**Άσκηση 1**

1. Ανοίξτε το **Σημειωματάριο**
2. Πληκτρολογήστε τον παρακάτω κώδικα . Αποθηκεύστε ως **«askisi1.html»**.

<[**HTML**](http://december.com/html/4/element/html.html)>

<[**HEAD**](http://december.com/html/4/element/head.html)>

<[**TITLE**](http://december.com/html/4/element/title.html)>HTML : ΜΑΘΗΜΑ 1</[**TITLE**](http://december.com/html/4/element/title.html)>

</[**HEAD**](http://december.com/html/4/element/head.html)>

<[**BODY**](http://december.com/html/4/element/body.html)>

Η πρώτη μας ιστοσελίδα σε HTML!!!!

</[**BODY**](http://december.com/html/4/element/body.html)>

</[**HTML**](http://december.com/html/4/element/html.html)>

**Άσκηση 2**

1. Ανοίξτε το **Σημειωματάριο**
2. Πληκτρολογήστε τον παρακάτω κώδικα . Αποθηκεύστε ως **«askisi2.html»**.

<[**HTML**](http://december.com/html/4/element/html.html)>

<[**HEAD**](http://december.com/html/4/element/head.html)>

<[**TITLE**](http://december.com/html/4/element/title.html)> Υλικό Ηλεκτρονικού Υπολογιστή</[**TITLE**](http://december.com/html/4/element/title.html)>

</[**HEAD**](http://december.com/html/4/element/head.html)>

<[**BODY**](http://december.com/html/4/element/body.html)>

</[**BODY**](http://december.com/html/4/element/body.html)>

</[**HTML**](http://december.com/html/4/element/html.html)>

**Υλικό** του ηλεκτρονικού υπολογιστή ορίζεται το σύνολο των φυσικών εξαρτημάτων ενός υπολογιστή.

Το **υλικό** διακρίνεται σε:

* Συσκευές εισόδου πχ. *ποντίκι, πληκτρολόγιο*
* Συσκευές εξόδου πχ. *εκτυπωτής, οθόνη*
* Συσκευές και εισόδου και εξόδου πχ. *οθόνη αφής, modem*