

Α ΓΥΜΝ : ΟΝΟΜΑ _____ ΕΠΩΝΥΜΟ _____ ΤΜΗΜΑ _____

ΕΝΟΙΕΣ	Απάντηση:
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ	Η επιστήμη που ασχολείται με τη συλλογή, την αποθήκευση, την επεξεργασία και την μετάδοση των πληροφοριών, με την βοήθεια του υπολογιστή.
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ	Μία ηλεκτρονική συσκευή που επεξεργάζεται πληροφορίες.
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ	Το σύνολο των εντολών και οδηγιών που κατευθύνουν τον υπολογιστή στην εκτέλεση κάποιας εργασίας.
ΥΛΙΚΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ Hardware	Το σύνολο των υλικών συσκευών που συνθέτουν τον υπολογιστή.
ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ(SOFTWARE)	Το σύνολο των προγραμμάτων που χρησιμοποιούνται από ένα υπολογιστή.
ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ	Το ορθογώνιο κουτί που στο εσωτερικό του βρίσκονται σημαντικές μονάδες απαραίτητες για την λειτουργία του υπολογιστή. (Κεντρική μονάδα επεξεργασίας, μνήμη, σκληρός δίσκος, οδηγός δισκέτας, οδηγός CD-ROM, μητρική πλακέτα, κάρτες επέκτασης κλπ).
Σχημα ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΟΝΑΔΑΣ	πύργου-γραφείου- φορητός
ΜΟΝΑΔΕΣ ΧΩΡΗΤΙΚΟΤΗΤΑΣ	Bit= η πληροφορία 1 η 0 1byte = Ο χώρος που απαιτείται για την αποθήκευση ενός χαρακτήρα. 1Kb = 1.000 byte περίπου (ακριβώς 1024 byte) 1Mb = 1.000 Kb περίπου = 1.000.000 byte περίπου 1Gb = 1.000 Mb περίπου = 1.000.000.000 byte περίπου
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΕΣ ΜΟΝΑΔΕΣ	Όλες οι εξωτερικές συσκευές που συνδέονται στον υπολογιστή. (Οθόνη, εκτυπωτής, πληκτρολόγιο, ποντίκι, σαρωτής κλπ).
ΜΟΝΑΔΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ ΕΞΟΔΟΥ(ΟΡΙΣΜΟΣ)	
ΜΟΝΑΔΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ (ΠΟΙΕΣ ΕΙΝΑΙ)	
ΜΟΝΑΔΕΣ ΕΞΟΔΟΥ (ΠΟΙΕΣ ΕΙΝΑΙ)	
SCANNER	
ΜΝΗΜΗ	
ΠΡΟΣΩΡΙΝΗ ΜΝΗΜΗ ΜΟΝΙΜΗ ΜΝΗΜΗ	
ΒΟΗΘΗΤΙΚΗ ΜΝΗΜΗ	

ΚΥΡΙΑ ΜΝΗΜΗ	
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΜΝΗΜΗ	
ΜΕΣΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗΣ(ΧΡΗΣΤΗ)	Σκληρός δίσκος, Δισκέτα, CD-ROM κλπ.
Διαφορές σκληρού Δίσκου & Δισκέτας	<ol style="list-style-type: none"> 1) Στο σκληρό δίσκο χωρούν πολύ περισσότερες πληροφορίες απ' ότι στη δισκέτα. 2) Ο σκληρός δίσκος είναι μόνιμα τοποθετημένος στο εσωτερικό της κεντρικής μονάδας, ενώ η δισκέτα είναι μεταφερόμενο μέσο αποθήκευσης. 3) Το υλικό κατασκευής του σκληρού δίσκου είναι μέταλλο (κράμα αλουμινίου), ενώ της δισκέτας εύκαμπτο πλαστικό.
Χωρητικότητα δίσκων, δισκετών,	Δίσκος: Μερικά Gb Δισκέτα 3,5": 1,44 Kb CD -ROM: 650 Mb
Μνήμη RAM	Τα ειδικά ολοκληρωμένα κυκλώματα (τσιπ), στα οποία αποθηκεύονται προσωρινά, τα προγράμματα, οι πληροφορίες που επεξεργάζεται ο υπολογιστής και τα αποτελέσματα της επεξεργασίας.
Μνήμη ROM	Ειδικά ολοκληρωμένα κυκλώματα (τσιπ), στα οποία υπάρχουν μόνιμα αποθηκευμένες πληροφορίες που απαιτούνται για την εκκίνηση του υπολογιστή.
ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ (CPU)	Το πιο σημαντικό ολοκληρωμένο κύκλωμα (τσιπ) που αποτελεί την "καρδιά" του υπολογιστή. Ονομάζεται απλά επεξεργαστής ή μικροεπεξεργαστής.
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ	Ένα σύνολο προγραμμάτων που είναι απαραίτητα για την πραγματοποίηση βασικών εργασιών σε έναν υπολογιστή, όπως: <ol style="list-style-type: none"> 1) Η διαχείριση των πληροφοριών που υπάρχουν στις μονάδες αποθήκευσης. 2) Η διαχείριση των μονάδων που συνθέτουν τον υπολογιστή. 3) Η εκτέλεση όλων των άλλων προγραμμάτων εφαρμογών. 4) Η δημιουργία του περιβάλλοντος επικοινωνίας ανθρώπου και υπολογιστή
Δισκέτα εκκίνησης	Η δισκέτα που περιέχει τα απαραίτητα προγράμματα του λειτουργικού συστήματος για την εκκίνηση του υπολογιστή.

Η πληκτρολόγηση κειμένου στο Ms-Word


Για να γράψουμε ένα κείμενο στον υπολογιστή, πρέπει να χρησιμοποιήσουμε το πληκτρολόγιο πατώντας τα αντίστοιχα πλήκτρα των χαρακτήρων (γράμματα, σημεία στίξης, αριθμοί) που θέλουμε να εμφανιστούν στην οθόνη.


















Σημαντικό είναι να θυμόμαστε ότι ο επεξεργαστής κειμένου υπολογίζει αν η τελευταία λέξη μιας γραμμής χωράει ή όχι σε αυτή και, αν δεν χωράει, **αλλάζει τη γραμμή αυτόματα**, χωρίς να πατήσουμε εμείς κανένα πλήκτρο. Μόνο αν θέλουμε **να αλλάξουμε παράγραφο**, πατάμε το πλήκτρο **ENTER**, οπότε βέβαια αλλάζει και η γραμμή.

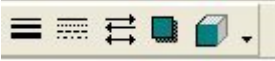

Η **αλλαγή σελίδας** γίνεται και αυτή **αυτόματα**. Ο υπολογιστής καταλαβαίνει αν μια λέξη χωράει ή όχι στο τέλος της τελευταίας γραμμής μιας σελίδας και, αν χρειάζεται, αλλάζει γραμμή και σελίδα αυτόματα. **Αν θέλουμε υποχρεωτικά να αλλάξουμε σελίδα, πατάμε τα πλήκτρα CTRL+ENTER.**

Πολλές φορές χρειάζεται να πατήσουμε και διάφορα άλλα πλήκτρα ή συνδυασμούς πλήκτρων για να γίνουν κάποιες άλλες απαραίτητες ενέργειες. Οι πιο συνηθισμένες και αναγκαίες απ' αυτές τις ενέργειες φαίνονται στον παρακάτω Πίνακα:

Ενέργεια που θέλουμε να γίνει στο κείμενο:	Ενέργεια που κάνουμε εμείς με το πληκτρολόγιο:
Για να κάνουμε εναλλαγή μεταξύ αγγλικών ή ελληνικών χαρακτήρων	Πατάμε ALT+SHIFT
Για να βάλουμε τόνο σε ένα φωνήεν	Πατάμε το πλήκτρο με την άνω-κάτω τελεία και μετά το φωνήεν.
Για να βάλουμε διαλυτικά σε ένα φωνήεν.	Πατάμε SHIFT+το πλήκτρο με την άνω-κάτω τελεία και μετά το φωνήεν.
Για να βάλουμε τόνο και διαλυτικά	Πατάμε CTRL+ALT+τόνος και μετά το φωνήεν.
Για να γίνει συνένωση γραμμών ή σελίδων, όταν έχει γίνει υποχρεωτική αλλαγή	Διαγράφουμε το σύμβολο του αντίστοιχου, μη εκτυπώσιμου χαρακτήρα.
Για να αφήνουμε τον ίδιο αριθμό κενών στην αρχή των παραγράφων ή οπουδήποτε αλλού	Πατάμε το πλήκτρο TAB
Για να διαγράψουμε ένα χαρακτήρα που βρίσκεται αριστερά του σημείου παρεμβολής	Πατάμε BACKSPACE
Για να διαγράψουμε ένα χαρακτήρα που βρίσκεται δεξιά του σημείου παρεμβολής	Πατάμε DELETE
Για να αναιρέσουμε κάποια ενέργεια που κάναμε κατά λάθος	Επιλέγουμε: <i>Επεξεργασία>Αναίρεση</i> ή χρησιμοποιούμε το εργαλείο: 
Για να επαναλάβουμε την τελευταία ενέργεια που κάναμε	Πατάμε το F4

Για να μετακινήσουμε το σημείο εισαγωγής χαρακτήρων	Χρησιμοποιούμε το ποντίκι κάνοντας κλικ στο επιθυμητό σημείο ή χρησιμοποιούμε τα βελάκια
Για να μετακινήσουμε το σημείο εισαγωγής χαρακτήρων στην αρχή του εγγράφου	Πατάμε CTRL+Home
Για να μετακινήσουμε το σημείο εισαγωγής χαρακτήρων στο τέλος του εγγράφου	Πατάμε CTRL+End
Για να μετακινήσουμε το σημείο εισαγωγής χαρακτήρων στην αρχή της γραμμής	Πατάμε Home
Για να μετακινήσουμε το σημείο εισαγωγής χαρακτήρων στο τέλος της γραμμής	Πατάμε End

Αποθήκευση αρχείου	
Άνοιγμα αρχείου	
Δημιουργία νέου αρχείου	
Αναίρεση ενεργειών	
Απαλοιφή δεδομένων	Επιλέγουμε με τα δεδομένα και πατάμε το πλήκτρο "Delete"
Επιλογή Γραμματοσειράς	
Επιλογή μεγέθους χαρακτήρων	
Χρώμα χαρακτήρων	
Έντονα, Πλάγια, Υπογράμμιση	
Στοίχιση δεδομένων	
Αντιγραφή	
Μετακίνηση	
Αντιγραφή μορφοποίησης κελιών	
Ορθογραφικός έλεγχος	
Αν δεν θυμάμαι ή δεν ξέρω πώς να κάνω κάτι	Μενού Βοήθεια
Εμφάνιση εργαλειοσειράς	Μενού :
	
	

	
	<ul style="list-style-type: none">☰ Γραμμές☒ Βασικά σχήματα☒ Βέλη πύλου μολύκι☒ Διάγραμμα ροής☒ Αστέρια και λάζαρα☒ Επεξηγήσεις☒☒ Αυτίματα Σχήματα
Προεπισκόπηση εκτύπωσης	

Α ΓΥΜΝ : ΟΝΟΜΑ _____ ΕΠΩΝΥΜΟ _____ ΤΜΗΜΑ _____

ΕΝΟΙΕΣ	ΑΠΑΝΤΗΣΗ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ	
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ	
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ	
ΥΛΙΚΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ Hardware	
ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ(SOFTWARE)	
ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ	
Σχημα ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΟΝΑΔΑΣ	
ΜΟΝΑΔΕΣ ΧΩΡΗΤΙΚΟΤΗΤΑΣ	
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΕΣ ΜΟΝΑΔΕΣ	
ΜΟΝΑΔΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ ΕΞΟΔΟΥ(ΟΡΙΣΜΟΣ)	
ΜΟΝΑΔΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ (ΠΟΙΕΣ ΕΙΝΑΙ)	
ΜΟΝΑΔΕΣ ΕΞΟΔΟΥ (ΠΟΙΕΣ ΕΙΝΑΙ)	
SCANNER	

ΜΝΗΜΗ	
ΠΡΟΣΩΡΙΝΗ ΜΝΗΜΗ ΜΟΝΙΜΗ ΜΝΗΜΗ	
ΒΟΗΘΗΤΙΚΗ ΜΝΗΜΗ	
ΚΥΡΙΑ ΜΝΗΜΗ	
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΜΝΗΜΗ	
ΜΕΣΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗΣ(ΧΡΗΣΤΗ)	
Διαφορές σκληρού Δίσκου & Δισκέτας	
Χωρητικότητα δίσκων, δισκετών,	
Μνήμη RAM	
Μνήμη ROM	
ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ (CPU)	
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ	
Δισκέτα εκκίνησης	

Η πληκτρολόγηση κειμένου στο Ms-Word

Για να γράψουμε ένα κείμενο στον υπολογιστή, πρέπει να χρησιμοποιήσουμε το πληκτρολόγιο πατώντας τα αντίστοιχα πλήκτρα των χαρακτήρων (γράμματα, σημεία στίξης, αριθμοί) που θέλουμε να εμφανιστούν στην οθόνη.








Σημαντικό είναι να θυμόμαστε ότι ο επεξεργαστής κειμένου υπολογίζει αν η τελευταία λέξη μιας γραμμής χωράει ή όχι σε αυτή και, αν δεν χωράει, **αλλάζει τη γραμμή αυτόματα**, χωρίς να πατήσουμε εμείς κανένα πλήκτρο. Μόνο αν θέλουμε **να αλλάξουμε παράγραφο**, πατάμε το πλήκτρο **ENTER**, οπότε βέβαια αλλάζει και η γραμμή.

Η **αλλαγή σελίδας** γίνεται και αυτή **αυτόματα**. Ο υπολογιστής καταλαβαίνει αν μια λέξη χωράει ή όχι στο τέλος της τελευταίας γραμμής μιας σελίδας και, αν χρειάζεται, αλλάζει γραμμή και σελίδα αυτόματα. **Αν θέλουμε υποχρεωτικά να αλλάξουμε σελίδα, πατάμε τα πλήκτρα CTRL+ENTER.**

Πολλές φορές χρειάζεται να πατήσουμε και διάφορα άλλα πλήκτρα ή συνδυασμούς πλήκτρων για να γίνουν κάποιες άλλες απαραίτητες ενέργειες. Οι πιο συνηθισμένες και αναγκαίες απ' αυτές τις ενέργειες φαίνονται στον παρακάτω Πίνακα:

Ενέργεια που θέλουμε να γίνει στο κείμενο:	Ενέργεια που κάνουμε εμείς με το πληκτρολόγιο:
Για να κάνουμε εναλλαγή μεταξύ αγγλικών ή ελληνικών χαρακτήρων	Πατάμε
Για να βάλουμε τόνο σε ένα φωνήεν	Πατάμε.
Για να βάλουμε διαλυτικά σε ένα φωνήεν.	Πατάμε SHIFT+το πλήκτρο με την άνω-κάτω τελεία και μετά το φωνήεν.
Για να βάλουμε τόνο και διαλυτικά	Πατάμε CTRL+ALT+τόνος και μετά το φωνήεν.
Για να αφήνουμε τον ίδιο αριθμό κενών στην αρχή των παραγράφων ή οπουδήποτε αλλού	Πατάμε το πλήκτρο
Για να διαγράψουμε ένα χαρακτήρα που βρίσκεται αριστερά του σημείου παρεμβολής	Πατάμε
Για να διαγράψουμε ένα χαρακτήρα που βρίσκεται δεξιά του σημείου παρεμβολής	Πατάμε
Για να αναιρέσουμε κάποια ενέργεια που κάναμε κατά λάθος	Επιλέγουμε: MENOY ή χρησιμοποιούμε το εργαλείο:
Για να μετακινήσουμε το σημείο εισαγωγής χαρακτήρων(ΔΡΟΜΕΑ)	

	
	
	
	
	Επιλέγουμε με τα δεδομένα και πατάμε το πλήκτρο "Delete"
	Arial Greek
	10
	A
	B I U
	
	
	
	
	
	Μενού Βοήθεια
	
Εμφάνιση εργαλειοσειράς	Μενου :
	
	
	
	<ul style="list-style-type: none"> Εργαλεία Βασικά σχήματα Βέλη τύπου μπλοκ Διάγραμμα ροής Αστέρια και λιάρα Επεξηγήσεις Αυτόματα Σχήματα