

3 ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ

3η Δραστηριότητα υπολογιστικής σκέψης με το Beebot και τη χρήση συντεταγμένων

Σενάριο . .

1. ΑΝΑΠΤΥΞΤΕ την ακολουθία των κινήσεων που απαιτούνται για να κάνετε το Beebot να ακολουθήσει το μοτίβο που φαίνεται παρακάτω.

2. Ξεκινήστε από το ΠΡΑΣΙΝΟ βέλος (Αρχή) και τερματίστε στο ΚΟΚΚΙΝΟ (Τέλος) προς την κατεύθυνση που υποδεικνύεται

3. Αρχικά σχεδιάστε τον αλγόριθμο στον προσομοιωτή και στη συνέχεια εκτελέστε τις κινήσεις του Beebot με το πλήκτρο GO. Προσέξτε ότι κάθε εντολή είναι και μια κίνηση για το Beebot στην προσομοίωση.

Σε περίπτωση λάθους στο σχεδιασμό του αλγόριθμου πατήστε  και μετά

 προκειμένου να επαναφέρετε το Beebot στην αρχική του θέση.

