



ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟ ΧΩΡΙΟ

1. Στην επιφάνεια εργασίας κάνουμε διπλό κλικ στον φάκελο **ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ**.
2. Κάνουμε διπλό κλικ στο αρχείο **ΓΛΩΣΣΑ Α Β**.
3. Στο παράθυρο που εμφανίζεται γράφουμε το όνομά μας και πατάμε το κουμπί:
4. Επιλέγουμε το παράθυρο με τίτλο «**Η Μαγική Γραμμούλα**».
5. Πάμε στο χωριό πατώντας το φύλλο που είναι κάτω δεξιά



1η Δραστηριότητα: ο μανάβης

1. Κάνουμε κλικ στον μανάβη.
 2. Τι πουλάει ο μανάβης;
-
3. Πατήστε την ταμπέλα να πάτε πίσω στο χωριό.

2η Δραστηριότητα: Ο κηπουρός

1. Κάνουμε κλικ στον κηπουρό
2. Τι φυτεύει ο κηπουρός;

α _____	η _____
β _____	ι _____
γ _____	κ _____
δ _____	ν _____
ε _____	π _____
ζ _____	