http://december.com/html/4/element/title.html)>

 </[**HEAD**](http://december.com/html/4/element/head.html)>

 <[**BODY**](http://december.com/html/4/element/body.html)>

 </[**BODY**](http://december.com/html/4/element/body.html)>

 </[**HTML**](http://december.com/html/4/element/html.html)>

**Υλικό** του ηλεκτρονικού υπολογιστή ορίζεται το σύνολο των φυσικών εξαρτημάτων ενός υπολογιστή.

Το **υλικό** διακρίνεται σε:

* Συσκευές εισόδου πχ. *ποντίκι, πληκτρολόγιο*
* Συσκευές εξόδου πχ. *εκτυπωτής, οθόνη*
* Συσκευές και εισόδου και εξόδου πχ. *οθόνη αφής, modem*