



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ Π. & Δ. ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ
ΓΡΑΦΕΙΟ ΣΧΟΛΙΚΩΝ ΣΥΜΒΟΥΛΩΝ ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΜΕΣΣΗΝΙΑΣ
ΣΧΟΛΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΜΕΣΣΗΝΙΑΣ-
ΛΑΚΩΝΙΑΣ
Δρ. Σπάλα Γεωργία, κλ. ΠΕ 19

Ταχ. Δ/ση: Διοικητήριο
Τ. Κ. – Πόλη: Καλαμάτα – 24100
Ιστοσελίδα:
Email: sx_symbouloi@srv-dide.mes.sch.gr,
..... geospala@gmail.com
Πληροφορίες: Σπάλα Γεωργία
Τηλέφωνο: 2721044588, 2721028521,
6973234974

Καλαμάτα, 30 / 9 / 2014

Αριθ. Πρωτ. :818

**ΠΡΟΣ: Σχολεία - Καθηγητές Πληροφορικής
Μεσσηνίας - Λακωνίας**

ΚΟΙΝ.:

1. Περ/κή Δ/ση Π/θμιας & Δ/θμιας Εκπ/σης Πελοποννήσου
2. Προϊστ. Επιστ. και Παιδ. Καθοδήγησης Π/θμιας Εκπ. Περιφ. Δ/νσης Πελοποννήσου
3. Προϊστ. Επιστ. και Παιδ. Καθοδήγησης Δ/θμιας Εκπ. Περιφ. Δ/νσης Πελοποννήσου
4. Δ/ντή Δ/νσης Π/θμιας Εκπ/σης Μεσσηνίας
5. Δ/ντή Δ/νσης Δ/θμιας Εκπ/σης Μεσσηνίας
6. ΚΕΠΛΗΝΕΤ Μεσσηνίας
7. Δ/ντή Δ/νσης Π/θμιας Εκπ/σης Λακωνίας
8. Δ/ντή Δ/νσης Δ/θμιας Εκπ/σης Λακωνίας
9. ΚΕΠΛΗΝΕΤ Λακωνίας

**ΘΕΜΑ: « Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού [11-17 Οκτωβρίου 2014] - Ενημέρωση
Σχολείων – Εκπαιδευτικών»**

ΣΧΕΤ: ΥΠΑΙΘ [148023/Γ2/17-09-2014](#)

Αγαπητοί/ ες συνάδελφοι/ -ισες ,

Οι [Σχολικοί Σύμβουλοι Πληροφορικής](#) με την αιγίδα του ΥΠΑΙΘ [148023/Γ2/17-09-2014](#) στο πλαίσιο δράσεων με τίτλο «**Εβδομάδα Πληροφορικής: Ώρα Κώδικα**» υποστηρίζουν και ενθαρρύνουν τη συμμετοχή των εκπαιδευτικών πληροφορικής στην Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού.

Στις **11-17 Οκτωβρίου 2014** θα πραγματοποιηθεί για δεύτερη χρονιά η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού. Εκατομμύρια παιδιά, γονείς, εκπαιδευτικοί, επιχειρηματίες και πολιτικοί ιθύνοντες θα συμμετάσχουν σε μαζικές εκδηλώσεις και θα παρακολουθήσουν μαθήματα για να μάθουν προγραμματισμό και να αποκτήσουν συναφείς δεξιότητες. Η ιδέα είναι να προβληθεί ο προγραμματισμός, να απομυθοποιηθούν οι σχετικές δεξιότητες, και να έρθουν σε επαφή άτομα που έχουν μεγάλη επιθυμία να αποκτήσουν γνώσεις.

Υπό την αιγίδα του Υπουργείου Παιδείας και Θρησκευμάτων - Αρ. Πρωτ. 1148023/Γ2/17-9-2014

11-17/10/2014 ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΩΔΙΚΑ



“Κάντε τις ιδέες σας πράξη με το #coding”

cseweek.wordpress.com

Σχολικοί Σύμβουλοι Πληροφορικής

ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ ΤΩΝ ΔΡΑΣΕΩΝ

ΣΥΡΡΑΦΗΛΙΑ

Περιφερειακή Δ/ση Π/θμιας & Δ/θμιας Εκπ/σης
Σχολ. Σύμβ. Πληροφορικής Αιγίου & Παπαδόπουλος Σπυρίδων

CodeWeek

Πώς μπορεί να συμμετέχει κάποιος στην Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού;

- **Παιδιά/έφηβοι/ενήλικες** μπορούν να συμμετάσχουν σε εκδηλώσεις για τον προγραμματισμό
- **Προγραμματιστές** μπορούν να διοργανώσουν εργαστήρια σε σχολεία, ανοιχτά εργαστήρια (hack spaces) ή κοινοτικά κέντρα
- **Εκπαιδευτικοί** που διδάσκουν προγραμματισμό μπορούν να διοργανώσουν μαθήματα προγραμματισμού, να κοινοποιήσουν τα προγράμματα των μαθημάτων τους και να διοργανώσουν εργαστήρια για τους συναδέλφους τους
- **Εκπαιδευτικοί** που δεν διδάσκουν προγραμματισμό μπορούν να διοργανώσουν σεμινάρια ή να προσκαλέσουν τους γονείς ή τους μαθητές να ανταλλάξουν γνώσεις για τον προγραμματισμό
- **Γονείς** μπορούν να ενθαρρύνουν τα παιδιά τους να συμμετάσχουν σε ένα εργαστήριο προγραμματισμού
- **Επιχειρήσεις και μη κερδοσκοπικές οργανώσεις** μπορούν να φιλοξενήσουν εργαστήρια προγραμματισμού, να διαθέσουν εκπαιδευτές από το προσωπικό τους, να διοργανώσουν διασκεδαστικά δρώμενα προγραμματισμού για μαθητές ή να προσφέρουν χορηγίες για εκδηλώσεις προγραμματισμού
- Κάθε άτομο που συμμετέχει σε δραστηριότητα προγραμματισμού μπορεί να μιλήσει για την εμπειρία του και να εμπνεύσει κι άλλους!

Για τους εκπαιδευτικούς πληροφορικής:

- Ενημέρωση σχετικά με την δράση - προετοιμασία με παραδείγματα δραστηριοτήτων από:
 - ο την πρωτοβουλία Σχολικών Συμβούλων Πληροφορικής στην Ελλάδα <http://cseduweek.wordpress.com/>
 - ο Ιστότοπο της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού <http://codeweek.eu> όπου θα μάθετε περισσότερα και θα βρείτε τις εκδηλώσεις που πραγματοποιούνται στην πόλη σας
 - ο Από τον ιστότοπο <http://www.openscience.gr/codeEUGreece/my-even> για το πώς θα οργανώσετε μια εκδήλωση στο σχολείο σας
 - ο Δείτε [άλλες εκδηλώσεις στην Ελλάδα](#) και [προσθέστε τη δική σας δράση](#) στο σχολείο σας

Σχολικές δράσεις, που προτείνονται να πραγματοποιηθούν:

1. Εκτύπωση και ανάρτηση [ενημερωτικής Αφίσας](#) (<http://goo.gl/X2TAMD>)
2. Ανάγνωση σε **πρωινή συγκέντρωση** του σχολείου σύντομου κειμένου σχετικά με το θέμα προς ενημέρωση μαθητών και καθηγητών (ενδεικτικό κείμενο μπορεί να ανακτηθεί και από: <http://cseduweek.wordpress.com/>)
3. Αποστολή **ενημερωτικής επιστολής στους γονείς/κηδεμόνες** των μαθητών του σχολείου (ενδεικτική επιστολή μπορεί να ανακτηθεί και από: <http://cseduweek.wordpress.com>)
4. **Συζήτηση με τους μαθητές** για την Πληροφορική και τον κώδικα προγράμματος και το πώς μπορούν να γίνουν δημιουργοί και όχι μόνο καταναλωτές, με την παρότρυνση να συζητήσουν και να μεταφέρουν την εμπειρία τους στο περιβάλλον τους
5. **Εκπόνηση κατάλληλης αυθεντικής μαθησιακής βιωματικής δραστηριότητας** στη διάρκεια **μιας (1) διδακτικής ώρας** μαθήματος Πληροφορικής μέσα στην εβδομάδα, για κάθε τμήμα, το οποίο μπορεί να περιλαμβάνει ανάπτυξη/τροποποίηση κώδικα,

αλλά και επίδειξη, προβολή video κλπ. Έτοιμες δραστηριότητες, προτάσεις διεξαγωγής των δραστηριοτήτων, λοιπά στοιχεία, αναρτώνται προοδευτικά στο δικτυακό τόπο της ελληνικής προσπάθειας Σχολικών Συμβούλων Πληροφορικής <http://cseduweek.wordpress.com/> παράλληλα με το υλικό της ευρωπαϊκής δράσης που εμπλουτίζεται καθημερινά.

Όποιος συνάδελφος επιθυμεί προσκαλείται να συμμετάσχει, να προτείνει εκδηλώσεις ή να συμμετέχει με το σχολείο του και να το δηλώσει τόσο στο e-mail: gspala@sch.gr, στο δικτυακό τόπο αναφοράς <http://cseduweek.wordpress.com/> και στο χάρτη <http://events.codeweek.eu/> για να φανεί πάλι η χώρα μας και φέτος.

Ενδεικτικό περιεχόμενο για τις εκδηλώσεις

Στα Ελληνικά

- Η Ώρα του Κώδικα (Hour of Code): <http://learn.code.org/hoc/1>
- Ένα βιβλίο για τη δημιουργία παιχνιδιών στο Scratch: <http://www.scratchplay.gr/>
- Υλικό για το εργαλείο App Inventor: http://codeweek.eu/resources/greece/AppInventor_NXT.pdf
- Βιβλίο και υλικό για τη δημιουργία παιχνιδιών με το MS Kodu: <http://www.koduplay.gr/>
- Υλικό για ανάπτυξη εφαρμογών σε τεχνολογίες του web: <http://www.test4u.eu/el/codeweek>

Στα Αγγλικά

- Flappy Code (φτιάξτε το δικό σας Flappy Bird από την αρχή): <http://learn.code.org/flappy/1>
- Play Lab: <http://learn.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/1>
- RoboMind (κατευθύνετε ένα ρομπότ στο στόχο του): <https://www.robomindacademy.com/go/robomind/home>
- LightBot (δωρεάν εφαρμογή για συσκευές Android και iOS): <http://lightbot.com/hocflash.html>
- for Zombies (μάθετε Ruby on με τα zombies να σας κυνηγούν!): <http://railsforzombies.org/>
- TryRuby (η πρώτη επαφή με τη Ruby μέσα από τον browser): <http://tryruby.org/levels/1/challenges/0>
- RubyWarrior (προγραμματίστε έναν υπόστη καθώς επιτίθεται στους δράκους): <https://www.bloc.io/rubywarrior/#/>

Η Σχολική Σύμβουλος Πληροφορικής
Μεσσηνίας & Λακωνίας

Γεωργία Σπάλα