

— Επίπεδη πλατφόρμα με Box2D Physics

21.02.10

Η σελίδα περιέχει κώδικα για την ανάπτυξη μιας επίπεδης πλατφόρμας χρησιμοποιώντας την εγχώρια γραφική API OpenGL και την συνθετική γραφική API Box2D Physics. Η πλατφόρμα περιλαμβάνει μια πλατφόρμα που μπορεί να διασπαστεί, έναν φίλτρο που μπορεί να απορρίψει τα αντικείμενα που δεν είναι στην πλατφόρμα, και μια λογική που διαχειρίζεται την κίνηση των αντικείμενων.

{denvideo myvideos/ramp.swf 520 400}