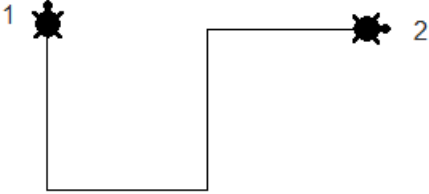
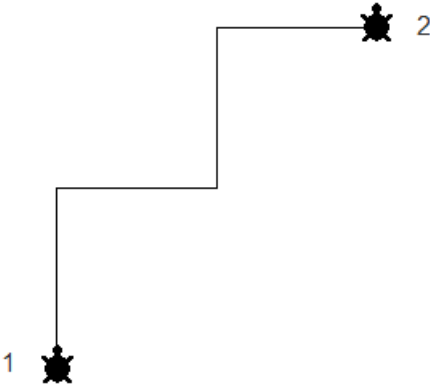

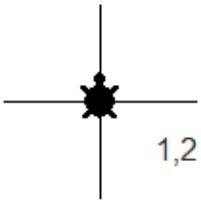


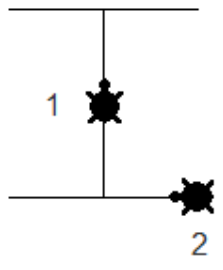
# ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

## Εντολές Σχεδίασης

### ΑΣΚΗΣΗ 1

Δίπλα σε κάθε σχήμα γράψτε τις κατάλληλες εντολές που θα δίνετε στην χελώνα για να το σχεδιάσει. Θεωρήστε ότι η χελώνα αρχικά είναι στη θέση 1 και πηγαίνει στη θέση 2. Το μήκος σε όλα τα τμήματα είναι 100 βήματα.

	σγκ πι 100 δε 90 μπ 100 αρ 90 μπ 100 δε 90 μπ 100
	σγκ επανάλαβε 2[μπ 100 δε 90 μπ 100 αρ 90]
 <p>Τα κενά έχουν μήκος 50 βήματα. Συμβουλή: μεταφέρετε αρχικά τη χελώνα αρκετά αριστερά με το ποντίκι.</p>	δε 90 επανάλαβε 3[σγκ μπ 100 στα μπ 50] πι 50
	σγκ επανάλαβε 4[μπ 50 πι 50 δε 90]

	<pre> σγκ μπ 50 δε 90 πι 50 μπ 100 πι 50 δε 90 μπ 100 δε 90 μπ 50 πι 100 </pre>
---	---

## ΑΣΚΗΣΗ 2

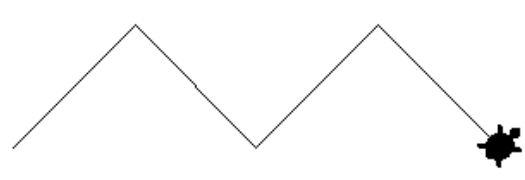
Γράψτε τις κατάλληλες εντολές σε Logo για να σχεδιάσει ένα τρίγωνο.

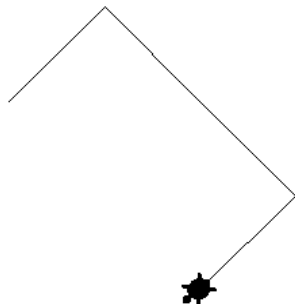
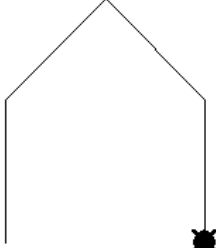
Γράψτε τις κατάλληλες εντολές σε Logo για να σχεδιάσει ένα τετράγωνο.

Γράψτε τις κατάλληλες εντολές σε Logo για να σχεδιάσει ένα εξάγωνο.

## ΑΣΚΗΣΗ 3

Σχεδιάστε τα σχήματα που δημιουργούν τα παρακάτω προγράμματα.

<pre> σγκ δε 45 μπ 100 δε 90 μπ 100 αρ 90 μπ 100 δε 90 μπ 100 αρ 90 </pre>	
--	--

<p> στκ  δε 45  μπ 100  δε 90  μπ 100  μπ 100  δε 90  μπ 100 </p>	
<p> στκ  μπ 100  δε 45  μπ 100  δε 90  μπ 100  δε 45  μπ 100 </p>	

ΤΑΥΝΙΜΙΣ