Î¤Î± Ï€Ï•ÏŽÏ„Î± Î²Î®Î¼Î±Ï„Î± ÏƒÏ„Î¿Î½ Ï€Ï•Î¿Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î±Ï„Î¹ÏƒÎ¼ÏŒ ÏƒÎµ Action Script
05.06.09

Î¤Î¿ Ï€Ï•ÏŒÎ³Ï•Î±Î¼Î¼Î± Ï€Î¿Ï… Ï‡Ï•Î·ÏƒÎ¹Î¼Î¿Ï€Î¿Î¹ÏŽ Î³Î¹Î± Ï„Î·Î½ Î´Î·Î¼Î¹Î¿Ï…Ï•Î³Î¯Î± Ï„Ï‰Î½ Ï€Ï•Î¿ÏƒÎ¿Î¼Î¿Î¹ÏŽÏƒÎµÏ‰Î½ ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Ï„Î¿
Adobe. Î— Ï†Î¹Î»Î¿ÏƒÎ¿Ï†Î¯Î± Ï„Î¿Ï… Ï€Ï•Î¿Î³Ï•Î¬Î¼Î¼Î±Ï„Î¿Ï‚ ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î½Î± Î´Î·Î¼Î¹Î¿Ï…Ï•Î³ÎµÎ¯ ÎµÎ¹ÎºÏŒÎ½ÎµÏ‚ (frames) ÎºÎ±Î¹ Î½Î± Ï„Î¹Ï‚
Ï€Ï•Î¿Î²Î¬Î»Î»ÎµÎ¹ Î¼Îµ ÎÎ½Î±Î½ Ï•Ï…Î¸Î¼ÏŒ (fps - frames per second). Î— Î¼ÎµÎ³Î¬Î»Î· Ï„Î¿Ï… Î¹ÏƒÏ‡Ï•Ï‚ ÏŒÎ¼Ï‰Ï‚ ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ ÏƒÏ„Î·Î½ Î³
Ï€Ï•Î¿Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î±Ï„Î¹ÏƒÎ¼Î¿Ï• Ï€Î¿Ï… Ï…Ï€Î¿ÏƒÏ„Î·Ï•Î¯Î¶ÎµÎ¹. Î•Î³ÏŽ Ï‡Ï•Î·ÏƒÎ¹Î¼Î¿Ï€Î¿Î¹ÏŽ Ï„Î·Î½ Action Script 2 (Ï…Ï€Î¬Ï•Ï‡ÎµÎ¹ ÎºÎ±Î¹ Î½ÎµÏ
ÎµÎ¹ÎºÏŒÎ½Î± Ï€Î¿Ï… Î±Î½Ï„Î¹ÎºÎ±Ï„Î¿Ï€Ï„Ï•Î¯Î¶ÎµÎ¹ ÎºÎ±Î½ÎµÎ¯Ï‚, ÏŒÏ„Î±Î½ Î¾ÎµÎºÎ¹Î½Î¬ÎµÎ¹ ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ ÎÎ½Î± Î»ÎµÏ…ÎºÏŒ Ï€Î±Ï•Î¬Î¸Ï…Ï•Î¿ stage. Î•Îº
Î´Î·Î¼Î¹Î¿Ï…Ï•Î³Î¿Ï•Î¼Îµ ÎÎ½Î± ÏƒÏ‡Î®Î¼Î± Ï€Ï‡ ÎÎ½Î±Î½ ÎºÏ•ÎºÎ»Î¿ ÎºÎ±Î¹ Ï„Î¿ Î¼ÎµÏ„Î±Ï„Ï•ÎÏ€Î¿Ï…Î¼Îµ ÏƒÎµ ÏƒÏ•Î¼Î²Î¿Î»Î¿ (Î´ÎµÎ¾Î¯ ÎºÎ»Î¹Îº
ÏƒÏ‡Î®Î¼Î± ÎºÎ±Î¹ convert to symbol). Î¤Î¿ ÎµÏ€ÏŒÎ¼ÎµÎ½Î¿ Î²Î®Î¼Î± ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î½Î± Ï„Î¿Ï… Î´ÏŽÏƒÎ¿Ï…Î¼Îµ ÎÎ½Î± ÏŒÎ½Î¿Î¼Î± Î³Î¹Î± Î
Î¼Ï€Î¿Ï•Î¿Ï•Î¼Îµ Î½Î± Î±Î½Î±Ï†ÎµÏ•ÏŒÎ¼Î±ÏƒÏ„Îµ ÏƒÎµ Î±Ï…Ï„ÏŒ Ï„Î¿ Î±Î½Ï„Î¹ÎºÎµÎ¯Î¼ÎµÎ½Î¿ ÏƒÏ„Î¿Î½ Ï€Ï•Î¿Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î±Ï„Î¹ÏƒÎ¼ÏŒ Ï€Ï‡ ba
ÎšÎ¬Î½Î¿Ï…Î¼Îµ ÎºÎ»Î¹Îº ÏƒÎµ ÎÎ½Î± ÏƒÎ·Î¼ÎµÎ¯Î¿ ÎµÎºÏ„ÏŒÏ‚ Ï„Î·Ï‚ Î¼Ï€Î¬Î»Î±Ï‚ ÎºÎ±Î¹ Ï€Î·Î³Î±Î¯Î½Î¿Ï…Î¼Îµ ÏƒÏ„Î¿ Ï€Î±Ï•Î¬Î¸Ï…Ï•Î¿ Actions -
Ï€Î»Î·ÎºÏ„Ï•Î¿Î»Î¿Î³Î¿Ï•Î¼Îµ Ï„Î¿Î½ Ï€Î±Ï•Î±ÎºÎ¬Ï„Ï‰ Î±Ï€Î»ÏŒ ÎºÏŽÎ´Î¹ÎºÎ±var t:Number =0;onEnterFrame=function() {Â
ball_mc._x=260+50*Math.sin(t);Â t+=0.1;

};
Î±Ï†Î¿Ï• Ï„ÎµÎ»ÎµÎ¹ÏŽÏƒÎ¿Ï…Î¼Îµ Ï„Î·Î½ Ï€Î»Î·ÎºÏ„Ï•Î¿Î»ÏŒÎ³Î·ÏƒÎ· Ï€Î±Ï„Î¬Î¼Îµ Ï„Î± Ï€Î»Î®ÎºÏ„Ï•Î± ctrl+enter Î³Î¹Î± Î½Î± Î´Î¿ÎºÎ¹Î¼Î¬ÏƒÎ¿Ï…
Ï„Î¹Î½Î¯Î± Î¼Î±Ï‚. Î·Ï, ÎµÎ¾Î·Î³Î®ÏƒÎ¿Ï…Î¼Îµ Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î® - Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î® Ï„Î¿Î½ ÎºÏŽÎ´Î¹ÎºÎ±.Î£Ï„Î·Î½ Ï€Ï•ÏŽÏ„Î· Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î® Î´Î·Î»ÏŽÎ½Î¿Ï…
ÏŒÏ„Î¹ Î· Î¼ÎµÏ„Î±Î²Î»Î·Ï„Î® t (Ï‡Ï•ÏŒÎ½Î¿Ï‚) ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î±Ï•Î¹Î¸Î¼ÏŒÏ‚ ÎºÎ±Î¹ ÏƒÎ±Î½ Î±Ï•Ï‡Î¹ÎºÎ® Ï„Î¹Î¼Î® ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î¼Î·Î´ÎÎ½.Î£Ï„Î·
Î´ÎµÏ…Ï„ÎµÏ•Î· Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î® onEnterFrame=function() Î»ÎÎ¼Îµ ÏƒÏ„Î¿ Flash Î½Î± ÎµÎºÏ„ÎµÎ»ÎµÎ¯ ÏŒÏ„Î¹ Î²Ï•Î¯ÏƒÎºÎµÏ„Î±Î¹ Î¼ÎÏƒÎ± ÏƒÏ„Î± Î¬Î³Î
} ÎºÎ¬Î¸Îµ Ï†Î¿Ï•Î¬ Ï€Î¿Ï… Î¸Î± Î¼Ï€Î±Î¯Î½ÎµÎ¹ ÏƒÎµ Î±Ï…Ï„ÏŒ Ï„Î¿ ÎºÎ±Ï•Î. Î•Ï€ÎµÎ¹Î´Î® ÎÏ‡Î¿Ï…Î¼Îµ ÎÎ½Î± ÎºÎ±Ï•Î ÏŒÎ»Î¿ ÎºÎ±Î¹ ÏŒÎ»Î¿ ÏƒÏ
Î¼Î±Ï‚ Ï„Î¿ flash ÏƒÏ„Î·Î½ Î¿Ï…ÏƒÎ¯Î± ÎµÎºÏ„ÎµÎ»ÎµÎ¯ ÏƒÏ…Î½ÎÏ‡ÎµÎ¹Î± Î±Ï…Ï„ÏŒÎ½ Ï„Î¿Î½ ÎºÏŽÎ´Î¹ÎºÎ± Î¼Îµ Ï•Ï…Î¸Î¼ÏŒ Ï€Î¿Ï… Ï„Î¿Ï… ÎÏ‡Î¿Ï…
Î»ÎµÎ³ÏŒÎ¼ÎµÎ½Î± fps) (Î— Ï€Ï•Î¿ÎµÏ€Î¹Î»ÎµÎ³Î¼ÎÎ½Î· Ï„Î¹Î¼Î® Î³Î¹Î± Ï„Î·Î½ Î±Î½Î±Î½ÎÏ‰ÏƒÎ· Î¼Î±Ï‚ Î´Î·Î¼Î¹Î¿Ï…Ï•Î³ÎµÎ¯ ÏŒÏ‡Î¹ ÎºÎ±Î¹ Ï„ÏŒÏƒÎ¿ Î¿
ÎºÎ¯Î½Î·ÏƒÎ· ÎµÎ³ÏŽ Ï‡Ï•Î·ÏƒÎ¹Î¼Î¿Ï€Î¿Î¹ÏŽ ÏƒÏ…Î½Î®Î¸Ï‰Ï‚ 60fps)Î— ÎµÎ½Ï„Î¿Î»Î® ball_mc._x ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Î· ÏƒÏ…Î½Ï„ÎµÏ„Î±Î³Î¼ÎÎ½Î· Ï„Î¿Ï…
ball_mc ÏƒÎµ Î¼Î¿Î½Î¬Î´ÎµÏ‚ pixels Î¼Îµ Î±Ï•Ï‡Î® Ï„Î¿Ï… ÏƒÏ…ÏƒÏ„Î®Î¼Î±Ï„Î¿Ï‚ Î±Î½Î±Ï†Î¿Ï•Î¬Ï‚ Ï„Î·Î½ Ï€Î¬Î½Ï‰ Î±Ï•Î¹ÏƒÏ„ÎµÏ•Î® Î³Ï‰Î½Î¯Î
Ï€Î±Ï•Î±Î¸ÏÏ•Î¿Ï….Î— ÎµÎ½Ï„Î¿Î»Î® Math.sin(t) ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ Ï„Î¿ Î·Î¼(t)H Ï„ÏÏ€Î¿Ï‚ Î³Ï•Î±Î¼Î¼Î® Ï€Î±Ï•Î¹ÏƒÏ„Î¬Î½ÎµÎ¹ Ï„Î·Î½ Î¸ÎÏƒÎ· Ï„Î·Ï‚ Î¼Ï€Î
Î¿Ï€Î¿Î¯Î± ÎµÎºÏ„ÎµÎ»ÎµÎ¯ Î±Ï€Î»Î® Î±Ï•Î¼Î¿Î½Î¹ÎºÎ® Ï„Î±Î»Î¬Î½Ï„Ï‰ÏƒÎ· Î¼Îµ ÎºÏ…ÎºÎ»Î¹ÎºÎ® ÏƒÏ…Ï‡Î½ÏŒÏ„Î·Ï„Î± 1 ÎºÎ±Î¹ Î· Î¸ÎÏƒÎ· Î¹ÏƒÎ¿Ï•Ï•Î¿
Î²Ï•Î¯ÏƒÎºÎµÏ„Î±Î¹ ÏƒÏ„Î¿ X=260;H ÎµÎ½Ï„Î¿Î»Î® t+=0.1 ÎµÎ¯Î½Î±Î¹ ÏƒÏ…Î½Ï„Î¿Î¼Î¿Î³Ï•Î±Ï†Î¯Î± Ï„Î·Ï‚, t=t+0.1 Î´Î·Î»Î±Î´Î® ÎºÎ¬Î¸Îµ Ï†Î¿Ï•Î¬ Ï€Î¿Ï
Ï„Î·Î½ ÎµÎºÏ„ÎÎ»ÎµÏƒÎ· Î¸Î± Î±Ï…Î¾Î¬Î½ÎµÎ¹ Ï„Î¿Î½ Ï‡Ï•ÏŒÎ½Î¿ ÎºÎ±Ï„Î¬ 0.1. ÎœÏŒÎ»Î¹Ï‚ Ï„Î¿ flash ÏƒÏ…Î½Î±Î½Ï„Î¬ Ï„Î¿ } ÎµÎºÏ„ÎµÎ»ÎµÎ¯ Ï„Îµ Î¾Ï
Îº.Î¿.Îº.ÎŸÎ¹ Ï€Î±Ï•Î±ÎºÎ¬Ï„Ï‰ Ï€Ï•ÏŒÏ„Ï…Ï€Î± Î¸Î± ÏƒÎ±Ï‚ Î²Î¿Î·Î¸Î®ÏƒÎ¿Ï…Î½ Î½Î± ÎºÎ±Ï„Î±Î½Î¿Î®ÏƒÎµÏ„Îµ Î±Ï…Ï„Î®Î½ Ï„Î·Î½ Î»Î¿Î³Î¹ÎºÎ®.
ÎœÎ¹Î± Î¿Î¼Î±Î»Î® ÎºÏ…ÎºÎ»Î¹ÎºÎ® ÎºÎ¯Î½Î·ÏƒÎ·.var t:Number =0;
onEnterFrame=function() {
Â ball_mc._x=260+50*Math.sin(t);
Â ball_mc._y=260+50*Math.cos(t);
Â t+=0.1;
};Ï„Î¿ Ï€Ï•Î¿Î·Î³Î¿Ï•Î¼ÎµÎ½Î¿ Ï€Î±Ï•Î¬Î´ÎµÎ¹Î³Î¼Î± Î³ÎµÎ½Î¹ÎºÎµÏ…Î¼ÎÎ½Î¿

var t:Number =0;
var A:Number =1;
var w:Number =1;
var Scale:Number =50;
var X0:Number =260;
var Y0:Number =200;
var dt:Number =0.1;onEnterFrame=function() {
Â ball_mc._x=X0+Scale*A*Math.sin(w*t);
Â ball_mc._y=Y0+Scale*A*Math.cos(w*t);
Â t+=dt;
};Î£Ï…Î½Î¸ÎÏƒÎ· Ï„Î±Î»Î±Î½Ï„ÏŽÏƒÎµÏ‰Î½var t:Number =0;
var A:Number =1;
var w1:Number =1;
var w2:Number =1.1;
var Scale:Number =50;
var X0:Number =260;
var dt:Number =0.1;onEnterFrame=function() {
Â ball_mc._x=X0+Scale*A*(Math.sin(w1*t)+Math.sin(w2*t));
Â t+=dt;
};ÎœÎ¹Î± ÎµÏ…Î¸ÏÎ³Ï•Î±Î¼Î¼Î· ÎºÎ¯Î½Î·ÏƒÎ·var t:Number =0;
var v:Number=5;
var dx:Number=0;
var a:Number=2;
var Scale:Number =50;
var X0:Number =260;
var dt:Number =0.1;onEnterFrame=function() {
Â t+=dt;
Â dx=v*dt+a*dt*dt/2;

```
Â  v+=a*dt;
Â  ball_mc._x+=dx;
}
```

Î¤Î± Ï€Î±Ï•Î±Ï€Î¬Î½Ï‰ Ï€Î±Ï•Î±Î´ÎµÎ¯Î³Î¼Î±Ï„Î± Î¼Î±Î¶Î¯ Î¼Îµ Î¬Î»Î»Î± Î´Ï•Î¿ Î¼Ï€Î¿Ï•ÎµÎ¯Ï„Îµ Î½Î± Ï„Î± ÎºÎ±Ï„ÎµÎ²Î¬ÏƒÎµÏ„Îµ ÎºÎ¬Î½Î¿Î½Ï„Î±Ï, ÏƒÏ„Î¿ ÎºÎ¿Ï…Î¼Ï€Î¯ "Î¤Î± Î Î±Ï•Î±Î´ÎµÎ¯Î³Î¼Î±Ï„Î± ÏƒÎµ FLA".

Â {xtypo_button1} Î¤Î± Î Î±Ï•Î±Î´ÎµÎ¯Î³Î¼Î±Ï„Î± ÏƒÎµ FLA {/xtypo_button1}