

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2. Ο Προγραμματισμός στην Πράξη. ΜΑΘΗΜΑ 7 – Μεταβλητές Εντολή Κάνε.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ

ΑΣΚΗΣΗ 1

α) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "α 1
Δείξε :α
Κάνε "α :α + 2
Δείξε :α

β) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "α 1
Κάνε "β 8
Δείξε :α + :β
Κάνε "α :α + 2
Δείξε :α - :β
Κάνε "β :α
Δείξε :α * :β

γ) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "ονομα "Νίκος
Δείξε :ονομα

Κάνε "ονοματεπώνυμο [Νίκος Παπαδόπουλος]

Δείξε :ονοματεπώνυμο

ΑΣΚΗΣΗ 2

α) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "ζώο "λιοντάρι
Δείξε :ζώο

Δείξε "λιοντάρι

Δείξε "ζώο

Κάνε "ζώο "σκύλο
Δείξε (φρ [έχω ένα] :ζώο

β) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "X 3

Δείξε $12 + 5 * :X$

Δείξε $2 * 5 - (:X) * 4$

Κάνε "X 8

Δείξε $14 + 2 + (:X) / 2$

ΑΣΚΗΣΗ 3

α) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "α 1

Δείξε :α

Επανάλαβε 9 [Κάνε "α :α + 1 Δείξε :α]

Θα εμφανίσει τους αριθμούς

β) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "α 1

Επανάλαβε 10 [Δείξε :α Κάνε "α :α + 1]

Θα εμφανίσει τους αριθμούς

γ) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "α 10

Επανάλαβε 10 [Δείξε :α Κάνε "α :α - 1]

Θα εμφανίσει τους αριθμούς

δ) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Κάνε "α 7

Επανάλαβε 5 [Δείξε :α Κάνε "α :α + 1]

Θα εμφανίσει τους αριθμούς

ΑΣΚΗΣΗ 4

α) Γράψτε ένα πρόγραμμα που να εμφανίζει τους αριθμούς από το 11 μέχρι και το 17.

β) Γράψτε ένα πρόγραμμα που να εμφανίζει τους αριθμούς από το 20 μέχρι και το 10.

γ) Γράψτε ένα πρόγραμμα που να εμφανίζει τα τετράγωνα των αριθμών από το 1 μέχρι και το 10.