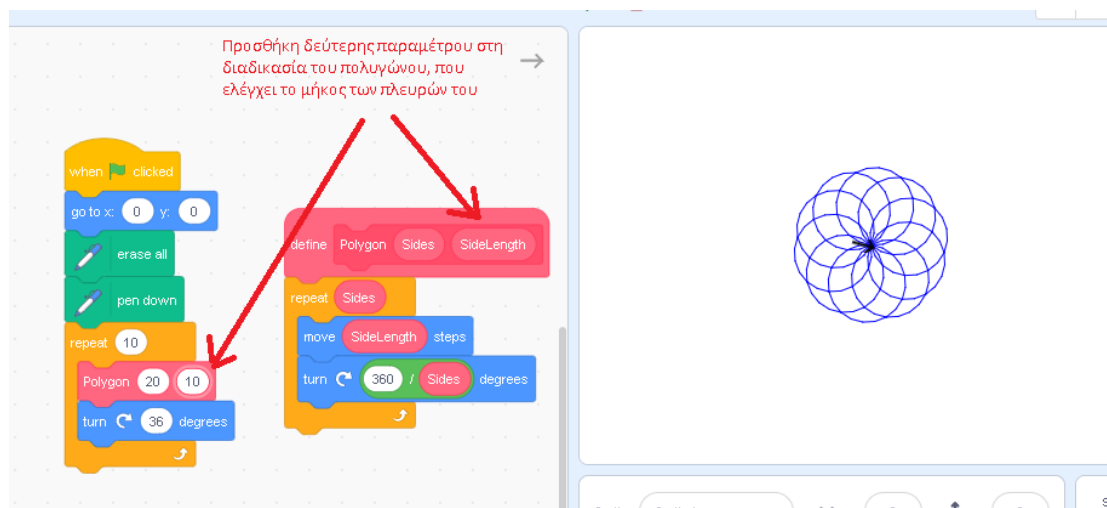


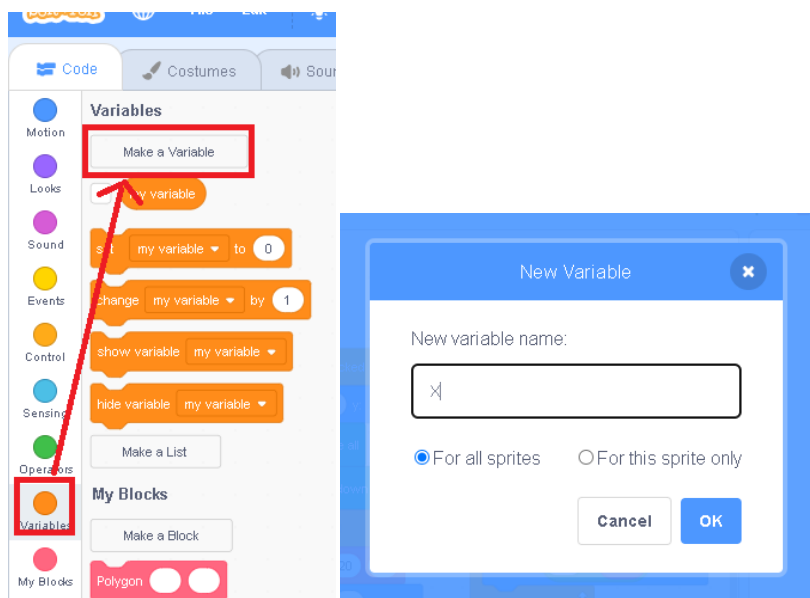
Παράδοση μαθήματος στη Πληροφορική

Στο μάθημα της Τρίτης (18-1-2022) δουλέψαμε πάνω στο υπάρχον project και εισαγάγαμε μια καινούργια έννοια, αυτή της μεταβλητής.

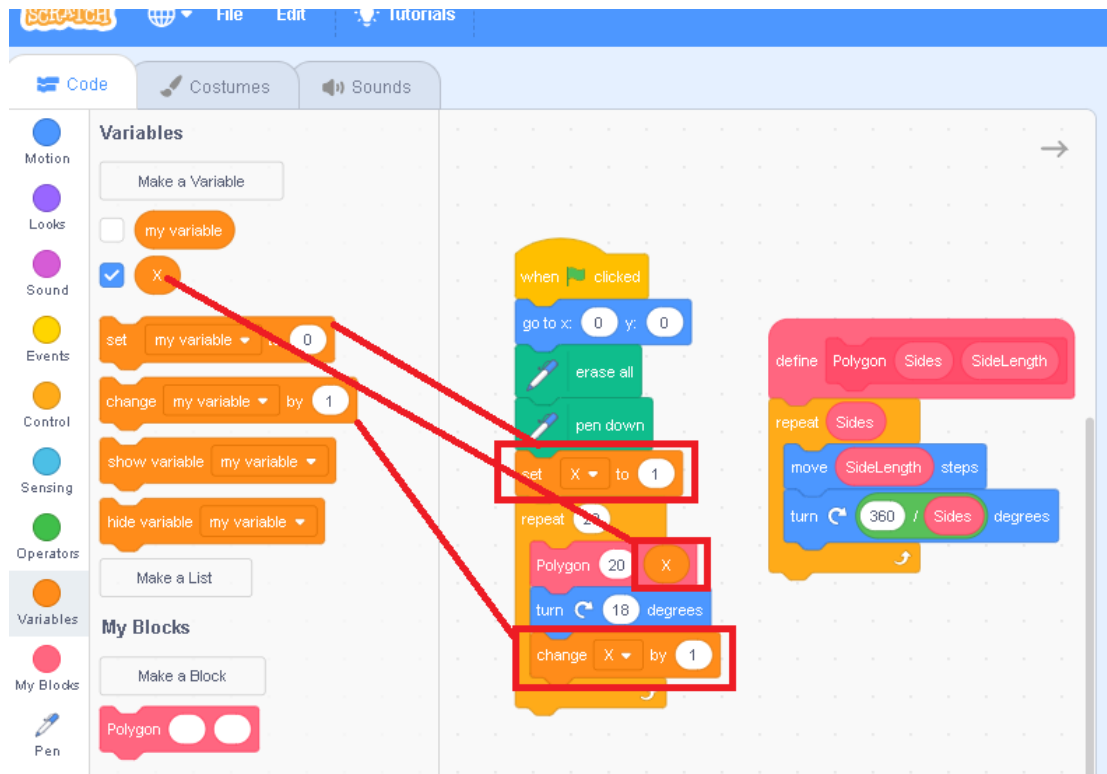
Το πρώτο στάδιο ήταν να αλλάξουμε λίγο τη δήλωση της διαδικασίας του πολυγώνου ώστε να δουλεύει με 2 παραμέτρους Sides και SideLength, για τον αριθμό των πλευρών και για το μήκος των πλευρών αντίστοιχα. Δείτε στη παρακάτω εικόνα τη τελική μορφή της διαδικασίας και του κώδικα γενικά. Το αποτέλεσμα πρέπει να είναι αυτό στα δεξιά.



Στη συνέχεια, από την ομάδα εντολών «Μεταβλητές» (Variables) δημιουργούμε μια νέα μεταβλητή με ένα όνομα της αρεσκείας μας (έστω X).



Χρησιμοποιούμε την νέα μεταβλητή ώστε να μπορούμε να επηρεάσουμε το μήκος της πλευράς σε κάθε πολύγωνο που σχεδιάζουμε. Εφαρμόστε το κώδικα που βλέπετε στη παρακάτω εικόνα.



Εκτελέστε το κώδικα και παρατηρήστε το αποτέλεσμα. Προσπαθήστε να καταλάβετε τι ρόλο παίζει η X και πως επηρεάζει το σχήμα.

Για να εμπλουτίσετε το σχήμα δοκιμάστε πειράζοντας τα νούμερα στο κώδικα (τις γωνίες του πολυγώνου ή τις επαναλήψεις) ή ακόμα πειράζοντας το χρώμα της πένα με τη χρήση της παρακάτω εντολής.

