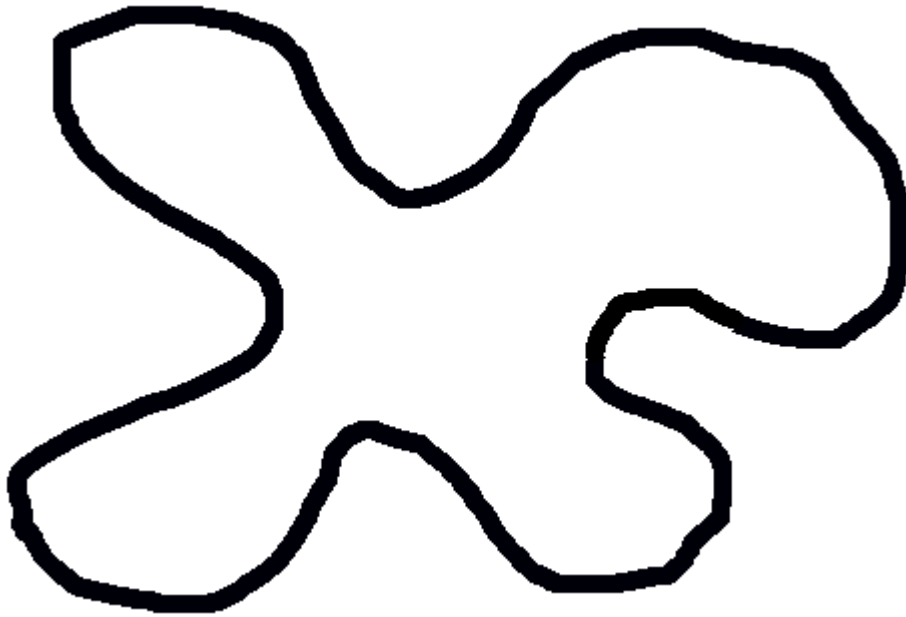


Follow the line (automatic)

1. Το πρώτο που πρέπει να κάνετε είναι να δημιουργήσετε μια πίστα. Στο σκηνικό, φτιάξτε μια πίστα παρόμοια με το παράδειγμα της πίστας δίδεται παρακάτω:



2. Το δεύτερο είναι να φτιάξετε μια μορφή, το όχημα που θα κινείται επάνω στη γραμμή. Για να λειτουργήσει σωστά πρέπει ο προφυλακτήρας να είναι διαφορετικού χρωματισμού αριστερά και δεξιά, όπως φαίνεται παρακάτω:



3. Τοποθετήστε το όχημα επάνω στο σκηνικό ώστε να βρίσκεται επάνω στην γραμμή, και τροποποιήστε το μέγεθος ώστε να ταιριάζει με την πίστα (το όχημα να είναι λίγο πιο παχύ από τη γραμμή).

Κώδικας:

4. Εάν το όχημα (χρώμα) ακουμπάει στη γραμμή, να κινείται μπροστά (π.χ. 4 βήματα).
5. Εάν ο αριστερός προφυλακτήρας (χρώμα) ακουμπάει τη γραμμή το όχημα στρίβει αριστερά (π.χ. κατά 10 μοίρες)
6. Εάν ο δεξιός προφυλακτήρας (χρώμα) ακουμπάει τη γραμμή το όχημα στρίβει δεξιά (π.χ. κατά 10 μοίρες)
7. Εάν πειραματιστείτε λίγο, το όχημα πρέπει να κινείται επάνω στην γραμμή σαν τραίνο! Μην ξεχάσετε να αρχικοποιήσετε το όχημα στην αρχική θέση.

Εμπλουτισμός:

8. Δημιουργήστε άλλες 3 πίστες. Ο σκοπός είναι μόλις κάνει ένα γύρο το όχημα να αλλάζει η πίστα. Στο τέλος της 4^{ης} πίστας, να τελειώνει βγάζοντας μήνυμα «Τέλος».

Tip: Φτιάξτε μια κάθετη γραμμή σε κάποιο σημείο της πίστας (γραμμή εκκίνησης, διαφορετικού χρώματος από την πίστα και το όχημα) στην κάθε πίστα και όταν ακουμπάει ο προφυλακτήρας στην γραμμή αυτή, να αλλάζει η πίστα.

9. Τροποποιήστε το παραπάνω, ώστε να γυρνάει 3 φορές σε κάθε πίστα πριν αλλάξει.