

Α' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ ΕΤΟΣ 2016



LEAGUE. OF LEGENDS

**Περιγραφή του πασίγνωστου
παιχνιδιού**

1/2/2016

Μιχάλης Ανδρέου Αστεριάδης Βιργίλιος

2 ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΧΟΡΤΙΑΤΗ

Το League of Legends (συντομογραφία: LoL) είναι ένα βιντεοπαιχνίδι MOBA που αναπτύχθηκε και δημοσιεύθηκε από την εταιρεία Riot Games. Η πρώτη κυκλοφορία ανακοινώθηκε στις 8 Οκτωβρίου 2008, και κυκλοφόρησε επίσημα στις 27 Οκτωβρίου 2009. Το παιχνίδι είναι Free to Play, που σημαίνει ότι είναι ελεύθερο και μπορεί κάποιος να παίξει αρκεί να έχει το παιχνίδι αυτό εγκατεστημένο στον υπολογιστή του. Ωστόσο, υπάρχουν οι ανάλογες επιλογές στον παίκτη να αγοράσει κάποιους ήρωες ή κάποια "Skins" χρησιμοποιώντας micro-transactions για διάφορους ήρωες που δίνουν μια διαφορετική όψη στον χαρακτήρα. Στο παιχνίδι τον Νοέμβριο του 2011 ήταν εγγεγραμμένοι περισσότεροι από 32 εκατομμύρια παίκτες σε όλο τον κόσμο.^[1] Είναι διαθέσιμο σε διαφορετικές γλώσσες, ανάμεσα σε αυτές και τα Ελληνικά από τα τέλη Ιουνίου 2012. Επίσης από το Μάρτιο του 2013 είναι διαθέσιμο και για το Mac OS X.

Τρόποι παιχνιδιού και εδραίωση αγώνων[]

Το League Of Legends είναι ένα session-based παιχνίδι. Η αξιολόγηση των παικτών γίνεται με βάση το μέσο όρο βαθμολογίας επιπέδου (level) κάθε επιμέρους παίκτη και σύμφωνα με αυτό το επίπεδο βρίσκονται αυτόματα παίκτες σχεδόν ή ακριβώς στο ίδιο επίπεδο με τον κάθε παίκτη. Το παιχνίδι μπορεί σήμερα να παιχτεί με πέντε διαφορετικούς τρόπους: Tutorial, Custom, Co-Op vs. AI, Normal και Ranked.

- Το Tutorial είναι ο τρόπος παιχνιδιού, όπου οι νέοι παίκτες κατευθύνονται προς το πρώτο ξεκίνημα του παιχνιδιού. Είναι*

Περιγραφή του παιχνιδιού

μια ιδιωτική συνδεδεμένη συνεδρία παιχνιδιού όπου οι παίκτες διδάσκονται τους βασικούς ελέγχους και στόχους του παιχνιδιού.

- **Το Custom mode επιτρέπει στους παίκτες να δημιουργήσουν ένα δικό τους παιχνίδι που άλλοι παίκτες μπορούν να βρουν σε μια λίστα για να συμμετάσχουν. Οι παίκτες μπορούν να προσθέσουν πρωταθλητές με έλεγχο από υπολογιστή (bots), να ορίσουν τον κωδικό πρόσβασης και το μέγιστο αριθμό παικτών στο παιχνίδι.**
- **Το CO - OP Vs AI mode είναι ένα game το οποίο παίζουν κανονικοί παίκτες εναντίον bots. Υπάρχει επιλογή για εύκολα ή για δύσκολα bots, η εμπειρία (experience) και το IP (Influence Points) είναι μειωμένα σε σχέση με κανονικά ή παιχνίδια βαθμολογίας.**
- **Στο Normal mode οι ίδιοι οι παίκτες περιμένουν την αυτόματη αναζήτηση να τους ταιριάζει είτε με άλλους παίκτες (Solo) ή ως μέρος μιας ομάδας. Ο διακομιστής δημιουργεί αυτόματα ένα παιχνίδι και προσπαθεί να το συμπληρώσει με τους παίκτες με τέτοιο τρόπο ώστε και οι δύο πλευρές να έχουν από 50% πιθανότητες να κερδίσουν. Οι νίκες του παίκτη σε κανονική λειτουργία όπως και οι ήττες εμφανίζονται δημόσια.**
- **Το Ranked mode είναι ο τρόπος παιχνιδιού όπου μάχονται παίκτες μέγιστου επιπέδου 30lvl και θα πρέπει να έχουν τουλάχιστον 16 champions, αλλά πριν ξεκινήσουν πρέπει να επιλεγεί ο αρχηγός από τον διακομιστή (Ο παίκτης επιλέγεται τυχαία) και αυτός πρέπει να κάνει bans δηλαδή να απαγορεύσει την επιλογή τριών ηρώων από το παιχνίδι. Στη συνέχεια δίνεται η δυνατότητα, ύστερα από συνεννόηση να ανταλλάξεις ήρωα με έναν άλλο ήρωα. Μετά από αυτά μπαίνουν στο παιχνίδι.**

Οι παίκτες έχουν την δυνατότητα να διαλέξουν τον χαρακτήρα που επιθυμούν πριν ξεκινήσει το παιχνίδι. Οι χαρακτήρες διαφοροποιούνται σε: AD Carry, Mage, Tank, Off-Tank, Support, Assassin, Fighter, Ranged, Melee, Junglers κλπ. Μία σωστά δομημένη ομάδα πρέπει να έχει ποικιλία ηρώων. Η νίκη εξαρτάται από την κυριαρχία στο χάρτη μίας ομάδας και τελικά η καταστροφή του αντίπαλου "Nexus" οδηγεί στην νίκη. Μετά το παιχνίδι, οι παίκτες μπορούν να αναφέρουν ένα ή περισσότερους παίκτες για διάφορους λόγους. Αυτές οι

αναφορές εξετάζονται από το "Tribunal" που είναι μία επιτροπή αποτελούμενη από παίκτες που ψηφίζουν εάν ο κατηγορούμενος είναι ένοχος ή αθώος. Σε περίπτωση ενοχής, ο παίκτης δεν μπορεί να μπει στον λογαριασμό του για μερικές μέρες/μήνες/χρόνια ως τιμωρία. Αυτοί που συμμετάσχουν στο "Tribunal" λαμβάνουν ένα μικρό ποσό IP εάν η απόφασή τους ήταν σωστή ενώ δεν λαμβάνουν τίποτα εάν ήταν λανθασμένη.

Πρόσφατα προστέθηκαν στο παιχνίδι τα Honors, το οποίο είναι ένα σύστημα ψήφων για την συνεισφορά σου στο παιχνίδι. Μετά το τέλος του παιχνιδιού, οι σύμμαχοι μπορούν να δώσουν βαθμούς τιμής, όπως "Φιλικός", "Βοηθητικός" και "Καλός Συνεργάτης" ενώ οι αντίπαλοι μπορούν να τιμήσουν ο ένας τον άλλο ως "Εντιμος Αντίπαλος". Επιπλέον στα ranked games αναλόγως τις νίκες που έχει ένας παίκτης ανήκει και στην κατάλληλη βαθμίδα (Divison : **Bronze, Silver, Gold, Platinum, Diamond, Master και Challenger (επαγγελματίες) . Επιπλέον η κάθε 5 <<επίπεδα>> , π.χ **Silver IV η Bronze I.****

