

# 1ο Γυμνάσιο Βριλησσιών

## Εργαστηριακές ασκήσεις ζωγραφικής



---

Ε. Μιχάλης

vagmich@gmail.com



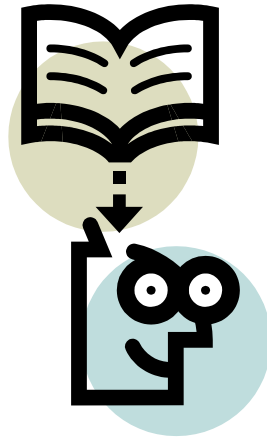
### Το πρώτο μάθημα

1. Ανοίξτε το «Ο Υπολογιστής μου»
2. Στη γραμμή της διεύθυνσης πληκτρολογήστε `\\server\koinoxrista\paint` και πατήστε ENTER
3. Δεξί κλικ στο έγγραφο «**Πρώτη άσκηση.bmp**» Αντιγραφή
4. Ανοίξτε τα έγγραφά σας από την Έναρξη-Τα έγγραφά μου
5. Ανοίξτε τον φάκελο του **τμήματός σας**.
6. Δεξί κλικ **Επικόλληση**
7. Ανοίγουμε το πρόγραμμα ζωγραφική Έναρξη-Προγράμματα-Βοηθήματα-Ζωγραφική.
8. Επιλέξτε **Αρχείο-Άνοιγμα...** και ανοίξτε το έγγραφο **Πρώτη άσκηση.bmp** από τα έγγραφά σας
9. Πατάμε κλικ στο μενού **Προβολή-Πλαίσιο χρωμάτων** μέχρι να εμφανιστεί η παλέτα στο κάτω



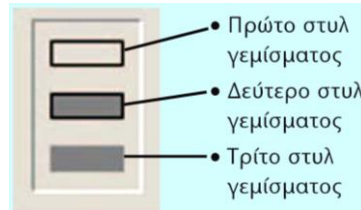
μέρος της οθόνης.

10. Επιλέγουμε **Προβολή-Εργαλειοθήκη** μέχρι να εμφανιστεί η εργαλειοθήκη αριστερά της οθόνης.
11. Από την εργαλειοθήκη αριστερά επιλέξτε το **κουβαδάκι** (δεύτερη γραμμή δεύτερη στήλη)
12. Επιλέγουμε κλικ ένα **χρώμα** από το **πλαίσιο χρωμάτων** και γεμίζουμε μια περιοχή στο σχέδιο.
13. Επιλέγουμε κλικ ένα **δεύτερο χρώμα** από το **πλαίσιο χρωμάτων** και γεμίζουμε άλλη μια περιοχή στο σχέδιο.
14. Συνεχίζουμε μέχρι να γεμίσουμε όλες τις περιοχές στο σχέδιο.
15. Από το μενού του προγράμματος επιλέξτε **Αρχείο-Αποθήκευση**.



## Έγχρωμες ελλείψεις

1. Ανοίγουμε το πρόγραμμα ζωγραφική **Έναρξη-Προγράμματα-Βοηθήματα-Ζωγραφική.**
2. Επιλέγουμε **Προβολή-Εργαλειοθήκη** μέχρι να εμφανιστεί η εργαλειοθήκη αριστερά της οθόνης.
3. Από την εργαλειοθήκη αριστερά επιλέξτε την έλλειψη (όγδοη γραμμή πρώτη στήλη)
4. Παρατηρήστε τα τρία **στυλ γεμίματος** εργαλειοθήκη και επιλέξτε με κλικ το **γραμμή και γέμισμα)**
5. Πατάμε κλικ στο μενού **Προβολή-χρωμάτων** μέχρι να εμφανιστεί η παλέτα της οθόνης.
6. Επιλέγουμε κλικ ένα **χρώμα** από το **πλαίσιο χρωμάτων** ώστε να επιλέξουμε το χρώμα της γραμμής.
7. Επιλέγουμε **δεξί κλικ** ένα **χρώμα** από το **πλαίσιο χρωμάτων** ώστε να επιλέξουμε το χρώμα του γεμίματος.
8. Κλικ και σύρω στην περιοχή σχεδίασης ώστε να σχεδιάσω μια έλλειψη.
9. Επαναλαμβάνω τα βήματα 6, 7 και 8 μέχρι να γεμίσω τον καμβά με ελλείψεις. (Για να φτιάξω κύκλο κρατάω πατημένο το πλήκτρο Shift στο πληκτρολόγιο όταν κάνω το βήμα 8)
10. Από το μενού του προγράμματος επιλέξτε **Αρχείο-Αποθήκευση ως...**
11. Βρίσκω **το τμήμα μου** στα έγγραφα μου και δίνω όνομα 'Έλλείψεις.bmp' OK
12. Κλείνω τη ζωγραφική.



κάτω από την  
**δεύτερο(**

**Πλαίσιο**  
στο κάτω μέρος



## Hardware (υλικό υπολογιστή)

1. Ανοίξτε το «**Ο Υπολογιστής μου**»
2. Στη γραμμή της διεύθυνσης πληκτρολογήστε «**\\server\koinoxrista\Paint**» και πατήστε ENTER
3. Δεξί κλικ στο έγγραφο «**Hardware.bmp**» **Αντιγραφή**
4. Ανοίξτε τα έγγραφά σας.
5. Δεξί κλικ **Επικόλληση**
6. Ανοίγουμε το πρόγραμμα ζωγραφική **Έναρξη-Προγράμματα-Βοηθήματα-Ζωγραφική.**
7. Επιλέξτε **Αρχείο-Άνοιγμα...** και ανοίξτε το έγγραφο **Hardware.bmp** από τα έγγραφά σας
8. Κινηθείτε δεξιά-αριστερά και πάνω-κάτω στην εικόνα από τις **ράβδους κύλισης** που βρίσκονται στο κάτω και στο δεξί μέρος της εικόνας αντίστοιχα.
9. Παρατηρήστε τα **14 βέλη** που δείχνουν **14 συσκευές**.
10. Επιλέγουμε **Προβολή-Εργαλειοθήκη** μέχρι να εμφανιστεί η εργαλειοθήκη αριστερά της οθόνης.
11. Από την εργαλειοθήκη αριστερά επιλέξτε το **Κείμενο** (πέμπτη γραμμή δεύτερη στήλη)
12. Κλικ και σύρετε ώστε να δημιουργήσετε ένα **πλαίσιο** στην αρχή κάποιου **βέλους**
13. Γράψτε μια λεζάντα-ετικέτα που περιγράφει την **συσκευή** που βρίσκεται στο **τέλος του βέλους**.
14. Συνεχίστε όμοια για καθένα από τα **υπόλοιπα 13 βέλη**.
15. Συμβουλευτείτε τη σελίδα 18 του σχολικού βιβλίου και το αντίστοιχο κεφάλαιο.
16. Όταν τελειώσετε επιλέξτε **Αρχείο-Αποθήκευση**

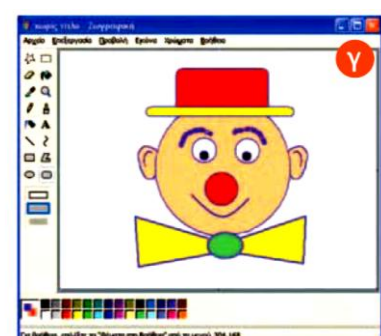
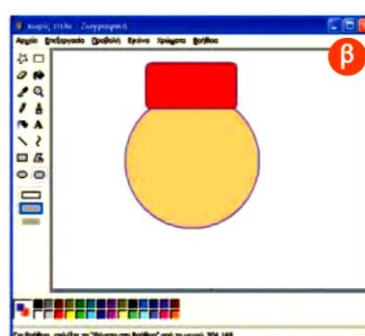
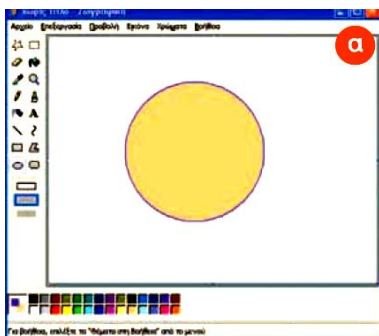


## Ο κλόουν



1. Επιλέγουμε το εργαλείο **Έλλειψη** και το δεύτερο στυλ γεμίσματος.
2. Επιλέγουμε τα χρώματα του πρώτου πλάνου και του φόντου.
3. Με τη λειτουργία *σύρε και άφησε* και κρατώντας πατημένο συγχρόνως το πλήκτρο Shift (9.9.α).
4. Επιλέγουμε το εργαλείο **Στρογγυλεμένο ορθογώνιο** και το δεύτερο στυλ γεμίσματος.
5. Επιλέγουμε τα χρώματα του πρώτου πλάνου και του φόντου.
6. Με τη λειτουργία *σύρε και άφησε* δημιουργούμε το ορθογώνιο, όπως στην Εικόνα 9.9.β.

Συνεχίστε τη σχεδίαση μόνοι σας ανακαλύπτοντας τη χρήση των εργαλείων. Χρησιμοποιείστε τον **κύκλο**, για να σχεδιάσετε τα μάτια, την **καμπύλη** για το στόμα, το **πινέλο** για τα αυτιά και τον **αερογράφο** για τα φρύδια. Τέλος, χρησιμοποιείστε το **πολύγωνο** για το παπιγιόν και την **έλλειψη** για τον κόμπο. Το σχέδιο έχει ολοκληρωθεί (Εικόνα 9.9.γ).



**Εικόνα 9.9**

7. Από το μενού του προγράμματος επιλέξτε **Αρχείο-Αποθήκευση ως...** Αποθηκεύστε στα έγγραφά σας με όνομα **‘Κλόουν.bmp’**



## Εργονομία

1. Ανοίξτε το «Ο Υπολογιστής μου»
2. Στη γραμμή της διεύθυνσης πληκτρολογήστε «`\\server\koinoxrista\Paint`» και πατήστε ENTER
3. Δεξί κλικ στο έγγραφο «`ergonomia.jpg`» Αντιγραφή
4. Ανοίξτε τα έγγραφά σας.
5. Δεξί κλικ **Επικόλληση**
6. Ανοίγουμε το πρόγραμμα ζωγραφική Έναρξη - Προγράμματα-Βοηθήματα-Ζωγραφική.
7. Επιλέξτε **Αρχείο-Άνοιγμα...** και ανοίξτε το έγγραφο `ergonomia.jpg` από τα έγγραφά σας
8. Επιλέγουμε το εργαλείο Κείμενο από την **Εργαλειοθήκη**.
9. Από την εργαλειοθήκη αριστερά επιλέξτε το **Κείμενο** (πέμπτη γραμμή δεύτερη στήλη)
10. Κλικ και σύρετε ώστε να δημιουργήσετε ένα **πλαίσιο** μέσα σε ένα κενό πλαίσιο.
11. Γράψτε το κείμενο που υπάρχει στην αντίστοιχη θέση στη **σελίδα 21 του σχολικού βιβλίου**.
12. Ρυθμίστε τη γραμματοσειρά σε **Arial 12 στιγμών B** (έντονα-Bold). Αν δεν φαίνεται η γραμμή εργαλείων κειμένου ενεργοποιήστε την από το μενού **Προβολή - Γραμμή εργαλείων κειμένου**
13. Συνεχίστε όμοια για καθένα από τα **υπόλοιπα 6 πλαίσια**.
14. Όταν τελειώσετε επιλέξτε **Αρχείο-Αποθήκευση**