

HOT POTATOES

Οι ασκήσεις σ' όλα τα προγράμματα του Hot Potatoes γίνονται ακολουθώντας τρία βήματα.

1^ο βήμα: Εισαγωγή των στοιχείων της άσκησης Πληκτρολογείτε τις ερωτήσεις, τις απαντήσεις, τη βοήθεια κλπ που είναι βασικά στοιχεία της άσκησης.

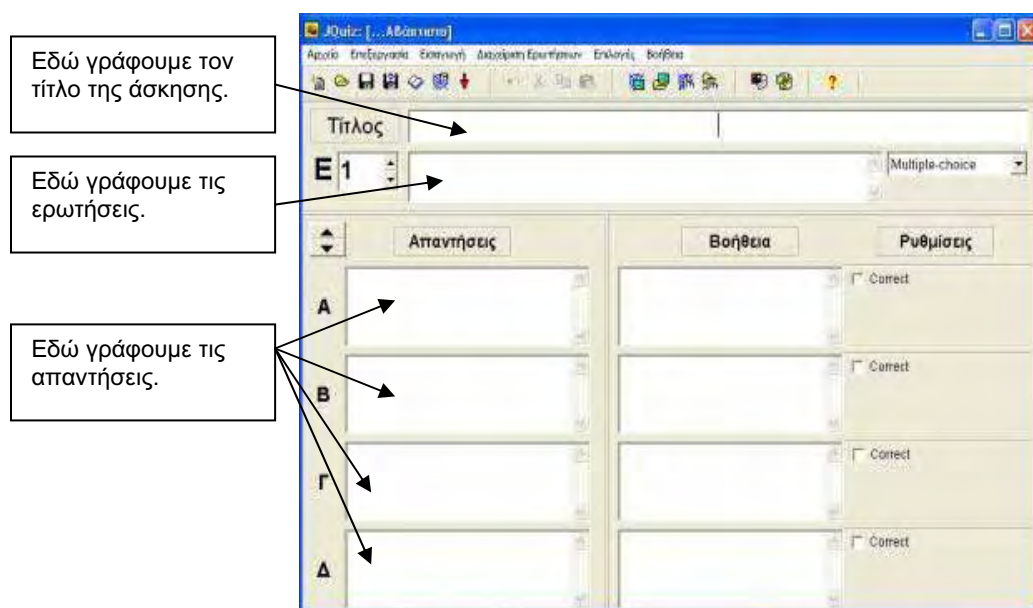
2^ο βήμα: Διαμόρφωση της άσκησης Η διαμόρφωση είναι μια ομάδα πληροφοριών που χρησιμοποιείται για να συνταχτούν οι ιστοσελίδες. Περιέχει οδηγίες για το μαθητή, τίτλους κουμπιών και άλλες πληροφορίες, οι οποίες πιθανότατα δεν χρειάζεται να αλλάζουν πολύ μεταξύ των ασκήσεων.

3^ο βήμα: Δημιουργία της ιστοσελίδας Αυτό γίνεται πολύ απλά με το πάτημα του κουμπιού **"Δημιουργία σελίδας Web"** στο μενού Αρχείο, επιλέγοντας ένα όνομα για το αρχείο και το πρόγραμμα θα κάνει τα υπόλοιπα μόνο του αυτόματα.

ΕΙΔΙΚΟΤΕΡΑ:

1^ο βήμα: Εισαγωγή των στοιχείων της άσκησης

Τα στοιχεία για την άσκησή σας εισάγονται στο κύριο παράθυρο του κάθε προγράμματος. Για παράδειγμα παρακάτω εμφανίζεται το κύριο παράθυρο του JQuiz.



Μπορείς να δεις ότι υπάρχει χώρος για τον τίτλο της άσκησης, για την τρέχουσα ερώτηση και κουτιά για τέσσερις απαντήσεις στην ερώτηση. Πατώντας το βελάκι δίπλα στον αριθμό της ερώτησης προς τα πάνω μπορείτε να γράψετε μια νέα ερώτηση. Αν θελήσετε να προσθέσετε περισσότερες από τέσσερις απαντήσεις, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το ζευγάρι με τα βελάκια λίγο πιο χαμηλά. Όταν ολοκληρωθεί η εισαγωγή όλων των στοιχείων θα πρέπει να αποθηκεύσετε το αρχείο δημιουργίας. Κάθε πρόγραμμα του Hot Potatoes αποθηκεύει τα αρχεία του με την δική του επέκταση.

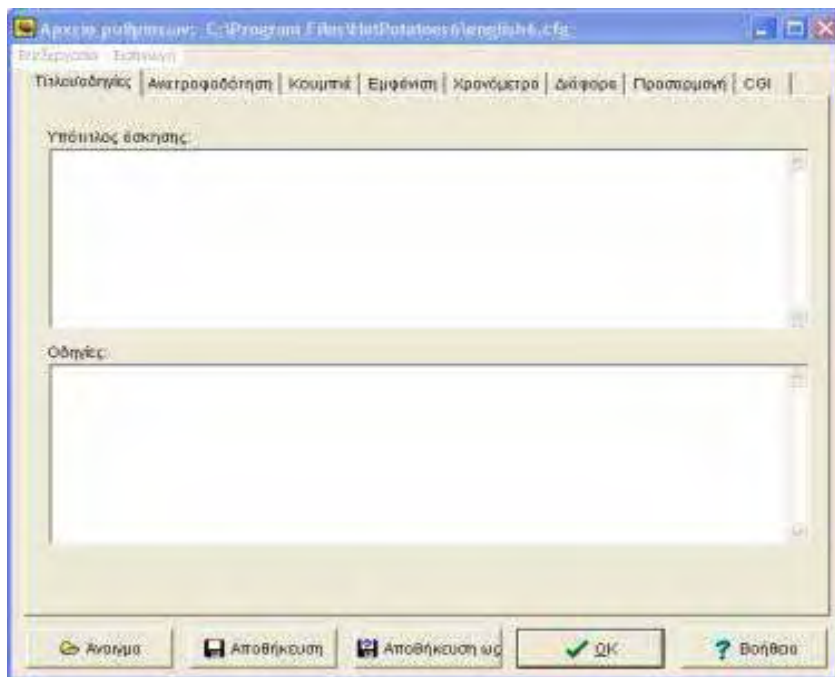
JQuiz: .jqz
JCloze: .jcl
JCross: .jcw
JMix: .jmx
JMatch: .jmt

Αν θελήσετε να κάνετε αλλαγές στην άσκησή σας αργότερα, θα πρέπει να ξαναφορτώσετε το αρχείο, να κάνετε τις αλλαγές και να δημιουργήσετε νέες ιστοσελίδες. Σημειώστε ότι δεν μπορείτε να ξαναφορτώσετε τις ιστοσελίδες μέσα στα προγράμματα. **Γι' αυτό είναι πολύ σπουδαίο να αποθηκεύετε τα αρχεία δημιουργίας.**

2^ο βήμα: Διαμόρφωση της άσκησης

Οι ασκήσεις που δημιουργούνται με τα προγράμματα του Hot Potatoes χρησιμοποιούν μια ποικιλία κουμπιών και εντολών για ν' αλληλεπιδράσουν με το χρήστη. Ενώ τα στοιχεία των ασκήσεων (ερωτήσεις, απαντήσεις κλπ) θα αλλάζουν από άσκηση σε άσκηση, μερικά πράγματα, όπως τίτλοι κουμπιών, εντολές και εξηγήσεις δεν αλλάζουν τόσο συχνά. Αυτά λοιπόν που δεν αλλάζουν αποθηκεύονται στη φόρμα του αρχείου ρυθμίσεων. Εξ' ορισμού τα προγράμματα μοιράζονται το ίδιο αρχείο ρυθμίσεων. Έτσι τα κοινόχρηστα στοιχεία σαν τους τίτλους των κουμπιών «Έλεγχος» ή «Βοήθεια» χρειάζεται να αλλάζουν μια φορά μόνο. Χρησιμοποιώντας το αρχείο ρυθμίσεων μπορείτε να οργανώσετε τα προγράμματα για να δημιουργήσετε τις ασκήσεις σε οποιαδήποτε γλώσσα υποστηρίζει το Hot Potatoes.

Κάθε πρόγραμμα παρέχει πρόσβαση για το αρχείο ρυθμίσεων πατώντας το κουμπί «Επιλογές > Διαμόρφωση επιλογών» στη γραμμή του μενού. Εμφανίζεται μπροστά σας το παράθυρο που φαίνεται παρακάτω που σας δίνει πρόσβαση σε όλα τα στοιχεία του αρχείου ρυθμίσεων που είναι σχετικά με την εφαρμογή που χρησιμοποιείτε.



Να μια άλλη σελίδα του ίδιου αρχείου διαμόρφωσης.



3^ο βήμα: Δημιουργία της ιστοσελίδας σας

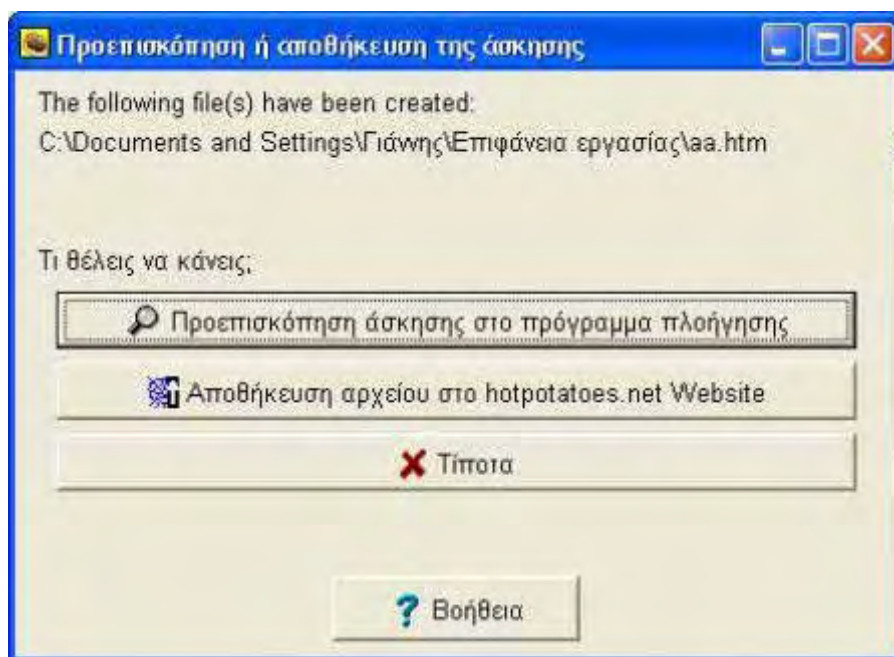
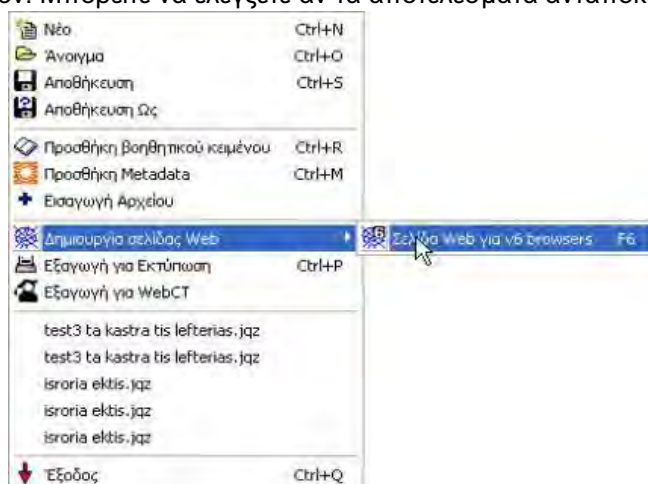
Όταν τα στοιχεία σας είναι έτοιμα και έχετε ελέγξει τις πληροφορίες διαμόρφωσης, είστε έτοιμοι να δημιουργήσετε την ιστοσελίδα σας. Η δημιουργία των ιστοσελίδων είναι το απλούστερο κομμάτι χρήσης του Hot Potatoes. Χρησιμοποίησε τις εντολές «Δημιουργία σελίδας Web>Σελίδα Web για v6 browsers» στο μενού «Αρχείο». Όλα τα προγράμματα στο Potatoes χρησιμοποιούν την ίδια εντολή για τη δημιουργία ενός ενιαίου HTML αρχείου. Μπορείτε να στείλετε το αρχείο αυτό στο σέρβερ σας και η άσκησή σας θα εμφανιστεί όταν την φορτώσετε. Αν όμως χρησιμοποιείτε το JMix ή το JMatch υπάρχουν ορισμένες άλλες επιλογές. Το JMatch έχει δύο άλλους τύπους εξαγωγής. Ο ένας είναι ο τύπος flashcard με τον οποίο μπορείτε να ασκήσετε τους μαθητές στην εκμάθηση και την απομνημόνευση της άσκησης πριν αρχίσουν να απαντούν στις εργασίες της άσκησης. Ο άλλος τύπος είναι ο τύπος μεταφοράς και επικόλλησης(drag/drop). Τον τύπο της μεταφοράς και επικόλλησης(drag/drop) τον έχει επίσης το πρόγραμμα JMix.

Επιλέγοντας ένα τύπο εξαγωγής

Θα πρέπει να επιλέξετε ένα τύπο εξαγωγής που βασίζεται στις ανάγκες των χρηστών σας, στον τύπο του υλικού και στο είδος της ανάλυσης της οθόνης. Για παράδειγμα αν χρησιμοποιείτε το JMatch και ξέρετε ότι μερικοί από τους χρήστες έχουν οθόνη 15" με ανάλυση 800x600 μη δημιουργείτε ασκήσεις τύπου drag/drop με περισσότερα από έξι αντικείμενα, διότι δεν θα χωρούν στην οθόνη. Δημιουργήστε στον κανονικό τύπο ή κάνετε τις ασκήσεις μικρότερες μειώνοντας τον αριθμό των αντικειμένων σε κάθε άσκηση.

Δημιουργία και εμφάνιση των ιστοσελίδων σας

Όταν επιλέξετε τον τύπο εξαγωγής που σας ταιριάζει και ορίσετε το όνομα του αρχείου, έρχεται η ώρα της δημιουργίας της ιστοσελίδας. Το πρόγραμμα μετά θα σας ρωτήσει αν επιθυμείτε να δείτε την άσκηση στον Browser. Αν πατήσετε «Προεπισκόπηση άσκησης στο πρόγραμμα πλοήγησης», θα ανοίξει ο προεπιλεγμένος browser και η άσκηση θα φορτωθεί σ' αυτόν. Μπορείτε να ελέγξετε αν τα αποτελέσματα ανταποκρίνονται στις προσδοκίες σας.



Πώς να συνδέσετε μια σειρά ασκήσεων

Με το **Hot Potatoes** μπορείτε να δημιουργήσετε ασκήσεις που συνδέονται μεταξύ τους εύκολα και γρήγορα χρησιμοποιώντας τα κουμπιά «Επόμενη άσκηση», «Περιεχόμενα» και «Προηγούμενη άσκηση». Σε κάθε πρόγραμμα του **Hot Potatoes** πηγαίνετε στο αρχείο ρυθμίσεων, κάνετε κλικ στην καρτέλα «Κουμπιά» και θα δείτε τις τοποθετήσεις για τα παραπάνω τρία κουμπιά. Μπορείτε να αποφασίσετε αν θα συμπεριλάβετε τα κουμπιά και να ορίσετε τους τίτλους που θα εμφανίζονται πάνω τους όπως αναφέρονται παραπάνω. Αν θέλετε όμως να λειτουργήσουν τα κουμπιά αυτά πρέπει να πείτε στο πρόγραμμα πού θα εμφανίζεται η νέα σελίδα της άσκησης και πού η σελίδα των περιεχομένων. Για να γίνει αυτό εισάγετε κάθε φορά τη διαδρομή της νέας άσκησης στο σωστό κουτί και κάνετε το ίδιο με τη διαδρομή της σελίδας των περιεχομένων. Η διαδρομή μπορεί να είναι ολοκληρωμένη αρχίζοντας με **http://...** ή μπορεί να είναι σχετική URL. Στην πιο απλή περίπτωση, αν η τρέχουσα άσκηση θα αποθηκευτεί στον ίδιο φάκελο με την επόμενη άσκηση, το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να εισαγάγετε το όνομα του αρχείου της νέας άσκησης.

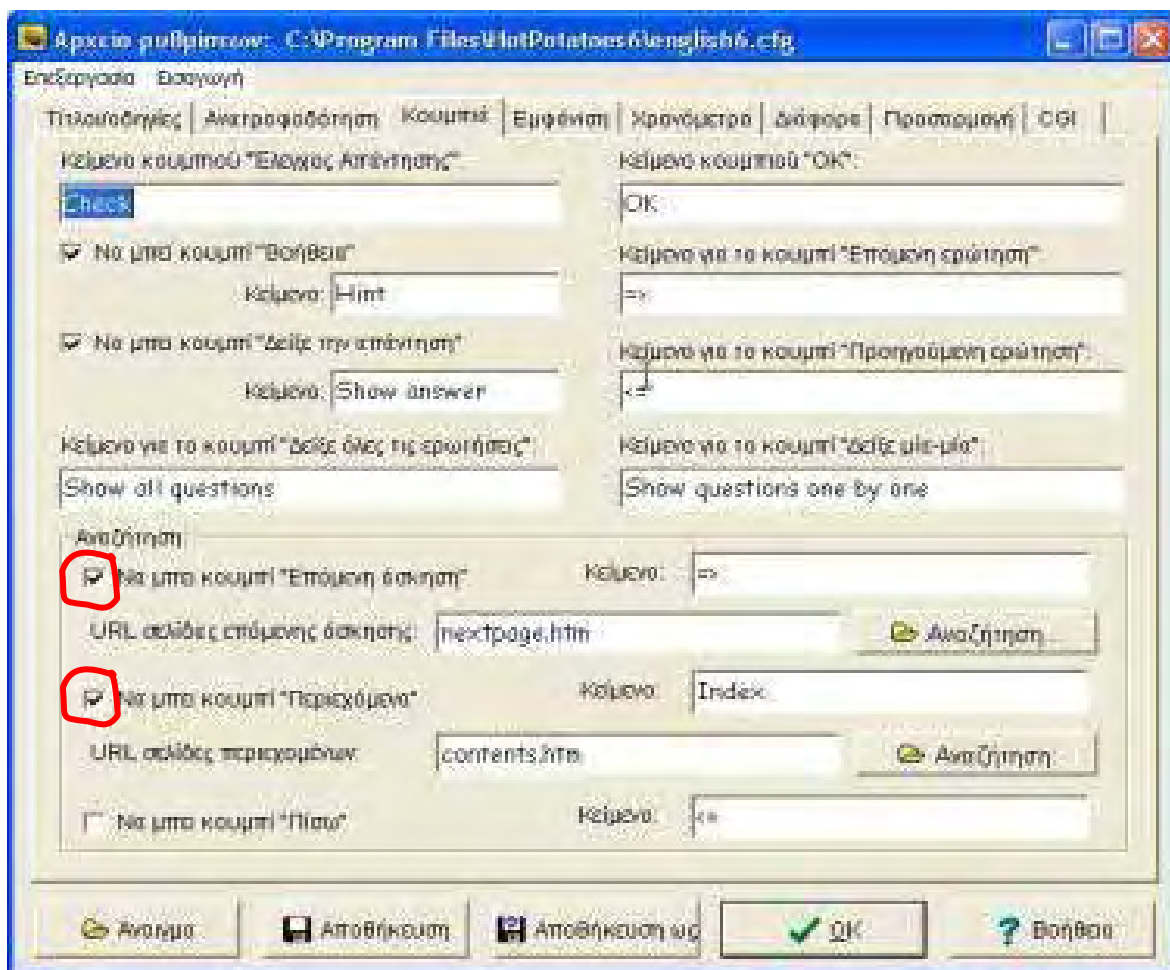
Προσέξτε το παρακάτω παράδειγμα.

Έχετε ήδη δημιουργήσει μια σελίδα που την ονομάσατε **exercise1.htm** και θέλετε να τη συνδέσετε με την άσκηση **exercise2.htm**. Και τα δυο αρχεία θα βρίσκονται στον ίδιο φάκελο.

1. Ανοίξτε την πρώτη σελίδα του Potato.
2. Πηγαίνετε στο αρχείο ρυθμίσεων (ετικέτα «Κουμπιά»)
3. Βεβαιωθείτε ότι είναι σκεκαρισμένο το τετράγωνο «Επόμενη άσκηση».
4. Πληκτρολογήστε "**exercise2.htm**" στο λευκό περιθώριο του κουτιού «Επόμενη άσκηση»
5. Πατήστε **OK**, και μετά συντάξτε την ιστοσελίδα σας.

Θα πρέπει να βλέπετε το κουμπί «Επόμενη άσκηση» πάνω στη σελίδα. Όταν θα κάνετε κλικ πάνω του, ο browser θα σας μεταφέρει στη σελίδα **exercise2.htm** υπό την προϋπόθεση ότι η **exercise2.htm** υπάρχει.

Το κουμπί «Περιεχόμενα» δουλεύει με τον ίδιο τρόπο που δουλεύει το κουμπί «Επόμενη άσκηση», αλλά είναι διαφορετικό- το μόνο που κάνει είναι να σας μεταφέρει στην σελίδα που ήσαστε πριν- σαν να πατάτε το κουμπί «Πίσω» στη γραμμή εργαλείων του browser.



Πώς εισάγουμε το πληκτρολόγιο οθόνης στην άσκηση

Στα προγράμματα **JQuiz** και **JCloze** μπορείτε να εμφανίσετε πληκτρολόγιο οθόνης πάνω στην ιστοσελίδα της άσκησης που περιέχει μια σειρά από πλήκτρα. Θα βρείτε αυτή την επιλογή στην ετικέτα «Διάφορα» του αρχείου ρυθμίσεων. Αν τσεκάρετε απλά την επιλογή «Εισαγωγή πληκτρολογίου οθόνης για τους μαθητές που δεν χρησιμοποιούν λατινικούς χαρακτήρες» κατά τη δημιουργία της άσκησης, το πρόγραμμα θα εμφανίσει ένα πλήκτρο για κάθε γράμμα που περιέχεται στις απαντήσεις. Αν θέλετε να προσθέσετε παραπάνω πλήκτρα στο πληκτρολόγιο, μπορείτε να γράψετε τους σχετικούς χαρακτήρες μέσα στο περιθώριο από κάτω. Όταν θα δημιουργήσετε την άσκηση, θα δείτε μια σειρά πλήκτρων κάτω από τα κουτιά των απαντήσεων. Κάνετε κλικ στο κουτί της απάντησης και μετά πατήστε ένα από τα πλήκτρα. Θα δείτε να τυπώνεται ο χαρακτήρας αυτός του γράμματος μέσα στη σελίδα.