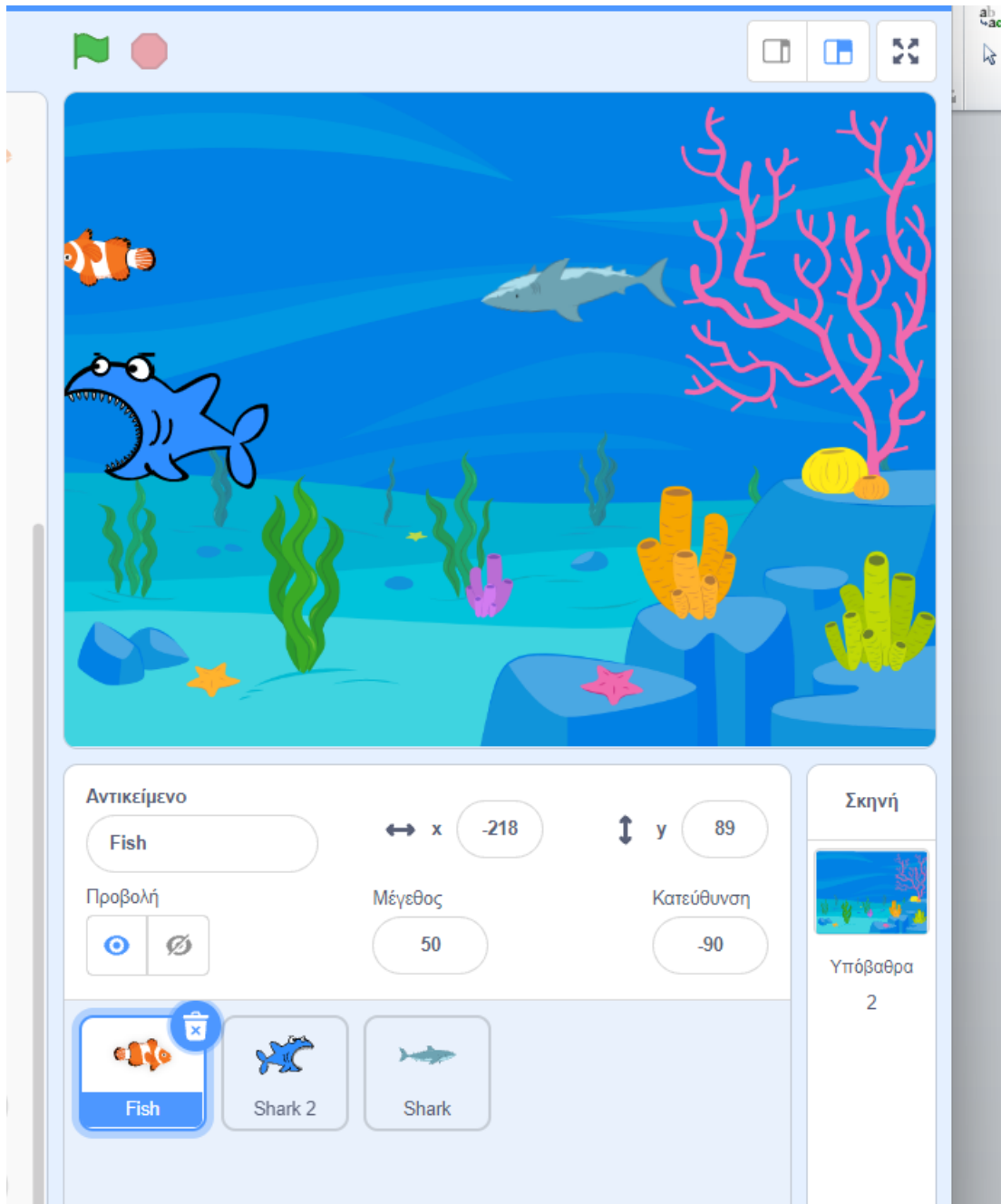


ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΨΑΡΙΑ

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ

Στόχος της δραστηριότητας είναι να δημιουργήσετε το παρακάτω σκηνικό βυθού σύμφωνα με τις οδηγίες που δίνονται.

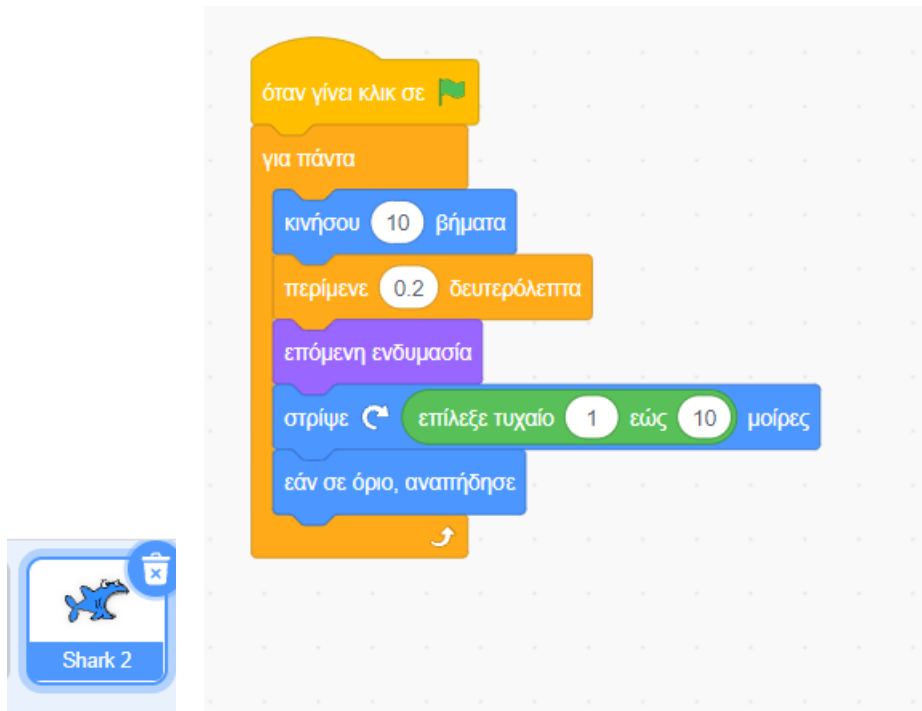
Αναζητήστε το Scratch στην επιφάνεια εργασίας του υπολογιστή σας και προσπαθήστε να φτιάξετε κι εσείς τον βυθό.






Scratch code for a Fish object:

- όταν γίνει κλικ σε (when clicked)
- για πάντα (forever loop):
 - κινήσου 10 βήματα (move 10 steps)
 - περίμενε 1 δευτερόλεπτα (wait 1 seconds)
 - εάν σε όριο, αναπήδησε (if on edge, bounce)



Scratch code for a Shark 2 object:

- όταν γίνει κλικ σε (when clicked)
- για πάντα (forever loop):
 - κινήσου 10 βήματα (move 10 steps)
 - περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα (wait 0.2 seconds)
 - επόμενη ενδυμασία (next costume)
 - στρίψε (turn) - επίλεξε τυχαίο 1 έως 10 μοίρες (choose random 1 to 10 degrees)
 - εάν σε όριο, αναπήδησε (if on edge, bounce)



Scratch code for a Shark object:

- όταν γίνει κλικ σε (when clicked)
- για πάντα (forever loop):
 - κινήσου 10 βήματα (move 10 steps)
 - περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα (wait 0.2 seconds)
 - επόμενη ενδυμασία (next costume)
 - στρίψε (turn) - επίλεξε τυχαίο 1 έως 10 μοίρες (choose random 1 to 10 degrees)
 - εάν σε όριο, αναπήδησε (if on edge, bounce)