**Logo - MicroWorlds Pro – Σημειώσεις**

**Σχετικά με υπολογισμούς στη σχεδίαση σχημάτων**

* Αναφορά σε ασκήσεις των Φύλλων Εργ **2.2, άσκηση 3** (Σταυρός, Αστέρι, **Ακτίνες**)
* Παράδειγμα: **Ακτίνες**
* Απαιτείται να γίνει ο Υπολογισμός των μοιρών των γωνιών.

Έστω:

|  |
| --- |
| Y ☞ μοίρες της κάθε γωνίας |
| Χ ☞ ο αριθμός των γωνιών ή πλευρών ή ακτινών |
| $$y=\frac{360}{x}$$ |

Πχ:

* αφού στην άσκηση αυτή έχω **12 ακτίνες** τότε

$$y=\frac{360}{x}=\frac{360}{12}=30$$

Άρα οι μοίρες για την κάθε επόμενης ακτίνα θα είναι 30ο.

Ο αντίστοιχος κώδικας στην Logo θα είναι:

**για Ακτίνες**

 **σβγ**

 **στκ**

 **επανάλαβε 12**

 **[**

//Δημιουργία της Ακτίνας

 **μπ 100**

 **δε 180**

 **μπ 100**

 //Στροφή y μοίρες για την επόμενη Ακτίνα

 **δε 30**

 **]**

**τελος**



* έστω στην άσκηση να έχω **7 ακτίνες** τότε

$$y=\frac{360}{x}=\frac{360}{7}51,4≈51$$

* Επίσης, αντί για την

 **δε 180**

 **μπ 100**

Μπορούμε να βάλουμε και να κάνουμε την ίδια δουλειά με χρήση μίας αντί για 2 εντολών

 **πι 100**

* Παράδειγμα: **Αστέρι**
* Απαιτείται να γίνει ο Υπολογισμός των μοιρών των γωνιών. Έχουμε 2 γωνίες: μία των 120ο και η επόμενη των 60ο μιας και το άθροισμά τους είναι 180ο

Έστω:

για Αστέρι

 σβγ

 στκ

 // 6 γιατί τόσες οι κορυφές

 επανάλαβε 6

 [

 μπ 50

 δε 12

 μπ 50

 // 60 για να συμπληρώσει το 120+60=180

 αρ 60

 ]

τελος

