

ΣΩΣΤΟ - ΛΑΘΟΣ

1. Οι εκφράσεις διαμορφώνονται από τις μεταβλητές και σταθερές, καθώς κι από κάποια σύμβολα.
2. Κάποια από τα δομικά στοιχεία ενός αλγορίθμου αποτελούν οι σταθερές, οι μεταβλητές και οι εκφράσεις.
3. Τα είδη των σταθερών είναι οι αριθμητικές, οι αλφαριθμητικές, οι λογικές.
4. Το αποτέλεσμα μιας πράξης μπορεί να εκχωρηθεί σε μια σταθερά.
5. Οι εκφράσεις διαμορφώνονται από τους τελεστές και τους τελεστέους.
6. Οι λογικές σταθερές είναι δύο, η αριθμητική και η αλφαριθμητική.
7. Οι σταθερές είναι προκαθορισμένες τιμές που παραμένουν αμετάβλητες.
8. Η σταθερά είναι ένα μέγεθος που **δεν** αλλάζει τιμές κατά την διάρκεια εκτέλεσης του αλγόριθμού.
9. Τελεστές ονομάζονται οι τιμές που θα λάβουν μέρος σε μια πράξη.
10. Κάθε λέξη της χρησιμοποιούμενης ψευδογλώσσας, που προσδιορίζει μια σαφή ενέργεια, λέγεται εντολή.
11. Μια εντολή εκχώρησης αποδίδει την τιμή της μεταβλητής που βρίσκεται αριστερά στην έκφραση που βρίσκεται δεξιά.
12. Μια μεταβλητή είναι ένα γλωσσικό αντικείμενο, που χρησιμοποιείται για να παραστήσει ένα στοιχείο δεδομένου.
13. Μια γλώσσα προγραμματισμού σχεδιάστηκε με αφορμή συγκεκριμένες κατηγορίες προβλημάτων.
14. Ο κενός χαρακτήρας ανήκει στο αλφάβητο της ΓΛΩΣΣΑΣ.
15. Ο χαρακτήρας & χρησιμοποιείται για παράθεση σχολίων.
16. Ο τύπος χαρακτήρας ονομάζεται και αλφαριθμητικός.
17. Το "αληθής" είναι δεδομένο λογικού τύπου.
18. Δεσμευμένες λέξεις ονομάζονται αυτές που ορίζει ο προγραμματιστής ως ονομασίες των μεταβλητών που χρησιμοποιεί.
19. Οι τύποι μεταβλητών που δέχεται η γλώσσα είναι μόνο ακέραιοι και πραγματικοί.
20. Οι δηλώσεις των σταθερών προηγούνται πάντα των δηλώσεων των μεταβλητών.
21. Μια συμβολική σταθερά έχει όνομα και τιμή.
22. Οι σταθερές είναι προκαθορισμένες τιμές που μεταβάλλονται κατά την διάρκεια εκτέλεσης του προγράμματος
23. Η τιμή μιας συμβολικής σταθεράς μπορεί να τροποποιηθεί μέσα στο πρόγραμμα.
24. Σε μια μεταβλητή τύπου χαρακτήρα επιτρέπεται στη τιμή της να υπάρχουν ψηφία.
25. Κάθε μεταβλητή αντιστοιχίζεται από το μεταγλωττιστή σε μια συγκεκριμένη θέση μνήμης Ram του υπολογιστή.
26. Ο **τύπος** μίας μεταβλητής μπορεί να αλλάξει κατά τη διάρκεια εκτέλεσης ενός προγράμματος.
27. Τα ονόματα των μεταβλητών μπορούν να αρχίζουν είτε με A,a - Ω,ω , ή A,a - Z,z ή 0 - 9 ή _

28. Καλό είναι τα ονόματα των συμβολικών σταθερών και των μεταβλητών να ανάγουν στο περιεχόμενό τους.
29. Όταν η ιεραρχία των πράξεων σε μια έκφραση είναι η ίδια, τότε αυτές εκτελούνται από δεξιά προς τα αριστερά.
30. Οι δεσμευμένες λέξεις είναι λέξεις που έχουμε δεσμεύσει για τα ονόματα των μεταβλητών.
31. Το αλφάβητο της γλώσσας προγραμματισμού καθορίζεται από τον προγραμματιστή.
32. Στις συμβολικές σταθερές μπορούμε να αλλάξουμε τιμή κατά την διάρκεια εκτέλεσης του προγράμματος.
33. Μια μεταβλητή μπορεί να έχει δύο τιμές.
34. Μια μεταβλητή (χώρος μνήμης) μπορεί να έχει δυο ονόματα.
35. Η $E\Phi(X)$ είναι μια συνάρτηση υπολογισμού της εφασπτομένης.
36. Ο λογικός τύπος δεδομένων λέγεται και αλφαριθμητικό
37. Η συμβολική σταθερά δεν είναι τίποτε άλλο από μια σταθερά με όνομα.
38. Τα τρία είδη τελεστών που διαθέτει η γλώσσα είναι: αριθμητικοί, λογικοί και αλφαριθμητικοί τελεστές.
39. Αν η τιμή μιας έκφρασης είναι αριθμός τότε αυτή η έκφραση είναι λογική.
40. Αν οι μεταβλητές A και B είναι ακέραιες τότε η έκφραση: $2*(HM(A)+ΣΥΝ(B))^2 - 3*E\Phi(A+B)$ είναι μια αριθμητική έκφραση.
41. Οι έννοιες λογική έκφραση και συνθήκη είναι ταυτόσημες.
42. Μια μεταβλητή λογικού τύπου μπορεί να λάβει δύο ή περισσότερες τιμές.
43. Οι τελεστές είναι διάφορα σύμβολα ή λέξεις που ανάλογα με τη χρήση τους διακρίνονται σε 3 κατηγορίες. Τους αριθμητικούς, τους συγκριτικούς και τους λογικούς τελεστές.
44. Το **ΚΑΙ** το **Η** και το **ΟΧΙ** αποτελούν τους συγκριτικούς τελεστές.

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΠΟΛΛΑΠΛΗΣ ΕΠΙΛΟΓΗΣ

1. Η δήλωση που ορίζει στη ΓΛΩΣΣΑ μία ακέραια μεταβλητή με όνομα SUM είναι :
 Α. SUM : Ακέραιες Β. SUM Ακέραιες Γ. Ακέραιες : SUM Δ. Ακέραιες, SUM
2. Αν το $X=72$ και το $Y=2$ τότε η έκφραση $X/3*Y^2$ έχει τιμή
 Α. 2 Β. 96 Γ. 6 Δ. 2304
3. Αν $A=3,5$, $B=-2$ και $\Gamma=9$ τότε η παράσταση $2*A_M(A) - A_T(B)*T_P(\Gamma)$ είναι:
 Α. 12 Β. 0 Γ. 1 Δ. 25
4. Από τις παρακάτω λέξεις δεν είναι δεσμευμένη η:
 Α. Μεταβλητές Β. Αρχή
 Γ. Διάβασε_Δεδομένο Δ. Γράψε
5. Αν η μεταβλητή X είναι λογικού τύπου τότε μπορεί να πάρει την τιμή:
 Α. "Αληθές" Β. 45 Γ. Ψευδές Δ. 3,24
6. Από τα παρακάτω ονόματα αποδεκτό είναι το
 Α. Κόστος€ Β. Μέσος όρος Γ. 100X Δ. Τυπική_Απόκλιση

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗΣ

- Μεγέθη των οποίων οι τιμές παραμένουν αμετάβλητες κατά την διάρκεια εκτέλεσης ενός αλγόριθμου ονομάζονται
- Μεγέθη των οποίων οι τιμές μεταβάλλονται κατά την διάρκεια εκτέλεσης ενός αλγόριθμου ονομάζονται
- Οι είναι γνωστά σύμβολα που χρησιμοποιούνται σε διάφορες πράξεις.
- Συμπληρώστε τις παρακάτω πράξεις
 α) $7 * 5 \text{ DIV } 2 =$ _____ β) $8 + 10 \text{ MOD } 2 =$ _____ γ) $144 \text{ DIV } 12 \text{ DIV } 5 =$ _____
 δ) $80 \text{ DIV } 10 * 8 =$ _____ ε) $53 \text{ MOD } (27 \text{ DIV } 4) =$ _____ στ) $234 \text{ DIV } 10 \text{ MOD } 10 =$ _____
- Οι λέξεις που χρησιμοποιούνται από τη ΓΛΩΣΣΑ για συγκεκριμένους λόγους και δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν σαν ονόματα λέγονται
- Οι τύποι δεδομένων που υποστηρίζει μια Γλώσσα προγραμματισμού είναι :
 α) _____ β) _____
 γ) _____ δ) _____

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΙΣΗΣ

- Να αντιστοιχίσετε σε κάθε στοιχείο της στήλης Α ένα ή περισσότερα στοιχεία της στήλης Β.

Στήλη Α	Στήλη Β
1. Αριθμητική σταθερά	Α. ΟΧΙ
2. Αριθμητικός τελεστής	Β. Αληθής
3. Μεταβλητή	Γ. <>
4. Λογικός τελεστής	Δ. "Ψευδής"
5. Αλφαριθμητική σταθερά	Ε. ΚΑΙ_ΟΧΙ
6. Συγκριτικός τελεστής	ΣΤ. /
7. Λογική σταθερά	Ζ. - 345
	Η. 'Η
	Θ. "233432"

- Να αντιστοιχίσετε σε κάθε στοιχείο της στήλης Α ένα στοιχείο της στήλης Β.

Στήλη Α	Στήλη Β
1. Μεταβλητή	Α. Αφορά μέγεθος που η τιμή του δεν αλλάζει
2. Σταθερά	Β. Αφορά μέγεθος που παίρνει τιμές από ένα σύνολο ακεραίων.
3. Μετρητής	Γ. Αφορά μέγεθος που η τιμή του δεν μένει αναλλοίωτη κατά την εκτέλεση του αλγόριθμου.
4. Αλφαριθμητικό	Δ. Αφορά μέγεθος που η τιμή του είναι κείμενο ή λέξεις.
	Ε. Αφορά μέγεθος που η τιμή του μεταβάλλεται συνεχώς κατά ένα ορισμένο τρόπο

3. Να αντιστοιχίσετε σε κάθε στοιχείο της στήλης Α ένα στοιχείο της στήλης Β.

Στήλη Α	Στήλη Β
Α. σταθερές	1. Αφορά ποσότητα που μεταβάλλεται κατά τη διάρκεια εκτέλεσης ενός αλγόριθμου.
Β. εκφράσεις	2. Αφορά μέγεθος που μεταβάλλεται βηματικά
Γ. μεταβλητές	3. Αφορά διαδικασία που δεν τελειώνει σε συγκεκριμένο αριθμό βημάτων (ατέρμονα)
Δ. συμβολικές σταθερές	4. Αφορά σταθερά με όνομα
Ε. υπολογιστική διαδικασία	5. Αφορά ποσότητα που είναι αμετάβλητη κατά τη διάρκεια εκτέλεσης του αλγόριθμου.
ΣΤ. μετρητής	6. Αλγεβρικές παραστάσεις

4. Να κάνετε τις αντιστοιχίες :

Στήλη Α	Στήλη Β
1. Σταθερά ακεραίου τύπου	Α. ΑΛΗΘΗΣ (TRUE)
2. Μεταβλητή	Β. /
3. Αριθμητικός τελεστής	Γ. '12Α'
4. Σταθερά λογικού τύπου	Δ. ΚΑΙ (AND)
5. Σταθερά τύπου χαρακτήρα	Ε. >=
6. Λογικός τελεστής	ΣΤ. ΟΧΙ
7. Συγκριτικός τελεστής	Ζ. Πλήθος
	Η. 54

5. Αντιστοιχίστε σε κάθε τύπο δεδομένων της στήλης Α την τιμή ή τις τιμές της στήλης Β.

Στήλη Α	Στήλη Β
1. Ακέραιος τύπος	Α. '23'
	Β. 23
2. Πραγματικός τύπος	Δ. 23,0
3. Λογικός τύπος	Ε. Αληθές
	ΣΤ. -58
4. Αλφαριθμητικός τύπος	Ζ. 'Ψευδές'
	Η. Ψευδές

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΣΥΝΤΟΜΗΣ ΑΠΑΝΤΗΣΗΣ

1. Πόσα είδη σταθερών γνωρίζετε;
2. Πως λέγονται μαζί ο ακέραιος και ο πραγματικός;
3. Να γράψετε τους αριθμητικούς τελεστές.