

ΑΣΚΗΣΗ ΓΙΑ ΚΙΝΗΣΗ

Στην δραστηριότητα αυτή θα φτιάξετε ένα πρόγραμμα που θα ελέγχει την κίνηση ενός ελικοπτερού.

Πιο συγκεκριμένα όταν πατάμε το **πάνω** πλήκτρο το ελικόπτερο θα αλλάζει την κατεύθυνση του προς τα **πάνω** και θα κινείται προς τα πάνω **10 βήματα**. Αντίστοιχη αντίδραση θα έχουμε και όταν πατάμε τα πλήκτρα **κάτω**, **δεξιά** και **αριστερά**.



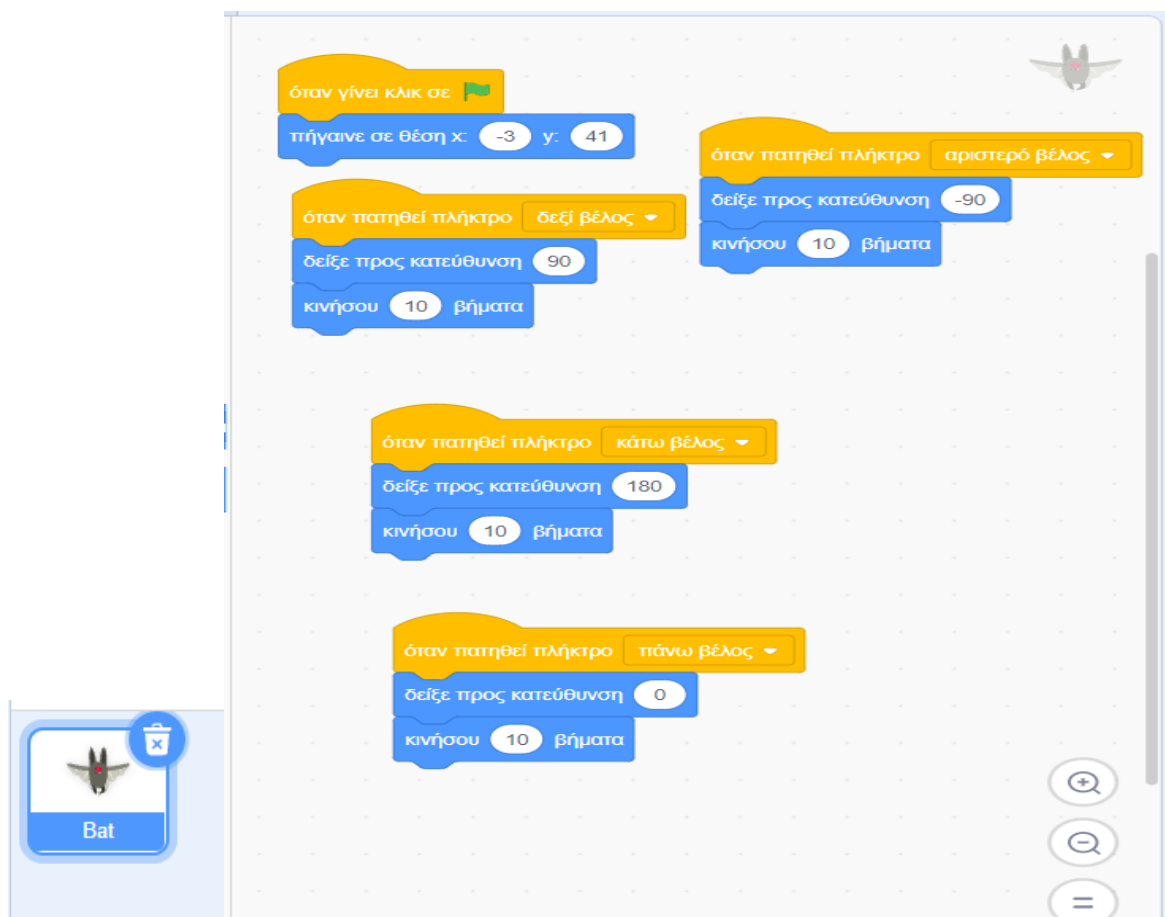
ΕΙΚΟΝΑ 1

Οδηγίες Υλοποίησης

A) Εισάγετε το **σκηνικό** και τη **μορφή** που βλέπετε **στην εικόνα 1**.

B) Στην συνέχεια προσπαθήστε να γράψετε κώδικα που να υλοποιεί τα παρακάτω:

1. Όταν πατάμε την πράσινη σημαία να αλλάζει η θέση του ελικοπτερού σε **$x = -143$ και $y = 76$** .
2. Όταν πατάμε το πλήκτρο **πάνω** να αλλάζει η κατεύθυνση του ελικοπτερού προς τα **πάνω** και να **κινείται 10 βήματα**.
3. Όταν πατάμε το πλήκτρο **κάτω** να αλλάζει η κατεύθυνση του ελικοπτερού προς τα **κάτω** και να **κινείται 10 βήματα**.
4. Όταν πατάμε το πλήκτρο **δεξιά** να αλλάζει η κατεύθυνση του ελικοπτερού προς τα **δεξιά** και να **κινείται 10 βήματα**.
5. Όταν πατάμε το πλήκτρο **αριστερά** να αλλάζει η κατεύθυνση του ελικοπτερού προς τα **αριστερά** και να **κινείται 10 βήματα**.



```
when green flag clicked
  go to x: -3 y: 41

  when key pressed: left arrow
    set direction to -90
    move 10 steps

  when key pressed: right arrow
    set direction to 90
    move 10 steps

  when key pressed: down arrow
    set direction to 180
    move 10 steps

  when key pressed: up arrow
    set direction to 0
    move 10 steps
```