Î¤Î± Ï€Ï•ÏŽÏ„Î± Î²Î®Î¼Î±Ï„Î± ÏƒÏ„Î¿Î½ Ï€Ï•Î¿Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î±Ï„Î¹ÏƒÎ¼ÏŒ ÏƒÎµ Action Script

05.06.09

Î¤Î¿ Ï€Ï•ÏŒÎ³Ï•Î±Î¼Î¼Î± Ï€Î¿Ï… Ï‡Ï•Î·ÏƒÎ¹Î¼Î¿Ï€Î¿Î¹ÎŽ Î³Î¹Î± Ï„Î·Î½ Î´Î·Î¼Î¹Î¿Ï…Ï•Î³Î¯Î± Ï„Ï‰Î½ Ï€Ï•Î¿ÏƒÎ¿Î¼Î¿Î¹ÏŽÏƒÎµÏ‰Î½ ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Ï„Î¿
Adobe. Î— Ï†Î¹Î»Î¿ÏƒÎ¿Ï†Î¯Î± Ï„Î¿Ï… Ï€Ï•Î¿Î³Ï•Î¬Î¼Î¼Î±Ï„Î¿Ï‚ ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î½Î± Î´Î·Î¼Î¹Î¿Ï…Ï•Î³ÎµÎ¯ ÎµÎ¹ÎºÏŒÎ½ÎµÏ‚ (frames) ÎºÎ±Î¹ Î½Î± Ï„Î¹Ï‚
Ï€Ï•Î¿Î²Î¬Î»Î»ÎµÎ¹ Î¼Îµ ÎÎ½Î±Î½ Ï•Ï…Î¸Î¼ÏŒ (fps - frames per second). Î— Î¼ÎµÎ³Î¬Î»Î· Ï„Î¿Ï… Î¹ÏƒÏ‡ÏÏ‚ ÏŒÎ¼Ï‰Ï‚ ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ ÏƒÏ„Î·Î½
Ï€Ï•Î¿Î²Î¿Î»Î® Ï€Ï•Î¿Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î±Ï„Î¹ÏƒÎ¼Î¿Ï• Ï€Î¿Ï… Ï…Ï€Î¿ÏƒÏ„Î·Ï•Î¯Î¶ÎµÎ¹. Î•Î³ÎŽ Ï‡Ï•Î·ÏƒÎ¹Î¼Î¿Ï€Î¿Î¹ÎŽ Ï„Î·Î½ Action Script 2 (Ï…Ï€Î¬Ï•Ï‡ÎµÎ¹ ÎºÎ±Î¹ Î½ÎµÏŒÏ„ÎµÏ•Î·)
ÎµÎ¹ÎºÏŒÎ½Î± Ï€Î¿Ï… Î±Î½Ï„Î¹ÎºÎµÎ¯Î¼ÎµÎ½Î¿ ÎºÎ±Î½ÎµÎ¯Ï‚, ÏŒÏ„Î±Î½ Î¾ÎµÎºÎ¹Î½Î¬ÎµÎ¹ ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ ÎÎ½Î± Î»ÎµÏ…ÎºÏŒ Ï€Î»Î±Î¯ÏƒÎ¹Î¿ stage. Î•ÎºÎµÎ¯
Î´Î·Î¼Î¹Î¿Ï…Ï•Î³Î¿Ï•Î¼Îµ ÎÎ½Î± ÏƒÏ‡Î®Î¼Î± Ï€Ï‡ ÎÎ½Î±Î½ ÎºÏÎºÎ»Î¿ ÎºÎ±Î¹ Ï„Î¿ Î¼ÎµÏ„Î±Ï„Ï•ÎÏ€Î¿Ï…Î¼Îµ ÏƒÎµ ÏƒÏ•Î¼Î²Î¿Î»Î¿ (Î´ÎµÎ¾Î¯ ÎºÎ»Î¹Îº
ÏƒÏ‡Î®Î¼Î± ÎºÎ±Î¹ convert to symbol). Î¤Î¿ ÎµÏ€ÏŒÎ¼ÎµÎ½Î¿ Î²Î®Î¼Î± ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î½Î± Ï„Î¿Ï… Î´ÏŽÏƒÎ¿Ï…Î¼Îµ ÎÎ½Î± ÏŒÎ½Î¿Î¼Î± Î³Î¹Î± Î
Î¼Ï€Î¿Ï•Î¿Ï•Î¼Îµ Î½Î± Î±Î½Î±Ï†ÎµÏ•ÏŒÎ¼Î±ÏƒÏ„Îµ ÏƒÎµ Î±Ï…Ï„ÏŒ Ï„Î¿ Î±Î½Ï„Î¹ÎºÎµÎ¯Î¼ÎµÎ½Î¿ ÏƒÏ„Î¿Î½ Ï€Ï•Î¿Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î±Ï„Î¹ÏƒÎ¼ÏŒ Ï€Ï‡ ba
ÎšÎ¬Î½Î¿Ï…Î¼Îµ ÎºÎ»Î¹Îº ÏƒÎµ ÎÎ½Î± ÏƒÎ·Î¼ÎµÎ¯Î¿ ÎµÎºÏ„ÏŒÏ‚ Ï„Î·Ï‚ Ï¼Ï€Î¬Î»Î±Ï‚ ÎºÎ±Î¹ Ï€Î·Î³Î±Î¯Î½Î¿Ï…Î¼Îµ ÏƒÏ„Î¿ Ï€Î±ÏÎ¬Î¸Ï…Ï•Î¿ Actions -
Ï€Î»Î·ÎºÏ„Ï•Î¿Î»Î¿Î³Î¿Ï•Î¼Îµ Ï„Î·Î½ Ï€Î±Ï•Î±ÎºÎ¬Ï„Ï‰ Î±Ï€Î»ÏŒ ÎºÏŽÎ´Î¹ÎºÎ±var t:Number =0;onEnterFrame=function() {Â
ball_mc._x=260+50*Math.sin(t);Â t+=0.1;

};

Î±Ï†Î¿Ï• Ï„ÎµÎ»ÎµÎ¹ÏŽÏƒÎ¿Ï…Î¼Îµ Ï„Î·Î½ Ï€Î»Î·ÎºÏ„Ï•Î¿Î»ÏŒÎ³Î·ÏƒÎ· Ï€Î±Ï„Î¬Î¼Îµ Ï„Î± Ï€Î»Î®ÎºÏ„Ï•Î± ctrl+enter Î³Î¹Î± Î½Î± Î´Î¿ÎºÎ¹Î¼Î¬ÏƒÎ¿Ï…
Ï„Î±Î¹Î½Î¯Î± Î¼Î±Ï‚. ÎÏ‡ÎµÎ¹ Î³Ï•Î±Ï†Ï„ÎµÎ¯ Î¼Î¹Î± Î±Ï€Î»Î® Î±Ï•Î¼Î¿Î½Î¹ÎºÎ® Ï„Î±Î»Î¬Î½Ï„Ï‰ÏƒÎ· - Î±Ï•Î¼Î¿Î½Î¹ÎºÎ® Ï„Î±Î»Î¬Î½Ï„Ï‰ÏƒÎ· Î´Î·Î»Î±Î´Î® Ï„Î¿
ÏŒÏ„Î¹ Î· Î¼ÎµÏ„Î±Ï„ÏŒÏ€Î¹ÏƒÎ· Ï„Î¿Ï… Î¼Îµ Ï„Î¿ Ï‡Ï•ÏŒÎ½Î¿ t (Ï‡Ï•ÏŒÎ½Î¿Ï‚) ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î·Î¼Î¹Ï„Î¿Î½Î¿ÎµÎ¹Î´Î®Ï‚ ÏƒÏ…Î½Î¬Ï•Ï„Î·ÏƒÎ· Ï„Î¿Ï… Ï‡Ï•ÏŒÎ½Î¿Ï…
Î´ÎµÏ•Ï„ÎµÏ• Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î® onEnterFrame=function() Î»ÎÎ¼Îµ ÏƒÏ„Î¿ Flash Î½Î± ÎµÎºÏ„ÎµÎ»ÎµÎ¯ ÏŒÏ„Î¹ Î²Ï•Î¯ÏƒÎºÎµÏ„Î±Î¹ Î¼ÎÏƒÎ± ÏƒÏ„Î± Î¬Î³Îº
} ÎºÎ¬Î¸Îµ Ï†Î¿Ï•Î¬ Ï€Î¿Ï… Î¸Î± Î¼Ï€Î±Î¯Î½ÎµÎ¹ ÏƒÎµ Î±Ï…Ï„ÏŒ Ï„Î¿ ÎºÎ±Î¯Ï•Î¹Î¿. Î•Ï€ÎµÎ¹Î´Î® ÎÏ‡Î¿Ï…Î¼Îµ ÎÎ½Î± ÎºÎ±Î¯Ï•Î¹Î¿ ÏŒÎ»Î¿ ÎºÎ±Î¹ ÏŒÎ»Î¿ ÏƒÏ
Î¼Î±Ï‚ Ï„Î¿ flash ÏƒÏ„Î·Î½ Î¿Ï…ÏƒÎ¯Î± ÎµÏ€Î±Î½Î±Î»Î±Î¼Î²Î¬Î½ÎµÎ¹ ÏƒÏ…Î½ÎÏ‡ÎµÎ¹Î± Î±Ï…Ï„ÏŒÎ½ Ï„Î¿Î½ ÎºÏŽÎ´Î¹ÎºÎ± Î¼Îµ Ï•Ï…Î¸Î¼ÏŒ Ï€Î¿Ï… Ï„Î¿ Î¿Ï•Î¯Î¶
Î»ÎµÎ³ÏŒÎ¼ÎµÎ½Î± fps) (Î— Ï€Ï•Î¿ÎµÏ€Î¹Î»ÎµÎ³Î¼ÎÎ½Î· Ï„Î¹Î¼Î® ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Ï„Î± 12, Î±Î»Î»Î¬ ÎµÎ³ÏŽ Î¼Î±Ï‚ Î´Î·Î¼Î¹Î¿Ï…Ï•Î³ÎµÎ¯ ÏŒÏ‡Î¹ ÎºÎ±Î¹ Ï„ÏŒÏƒÎ¿ Î
ÎºÎ¯Î½Î·ÏƒÎ· ÎµÎ³ÏŽ Ï‡Ï•Î·ÏƒÎ¹Î¼Î¿Ï€Î¿Î¹ÏŽ ÏƒÏ…Î½Î®Î¸Ï‰Ï‚ 60fps)Î— ÎµÎ½Ï„Î¿Î»Î® ball_mc._x ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î· ÏƒÏ…Î½Ï„ÎµÏ„Î±Î³Î¼ÎÎ½Î· Ï„Î¿Ï…
ball_mc ÏƒÎµ Î¼Î¿Î½Î¬Î´ÎµÏ‚ pixels Î¼Îµ Î±Ï•Ï‡Î® Ï„Î¿Ï… ÏƒÏ…ÏƒÏ„Î®Î¼Î±Ï„Î¿Ï‚ Î±Î½Î±Ï†Î¿Ï•Î¬Ï‚ Ï„Î·Î½ Ï€Î¬Î½Ï‰ Î±Ï•Î¹ÏƒÏ„ÎµÏ•Î® Î³Ï‰Î½Î¯
Ï€Î±Ï•Î±Î¸ÏÏ•Î¿Ï….Î— ÎµÎ½Ï„Î¿Î»Î® Math.sin(t) ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Ï„Î¿ Î·Î¼(t)H Ï„Ï•Î¯Ï„Î· Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î® Ï€Ï•Î¿ÏƒÎ¸ÎÏ„ÎµÎ¹ Ï„Î·Î½ Î¸ÎÏƒÎ· Ï„Î·Ï‚ Î¼Ï€Î¬
Î¿Ï€Î¿Î¯Î± ÎµÎºÏ„ÎµÎ»ÎµÎ¯ Î±Ï•Î¼Î¿Î½Î¹ÎºÎ® Ï„Î±Î»Î¬Î½Ï„Ï‰ÏƒÎ· Î¼Îµ ÎºÎÎ½Ï„Ï•Î¿ Ï„Î±Î»Î¬Î½Ï„Ï‰ÏƒÎ·Ï‚ Ï„Î¿ 1 ÎºÎ±Î¹ Î· Î¸ÎÏƒÎ· Ï„Î·Ï‚ Î¹ÏƒÎ¿Ï•Ï•Î¿
Î²Ï•Î¯ÏƒÎºÎµÏ„Î±Î¹ ÏƒÏ„Î¿ X=260;H ÎµÎ½Ï„Î¿Î»Î® t+=0.1 ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ ÏƒÏ…Î½Ï„Î¿Î¼Î¿Î³Ï•Î±Ï†Î¯Î± Ï„Î·Ï‚ t=t+0.1 Î´Î·Î»Î±Î´Î® ÎºÎ¬Î¸Îµ Ï†Î¿Ï•Î¬ Ï€Î¿
Ï„Î·Î½ ÎµÎºÏ„ÎµÎ»ÎµÎ¯ Î¸Î± Î±Ï…Î¾Î¬Î½ÎµÎ¹ Ï„Î¿Î½ Ï‡Ï•ÏŒÎ½Î¿ ÎºÎ±Ï„Î¬ 0.1. ÎœÏŒÎ»Î¹Ï‚ Ï„Î¿ flash ÏƒÏ…Î½Î±Î½Ï„Î¬ Ï„Î¿ } ÎµÎºÏ„ÎµÎ»ÎµÎ¯ Î¼Îµ
Îº.Î¿.Îº.Î´Î¹ÎºÎ¿Î»Î¿Ï…Î¸Î¿Ï•Î½ Î¼ÎµÏ•Î¹ÎºÎ¬ Ï€Î±Ï•Î±Î´ÎµÎ¯Î³Î¼Î±Ï„Î±.

ÎœÎ¹Î± Î¿Î¼Î±Î»Î® ÎºÏ…ÎºÎ»Î¹ÎºÎ® ÎºÎ¯Î½Î·ÏƒÎ·.var t:Number =0;

```
onEnterFrame=function() {
Â  ball_mc._x=260+50*Math.sin(t);
Â  ball_mc._y=260+50*Math.cos(t);
Â  t+=0.1;
};
```

Ï„Î¿ Ï€Î±Ï•Î±Ï€Î¬Î½Ï‰ Ï€Î±Ï•Î±Î¼ÎµÏ„Ï•Î¿Ï€Î¿Î¹Î·Î¼ÎÎ½Î¿

```
var t:Number =0;
var A:Number =1;
var w:Number =1;
var Scale:Number =50;
var X0:Number =260;
var Y0:Number =200;
var dt:Number =0.1;onEnterFrame=function() {
Â  ball_mc._x=X0+Scale*A*Math.sin(w*t);
Â  ball_mc._y=Y0+Scale*A*Math.cos(w*t);
Â  t+=dt;
};
```

Î”Î¹Î±ÎºÏ•ÏŒÏ„Î·Î¼Î±var t:Number =0;

```
var A:Number =1;
var w1:Number =1;
var w2:Number =1.1;
var Scale:Number =50;
var X0:Number =260;
var dt:Number =0.1;onEnterFrame=function() {
Â  ball_mc._x=X0+Scale*A*(Math.sin(w1*t)+Math.sin(w2*t));
Â  t+=dt;
};
```

ÎœÎ¹Î± ÎµÏ€Î¹Ï„Î±Ï‡Ï…Î½ÏŒÎ¼ÎµÎ½Î· ÎºÎ¯Î½Î·ÏƒÎ·var t:Number =0;

```
var v:Number=5;
var dx:Number=0;
var a:Number=2;
var Scale:Number =50;
var X0:Number =260;
var dt:Number =0.1;onEnterFrame=function() {
Â  t+=dt;
Â  dx=v*dt+a*dt*dt/2;
```

Â v+=a*dt;
Â ball_mc._x+=dx;
}
Î¤Î± Ï€Î±Ï•Î±Ï€Î¬Î½Ï‰ Ï€Î±Ï•Î±Î´ÎµÎ¯Î³Î¼Î±Ï„Î± Î¼Î±Î¶Î¯ Î¼Îµ Î¬Î»Î»Î± Î´Ï•Î¿ Î¼Ï€Î¿Ï•ÎµÎ¯Ï„Îµ Î½Î± Ï„Î± Î°Î±Ï„Îµ Î²Î¬ÏƒÎµÏ„Îµ Î°Î¬Î½Î¿Î½Ï„Î±Ï,
ÏƒÏ„Î¿ Î°Î¿Ï…Î¼Ï€Î¯ "Î¤Î± Î Î±Ï•Î±Î´ÎµÎ¯Î³Î¼Î±Ï„Î± ÏƒÎµ FLA".

Â {xtypo_button1} Î¤Î± Î Î±Ï•Î±Î´ÎµÎ¯Î³Î¼Î±Ï„Î± ÏƒÎµ FLA {/xtypo_button1}