



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
Π/ΘΜΙΑΣ & Δ/ΘΜΙΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΑΤΤΙΚΗΣ

ΓΡΑΦΕΙΟ ΣΧΟΛΙΚΩΝ ΣΥΜΒΟΥΛΩΝ Δ.Ε.
Α' Δ/ΝΣΗΣ Δ/ΘΜΙΑΣ ΕΚΠ/ΣΗΣ ΑΘΗΝΩΝ

Ταχ. Δ/ση : Κηφισίας 16, 11526 Αθήνα
e-mail : grassv@dide-a-ath.att.sch.gr
Τηλέφωνο : 210-5226297 Fax : 210-5241147

Δρ ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΣΩΤ. ΜΠΕΛΕΣΙΩΤΗΣ

ΣΧΟΛΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ ΔΕ ΚΛΑΛΟΥ ΠΕ19-ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΠΕΡΙΟΧΗ ΕΥΘΥΝΗΣ: Δ/ΝΣΗ ΔΕ Α' ΑΘΗΝΑΣ

e-mail: vbelesiotis@sch.gr Δικτ τόπος: <http://www.belesiotis.gr>

Αθήνα, 1 - 10 - 2014

Αριθ. Πρωτ. : 961

ΠΡΟΣ:

Δ/ση ΔΕ Α' Αθήνας (Για όλα τα Γυμν,
ΓΕΛ, ΕΠΑΛ&ΕΚ και Πληροφορικούς
στη διάθεση ΠΥΣΔΕ)

Δ/ση ΠΕ Α' Αθήνας (Για όλους τους
Πληροφορικούς)
ΚΕ.ΠΛΗ.ΝΕ.Τ

ΚΟΙΝ:

Περιφερειακή Δ/ση Π/θμιας και
Δ/θμιας Εκπ/σης Αττικής
Τμήμα ΕΠΚ ΔΕ και Τμήμα ΕΠΚ ΠΕ

ΘΕΜΑ: Εκδηλώσεις για την Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού

- Α) Στα σχολεία 11-17 Οκτωβρίου 2014 - Ενημέρωση Σχολείων – Εκπαιδευτικών – Γονέων
Β) Στην Ημερίδα Σχολικών Συμβούλων Πληροφορικής Αττικής
Γ) Στο συνέδριο CIE2014.

A) Στα σχολεία 11-17 Οκτωβρίου 2014 - Ενημέρωση Σχολείων – Εκπαιδευτικών – Γονέων

Κάθε αλληλεπίδραση ανάμεσα σε ανθρώπους και υπολογιστές διέπεται από έναν κώδικα. Ο προγραμματισμός είναι παντού και είναι καθοριστικός για την κατανόηση ενός υπερσυνδεδεμένου κόσμου και την ανάπτυξη και παροχή μιας σειρά υπηρεσιών και εργαλείων που διευκολύνουν τη ζωή μας.

Οι [Σχολικοί Σύμβουλοι Πληροφορικής](#) με την αιγίδα του ΥΠΑΙΘ [148023/Γ2/17-09-2014](#) στο πλαίσιο δράσεων με τίτλο «**Εβδομάδα Πληροφορικής: Ώρα Κώδικα**» υποστηρίζουν και ενθαρρύνουν τη συμμετοχή των εκπαιδευτικών πληροφορικής στην Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού.

Στις **11-17 Οκτωβρίου 2014** θα πραγματοποιηθεί για δεύτερη χρονιά η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού. Εκατομμύρια παιδιά, γονείς, εκπαιδευτικοί, επιχειρηματίες και πολιτικοί ιθύνοντες θα συμμετάσχουν σε μαζικές εκδηλώσεις και θα παρακολουθήσουν μαθήματα για να μάθουν προγραμματισμό και να αποκτήσουν συναφείς δεξιότητες. Η ιδέα είναι να προβληθεί ο προγραμματισμός, να απομυθοποιηθούν οι σχετικές δεξιότητες, και να έρθουν σε επαφή άτομα που έχουν μεγάλη επιθυμία να αποκτήσουν γνώσεις.

Πώς μπορεί να συμμετέχει κάποιος στην Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού;

- **Παιδιά/έφηβοι/ενήλικες** μπορούν να συμμετάσχουν σε εκδηλώσεις για τον προγραμματισμό
- **Προγραμματιστές** μπορούν να διοργανώσουν εργαστήρια σε σχολεία, ανοιχτά εργαστήρια (hack spaces) ή κοινοτικά κέντρα



- **Εκπαιδευτικοί** που διδάσκουν προγραμματισμό μπορούν να διοργανώσουν μαθήματα προγραμματισμού, να κοινοποιήσουν τα προγράμματα των μαθημάτων τους και να διοργανώσουν εργαστήρια για τους συναδέλφους τους
- **Εκπαιδευτικοί** που δεν διδάσκουν προγραμματισμό μπορούν να διοργανώσουν σεμινάρια ή να προσκαλέσουν τους γονείς ή τους μαθητές να ανταλλάξουν γνώσεις για τον προγραμματισμό
- **Γονείς** μπορούν να ενθαρρύνουν τα παιδιά τους να συμμετάσχουν σε ένα εργαστήριο προγραμματισμού
- **Επιχειρήσεις και μη κερδοσκοπικές οργανώσεις** μπορούν να φιλοξενήσουν εργαστήρια προγραμματισμού, να διαθέσουν εκπαιδευτές από το προσωπικό τους, να διοργανώσουν διασκεδαστικά δρώμενα προγραμματισμού για μαθητές ή να προσφέρουν χορηγίες για εκδηλώσεις προγραμματισμού
- Κάθε άτομο που συμμετέχει σε δραστηριότητα προγραμματισμού μπορεί να μιλήσει για την εμπειρία του και να εμπνεύσει κι άλλους!

Για τους εκπαιδευτικούς Πληροφορικής:

- Ενημέρωση σχετικά με την δράση - προετοιμασία με παραδείγματα δραστηριοτήτων από:
 - ο την πρωτοβουλία Σχολικών Συμβούλων Πληροφορικής στην Ελλάδα <http://cseduweek.wordpress.com/>
 - ο Ιστότοπο της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού <http://codeweek.eu> όπου θα μάθετε περισσότερα και θα βρείτε τις εκδηλώσεις που πραγματοποιούνται στην πόλη σας
 - ο Από τον ιστότοπο <http://www.openscience.gr/codeEUGreece/my-even> για το πώς θα οργανώσετε μια εκδήλωση στο σχολείο σας
 - ο Δείτε [άλλες εκδηλώσεις στην Ελλάδα](#) και [προσθέστε τη δική σας δράση](#) στο σχολείο σας

Σχολικές δράσεις, που προτείνονται να πραγματοποιηθούν:

1. Εκτύπωση και ανάρτηση [ενημερωτικής Αφίσας](#) (<http://goo.gl/X2TAMD>)
2. Ανάγνωση σε **πρωινή συγκέντρωση** του σχολείου σύντομου κειμένου σχετικά με το θέμα προς ενημέρωση μαθητών και καθηγητών (ενδεικτικό κείμενο μπορεί να ανακτηθεί από: <http://cseduweek.wordpress.com/>)
3. Αποστολή **ενημερωτικής επιστολής στους γονείς/κηδεμόνες** των μαθητών του σχολείου (ενδεικτική επιστολή μπορεί να ανακτηθεί από: <http://cseduweek.wordpress.com>)
4. **Συζήτηση με τους μαθητές** για την Πληροφορική και τον κώδικα προγράμματος και το πώς μπορούν να γίνουν δημιουργοί και όχι μόνο καταναλωτές, με την παρότρυνση να συζητήσουν και να μεταφέρουν την εμπειρία τους στο περιβάλλον τους
5. **Εκπόνηση κατάλληλης αυθεντικής μαθησιακής βιωματικής δραστηριότητας** στη διάρκεια **μιας (1) διδακτικής ώρας** μαθήματος **Πληροφορικής** μέσα στην εβδομάδα, για κάθε τμήμα, το οποίο μπορεί να περιλαμβάνει ανάπτυξη/τροποποίηση κώδικα, αλλά και επίδειξη, προβολή video κλπ Έτοιμες δραστηριότητες, προτάσεις διεξαγωγής των δραστηριοτήτων, λοιπά στοιχεία, αναρτώνται προσδευτικά στο δικτυακό τόπο της ελληνικής προσπάθειας Σχολικών Συμβούλων Πληροφορικής <http://cseduweek.wordpress.com/> παράλληλα με το υλικό της ευρωπαϊκής δράσης που εμπλουτίζεται καθημερινά

Όποιος συνάδελφος επιθυμεί προσκαλείται να συμμετάσχει, να προτείνει εκδηλώσεις ή να συμμετέχει με το σχολείο του και να το δηλώσει τόσο στο e-mail του Σχολικού Συμβούλου, στο δικτυακό τόπο αναφοράς <http://cseduweek.wordpress.com/> και στο χάρτη <http://events.codeweek.eu/> για να φανεί πάλι η χώρα μας και φέτος.

Ενδεικτικό περιεχόμενο για τις εκδηλώσεις

Στα Ελληνικά

- Η Ώρα του Κώδικα (Hour of Code): <http://learn.code.org/hoc/1>
- Ένα βιβλίο για τη δημιουργία παιχνιδιών στο Scratch: <http://www.scratchplay.gr/>
- Υλικό για το εργαλείο App Inventor:
http://codeweek.eu/resources/greece/AppInventor_NXT.pdf
- Βιβλίο και υλικό για τη δημιουργία παιχνιδιών με το MS Kodu: <http://www.koduplay.gr/>
- Υλικό για ανάπτυξη εφαρμογών σε τεχνολογίες του web:
<http://www.test4u.eu/el/codeweek>

Στα Αγγλικά

- Flappy Code (φτιάξτε το δικό σας Flappy Bird από την αρχή): <http://learn.code.org/flappy/1>
- Play Lab: <http://learn.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/1>
- RoboMind (κατευθύνετε ένα ρομπότ στο στόχο του):
<https://www.robomindacademy.com/go/robomind/home>
- LightBot (δωρεάν εφαρμογή για συσκευές Android και iOS):
<http://lightbot.com/hocflash.html>
- for Zombies (μάθετε Ruby on me τα zombies να σας κυνηγούν!): <http://railsforzombies.org/>
- TryRuby (η πρώτη επαφή με τη Ruby μέσα από τον browser):
<http://tryruby.org/levels/1/challenges/0>
- RubyWarrior (προγραμματίστε έναν ιππότη καθώς επιτίθεται στους δράκους):
<https://www.bloc.io/rubywarrior/#/>

B) Ημερίδα Σχολικών Συμβούλων Πληροφορικής Αττικής

Η Π.Ε.ΚΑ.Π. και οι Σχολικοί Σύμβουλοι Πληροφορικής Αττικής ανταποκρινόμενοι στην ανοικτή πρόσκληση της Ε.Ε. για την Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού 2014, διοργανώνουν Ημερίδα ενημέρωσης με θέμα "Εβδομάδα Πληροφορικής: Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού 2014". Η Ημερίδα θα πραγματοποιηθεί την **Τετάρτη 8 Οκτωβρίου 2014** στο **Αμφιθέατρο «ΑΘΗΝΑ 9.84»** (Τεχνόπολις, Πειραιώς 100, Γκάζι ~ Στάση Μετρό Κεραμεικός). **Ώρα έναρξης 14:30.**

Βασικοί Άξονες της Ημερίδας είναι:

- η αποτίμηση της δράσης "Εβδομάδα Πληροφορικής: Ώρα Κώδικα", που υλοποιήθηκε με μεγάλη επιτυχία το Νοέμβριο του 2013,
- η εκτίμηση του επιστημονικού χώρου για την αναγκαιότητα τέτοιων παρεμβάσεων στη σχολική ζωή και,
- παρουσιάσεις προτάσεων για την επερχόμενη "Εβδομάδα Πληροφορικής: Ευρωπαϊκή εβδομάδα Προγραμματισμού 2014" και παράλληλων εκδηλώσεων ενημέρωσης για την σημαντική αυτή Ευρωπαϊκή πρωτοβουλία.

Εισηγητές θα είναι Πανεπιστημιακοί, Σχολικοί Σύμβουλοι και Καθηγητές Πληροφορικής.

Το Πρόγραμμα της Ημερίδας θα ανακοινωθεί τις επόμενες ημέρες και στο δ.τ. της ΠΕΚΑΠ

Γ) Συνέδριο: 6th Conference on Informatics in Education 2014 - Η Πληροφορική στην Εκπαίδευση (6th CIE2014)

Το συνέδριο **6th Conference on Informatics in Education 2014- Η Πληροφορική στην Εκπαίδευση** εστιάζεται στην **Πληροφορική**, αλλά και στις **ΤΠΕ** στην εκπαίδευση. Θα λάβει χώρα στο **Ιόνιο Πανεπιστήμιο στην Κέρκυρα, 10-12 Οκτωβρίου 2014. Πρόγραμμα** και πληροφορίες, στο δικτυακό τόπο του συνεδρίου <http://di.ionio.gr/cie/> . Περιλαμβάνει, εκτός των πολλών άρθρων, εργαστήρια, ομιλίες-στρογγυλά τραπέζια, εκδηλώσεις (όπως η ώρα του κώδικα) που ενδιαφέρουν τόσο τους **Πληροφορικούς** όσο και **όλες τις ειδικότητες**, καθώς και τους **φοιτητές, καθώς και εκδήλωση για την Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού.**

Με εκτίμηση
Ο Σχολικός Σύμβουλος

Δρ Βασίλειος Σωτ. Μπελεσιώτης