

Πληροφορική (Τ.Π.Ε)

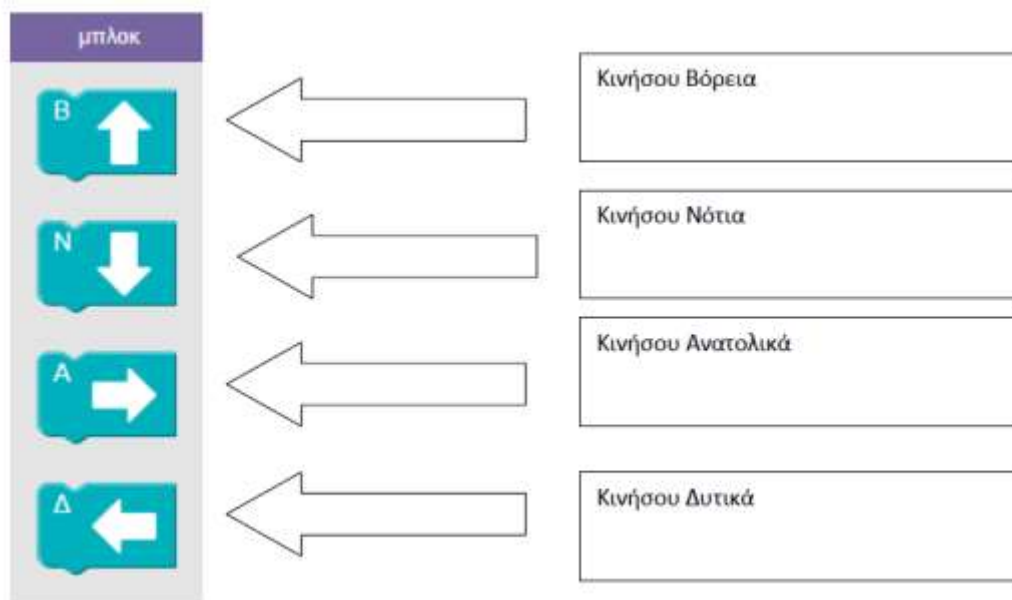
Α' Τάξη: Βγάλε τα πουλιά από τον λαβύρινθο!

Σε προηγούμενο μας μάθημα (..) παιδιά είχαμε κάνει εξάσκηση στην λειτουργία του ποντικιού σύρε και άφησε!

Σήμερα σας έχω μία σημαντική αποστολή: Να ελευθερώσετε τα Angry Birds από τον λαβύρινθο και να εξαφανίσουν όλα τα κακά πράσινα γουρούνια!

Διευκρίνηση:

Γι' αυτό το παζλ, χρειάζεται να πάτε το πουλί στο γουρούνι. Κοιτάζτε το παζλ και δείτε τι οδηγίες θα χρειαστεί να του δώσετε. Οι οδηγίες που μπορείτε να του δώσετε είναι:



Χρειάζεται να σύρετε τα μπλοκ από την εργαλειοθήκη όπου βρίσκονται στην επιφάνεια εργασίας (Αριστερά).

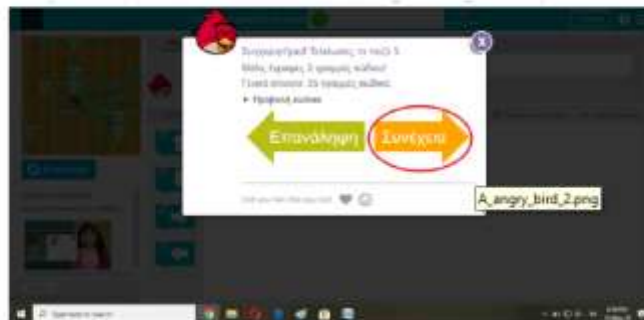
Προσοχή! Βάζετε τόσα κομμάτια παζλ όσα κουτάκια πρέπει να προχωρήσει το Angry Bird!

Βεβαιωθείτε ότι βρίσκονται κάτω από το μπλοκ "Όταν εκτελείται" και όταν πιστεύετε ότι βρήκατε τη λύση, μπορείτε να κάνετε κλικ στην "Εκτέλεση" και να δείτε το πουλί να πηγαίνει στο γουρούνι.

Αναλυτικά θα σας βοηθήσει η παρακάτω εικόνα:



Όταν όλα έχουν πάει καλά θα δείτε το παρακάτω μήνυμα και θα πατήσετε **συνέχεια!**



Η σημερινή μας δραστηριότητα έχει 15 βήματα και δεν χρειάζεται να προχωρήσετε παρακάτω στην επόμενη.

Ξεκινάμε λοιπόν! Πατάμε και σέρνουμε τα ποντικάκια μας και αφήνουμε το σωστό κομμάτι παζλ στην επιφάνεια εργασίας για να διώξουμε το κακό γουρούνι!