

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2. Ο Προγραμματισμός στην Πράξη. ΜΑΘΗΜΑ 8 – Μεταβλητές Εντολή Ερώτηση.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ

ΑΣΚΗΣΗ 1

α) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Ερώτηση [Δώσε μου ένα αριθμό] (Εστω ότι πληκτρολογώ το 10.)

Κάνε "α απάντηση

Κάνε "β :α - 1

Δείξε :α

Δείξε :β

Δείξε :α + :β

β) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;

Ερώτηση [Δώσε μου ένα αριθμό] (Εστω ότι πληκτρολογώ το 10.)

Κάνε "α απάντηση

Ερώτηση [Δώσε μου ένα αριθμό] (Εστω ότι πληκτρολογώ το 20.)

Κάνε "β απάντηση

Δείξε :α

Δείξε :β

Κάνε "α :α + 2 * :β


Κάνε "β :α * 2

Δείξε :α

Δείξε :β

ΑΣΚΗΣΗ 2

α) Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Logo που να διαβάζει ένα αριθμό από το πληκτρολόγιο και να εμφανίζει το τετράγωνο του.



β) Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Logo που να διαβάζει δύο αριθμούς από το πληκτρολόγιο και να εμφανίζει το άθροισμα και το γινόμενο τους.



γ) Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Logo που να διαβάζει 3 αριθμούς από το πληκτρολόγιο και να εμφανίζει το μέσο όρο τους.



ΑΣΚΗΣΗ 4

α) Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Logo που να διαβάζει από το πληκτρολόγιο το μήκος ενός τετραγώνου και να το σχεδιάζει.



β) Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Logo που να διαβάζει από το πληκτρολόγιο το μήκος και το πλάτος ενός ορθογωνίου και να το σχεδιάζει.

