

Παιχνίδι για τη σύγχυση γραμμάτων

Υλικά: Δύο κώνοι, μια μπάλα και δυο καρτέλες στις οποίες αναγράφεται το κάθε γράμμα προς διάκριση.

Πάνω σε κάθε στόχο τοποθετούμε από μία καρτέλα με το γράμμα το οποίο συνήθως συγχέεται, π.χ. β,δ ή γ,χ .

Υπαγορεύουμε μια λέξη που έχει, είτε στην αρχή είτε μέσα της, το γράμμα που συγχέει το παιδί. Τότε εκείνο, αφού επαναλάβει σωστά τη λέξη που μόλις άκουσε (ακουστική διάκριση του γράμματος), σημαδεύει τον κώνο με το αντίστοιχο γράμμα που περιείχε η λέξη (αναγνώριση του γράμματος) και στη συνέχεια τη γράφει στον πίνακα.

Το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί με όσους μαθητές έχουμε στο τμήμα, μαζεύοντας πόντους έτσι ώστε να υπάρξει και συναγωνισμός μεταξύ των παιδιών για το ποιο θα κερδίσει περισσότερους πόντους.