

9 ΑΣΚΗΣΗ

Δραστηριότητα υπολογιστικής σκέψης με μαθηματικά (μετρώντας αντίστροφα) στον προσομοιωτή του Beebot

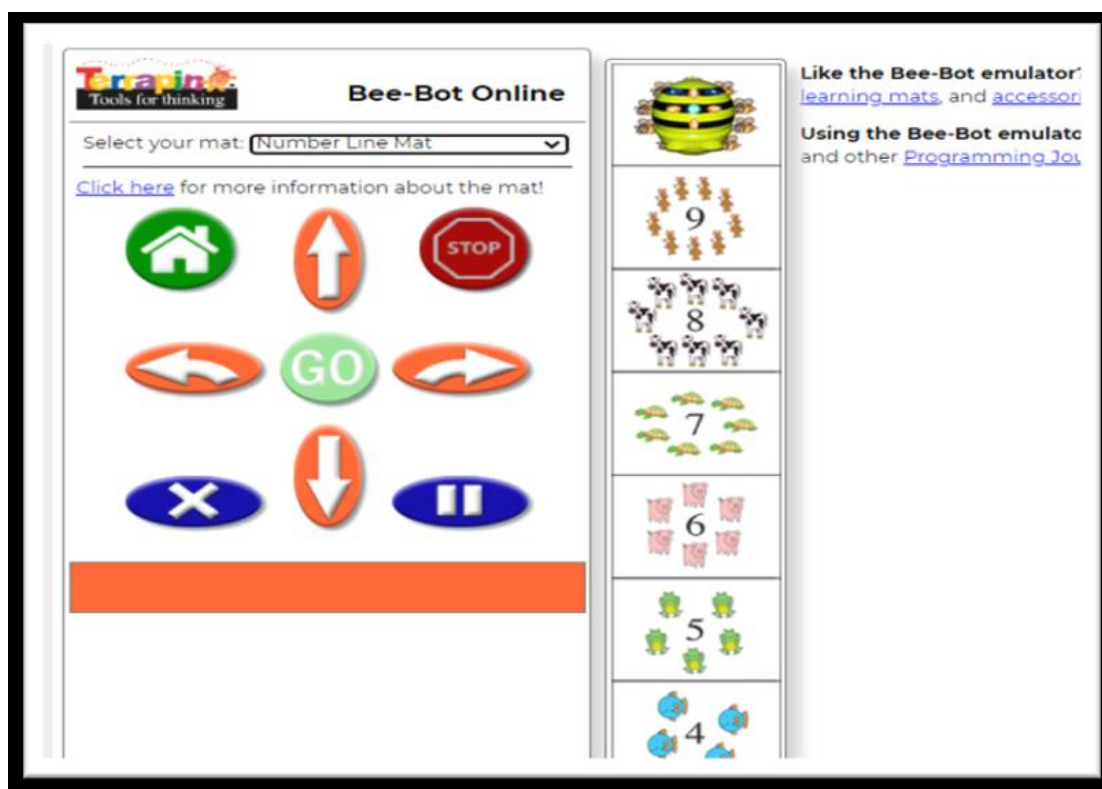
Επισκεπτεστε την ιστοσελίδα <https://beebot.terrapiinlogo.com/>

Προκύπτει παράθυρο στο οποίο αναγράφεται η επιλογή **Select your mat.**

Επιλέγετε το **Number Line Mat**

Σενάριο.

Οδηγήστε το Beebot από το **10** στο **0** και μετά πάλι πίσω στον αριθμό γραμμάτων του ονόματός σας π.χ. Παρασκευή = 9 γράμματα, άρα το Beebot θα πρέπει από το **10** να πάει πρώτα στο **0** και μετά πίσω στο 9. Εάν το όνομά σας είναι πάνω από 10 γράμματα τότε προσθέτετε τα δύο νούμερα για να βρείτε το τελικό π.χ. $11=1+1=2$, $13=1+3=4$ κ.λ.π.



Αρχικά σχεδιάστε τον αλγόριθμο στον προσομοιωτή (Card Mat) και στη συνέχεια εκτελέστε τις κινήσεις του Beebot με το πλήκτρο **GO**. Προσέξτε ότι κάθε εντολή είναι και μια κίνηση για το Beebot στην προσομοίωση.

Σε περίπτωση λάθους στο σχεδιασμό του αλγόριθμου πατήστε



και



μετά προκειμένου να επαναφέρετε το Beebot στην αρχική του θέση.

Οδηγήστε το Beebot από το **10** στο **0** και μετά πάλι πίσω στον αριθμό γραμμάτων του ονόματός σας (όπως εξηγήθηκε παραπάνω)