

Άσκηση 01 Scratch

- 1) Βάλτε την γατούλα να ξεκινάει από το κέντρο της οθόνης
- 2) Κάντε την γατούλα να κινείται με τα πλήκτρα πάνω, κάτω, δεξιά και αριστερά με το πάτημα του αντίστοιχου πλήκτρου από το πληκτρολόγιο
- 3) Κάντε την γατούλα να γυρίζει σε κάθε αλλαγή κατεύθυνσης
- 4) Διαλέξτε ένα σκηνικό της αρεσκείας σας και βάλτε το στην σκηνή, διαγράφοντας το κενό σκηνικό. Έπειτα, εισάγετε και δεύτερο υπόβαθρο στο σκηνικό. Κάντε να αλλάζει το σκηνικό και να λέει η γατούλα “ωραίο μέρος!!!”, πατώντας το πλήκτρο του ποντικού επάνω στο Σκηνικό.
- 5) Κάντε την γατούλα να νιαουρίζει όταν χτυπάει στις άκρες του τοίχου.

Παραλλαγή 1

- 1) Βάλτε την γατούλα να ξεκινάει από το κέντρο της οθόνης
- 2) Κάντε την γατούλα να γυρνάει ομαλά (1 μοίρα) με τα πλήκτρα αριστερά και δεξιά.
- 3) Κάντε την γατούλα να προχωράει ομαλά μπροστά με το πλήκτρο πάνω και ομαλά προς τα πίσω με το πλήκτρο κάτω.
- 4) Κάντε την γατούλα να γυρίζει κανονικά όταν το κεφάλι της κατά την περιστροφή είναι από κάτω.
- 5) Διαλέξτε ένα σκηνικό της αρεσκείας σας και βάλτε το στην σκηνή, διαγράφοντας το κενό σκηνικό. Έπειτα, εισάγετε και δεύτερο υπόβαθρο στο σκηνικό. Κάντε να αλλάζει το σκηνικό και να λέει η γατούλα “ωραίο μέρος!!!”, πατώντας το πλήκτρο του ποντικού επάνω στο Σκηνικό.
- 6) Κάντε την γατούλα να νιαουρίζει όταν χτυπάει στις άκρες του τοίχου κάνοντάς την να γυρνάει από την άλλη πλευρά και πίσω στα όρια.