

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑ ΣΤΗΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

Όνοματεπώνυμο _____ ΤΜΗΜΑ Α2

1. Τι είναι το πρωτο που πρέπει να προσέχουμε όταν αγοράζει κάποιος λογισμικό;
Α. να έχει εντυπωσιακή παρουσία Β. να έχει οδηγίες χρήσης και εγκατάστασης
Γ. να έχει χαμηλό κόστος Δ. να έχει πιστοποιητικό Αυθεντικότητας
2. Απαντήστε Σ για σωστό Λ για λάθος
Η πειρατεία λογισμικού είναι παράνομη πράξη
Υπάρχουν προγραμματιστές που διανέμουν τα προγράμματα τους δωρεάν
Δεν μπορώ να πληκτρολογήσω κείμενο στο πρόγραμμα της ζωγραφικής
3. Ποια τα πλεονεκτήματα από τη χρήση του νόμιμου λογισμικού;
4. Ποιους κινδύνους εγκυμονεί η χρήση πειρατικού λογισμικού
5. Συμπληρώστε τις προτάσεις
Το λογισμικό που διανέμουν δωρεάν οι δημιουργοί τους για αναπαραγωγή και
χρήση ονομάζεται _____ Λογισμικό
Το δωρεάν λογισμικό στο οποίο επιτρέπουν οι δημιουργοί του να γίνουν αλλαγές
ονομάζεται _____
Για να μπορέσουμε να συνεχίσουμε να εργαζόμαστε πάνω σένα αρχείο ζωγραφικής
θα πρέπει να το έχουμε κάνει _____
Για να μπορέσω να εργαστώ σε μια ζωγραφιά που έχω φυλάξει , πρέπει πρώτα να
κάνω _____
<
6. Για να μπορέσουμε να αντιγράψουμε μια εικόνα, ποια βήματα πρέπει να
ακολουθήσουμε; Αν θέλουμε να επαναλάβουμε την αντιγραφή της ίδιας εικόνας
πρέπει να επαναλάβουμε όλα τα βήματα ; αν όχι ποια είναι τα αναγκαία που πρέπει
να επαναλάβουμε και γιατί;