

Άσκηση 02 Scratch

- 1) Διαλέξτε ως σκηνικό το (beach – malibu)
- 2) Διαλέξτε ως την μορφή την Cassy, και εισάγετε δύο ενδυμασίες (Cassy-chillin, Cassy – dancing – 1)
- 3) Όταν πατηθεί πράσινη σημαία, βάλτε την Cassy στο κέντρο και βάλτε την να πει «Δες πως χορεύω!!!» για 4 δευτερόλεπτα.
- 4) Μετά βάλτε την για πάντα να γίνονται τα εξής:
 - Κίνηση εμπρός 25 βήματα (pixels)
 - Παίξε ήχο τύμπανο (π.χ. 37)
 - Άλλαξε ενδυμασία
 - Κίνηση πίσω 25 βήματα (pixels)
 - Παίξε ήχο τύμπανο
 - Παίξε ήχο τύμπανο (π.χ. 51)
- 5) Με το πάτημα του πλήκτρου επάνω, να αλλάζει χρώμα η Cassy.
- 6) Με το πάτημα του πλήκτρου κάτω, να επιστρέφει η Cassy σε κανονικό χρώμα
- 7) Με το πλήκτρο «κενό – Spacebar» να σκέφτεται η Cassy «Γιατί με σταμάτησαν;» Και να σταματάει η εκτέλεση του προγράμματος!
- 8) Με το κλικ του ποντικιού επάνω στο σκηνικό, να αλλάζει το σκηνικό και ταυτόχρονα να κάνει την Cassy να κάνει μια πλήρη ομαλή (κατά 1 μοίρα) περιστροφή γύρω από τον εαυτό της!