

Ερωτήσεις για επαναληπτικό τεστ

1) Τι ονομάζουμε πρόβλημα;

Πρόβλημα ονομάζουμε κάθε ζήτημα που τίθεται προς επίλυση ή αλλιώς κάθε κατάσταση που μας απασχολεί και πρέπει να αντιμετωπιστεί

2) Τι ονομάζουμε αλγόριθμο;

Αλγόριθμο ονομάζουμε τη σαφή και ακριβή περιγραφή μιας σειράς ξεχωριστών οδηγιών-βημάτων, με σκοπό την επίλυση ενός προβλήματος

3) Τι ονομάζουμε πρόγραμμα;

Πρόγραμμα ονομάζεται η αναπαράσταση ενός αλγορίθμου σε μια γλώσσα κατανοητή από τον υπολογιστή. Ένα πρόγραμμα δηλαδή περιλαμβάνει εντολές που δίνονται προς εκτέλεση στον υπολογιστή για να λυθεί κάποιο πρόβλημα.

4) Τι ονομάζουμε γλώσσα μηχανής;

Γλώσσα μηχανής ονομάζουμε τη γλώσσα που είναι κατανοητή από έναν υπολογιστή και αποτελείται από εντολές που εκφράζονται μόνο με τα σύμβολα 0 και 1.

5) Τι ονομάζουμε γλώσσες προγραμματισμού και ποια είναι τα χαρακτηριστικά τους;

Γλώσσες προγραμματισμού ονομάζουμε τεχνητές γλώσσες που επινοεί ο άνθρωπος για να μπορέσει να περιγράψει σε έναν υπολογιστή τις εντολές που επιθυμούμε να εκτελεστούν.

Τα χαρακτηριστικά τους είναι: το **αλφάβητο**, το **λεξιλόγιο** και το **συντακτικό**

6) Ποια είναι η δουλειά των προγραμμάτων μετάφρασης;

Τα προγράμματα μετάφρασης είναι προγράμματα που χρησιμοποιούμε για να μετατρέψουμε σε γλώσσα μηχανής ένα πρόγραμμα που έχουμε γράψει σε κάποια άλλη γλώσσα προγραμματισμού, που δεν είναι απευθείας κατανοητή από τον υπολογιστή.

7) Τι ονομάζουμε συντακτικό λάθος και πότε εμφανίζεται;

Τα συντακτικά λάθη αναφέρονται σε λάθη που έχουμε κάνει εμείς κατά τη συγγραφή ενός προβλήματος όταν δεν έχουμε τηρήσει τους κανόνες της γλώσσας προγραμματισμού που χρησιμοποιήσαμε.

Εμφανίζονται στο στάδιο της μετάφρασης διότι ο μεταφραστής δεν μπορεί να αναγνωρίσει τις λανθασμένες εντολές και δεν μπορεί να τις μετατρέψει σε γλώσσα μηχανής.

8) Τι ονομάζουμε λογικό λάθος και πότε εμφανίζεται;

Τα Λογικά λάθη αναφέρονται σε λάθη που έχει η μέθοδος που σκεφτήκαμε στη λογική της. Όταν βασιστούμε σε αυτή τη λανθασμένη λογική για να γράψουμε ένα πρόγραμμα τότε αυτό θα δώσει λάθος αποτελέσματα.

Τα λογικά λάθη εμφανίζονται στο στάδιο της εκτέλεσης.