

LATEX:

Βασικές παρατηρήσεις και οδηγίες

$$e^x = \lim_{y \rightarrow x} \frac{e^y - e^x}{y - x}$$

Ανέστης Τσομίδης
Κατερίνη

Περιεχόμενα

1 Προαπαιτούμενα σε λογισμικό	2
2 Προκαταρκτικά και εντολές	2
3 Κείμενο	4
4 Εισαγωγή εικόνων	5
5 Μαθηματικά	6
6 Περισσότερες πληροφορίες	9

1 Προαπαιτούμενα σε λογισμικό

Εγκαθιστούμε στον υπολογιστή μας με την ακόλουθη σειρά:

- 1)το adobe reader (<http://get.adobe.com/reader/>),
- 2)το ghostscript (<http://pages.cs.wisc.edu/~ghost/>),
- 3)το πακέτο miktex (<http://miktex.org/>) και
- 4)έναν επεξεργαστή κειμένου και συμβόλων για L^AT_EX όπως το texmaker (<http://www.xm1math.net/texmaker/download.html>).

Αφού γράψουμε την εργασία μας στο texmaker μπορούμε

- α) να αποθηκεύσουμε την εργασία μας σε αρχείο .tex ώστε να το επεξεργαστούμε αργότερα (file ... save as) και
- β) να εξάγουμε το αποτέλεσμα σε αρχείο .pdf (tools ... pdfLaTeX).

2 Προκαταρκτικά και εντολές

Ας υποθέσουμε ότι θέλουμε να γράψουμε κάποιες σημειώσεις με αρκετούς μαθηματικούς τύπους σε μορφή βιβλίου. Ξεκινάμε γράφοντας στο texmaker τις παρακάτω σειρές:

```
\documentclass[12pt,a4paper]{book}
\usepackage[greek]{babel}
\usepackage[iso-8859-7]{inputenc}
\usepackage{amsfonts}
\usepackage{amsmath}
\usepackage{amssymb}
\usepackage{amsthm}
\usepackage[pdfTEX]{graphicx}
\usepackage{yhmath}

\newcommand{\la}{\latintext}
\newcommand{\abs}[1]{\left| #1 \right|}

\theoremstyle{definition}
\newtheorem{exercise}{Άσκηση}[chapter]
```

Με την πρώτη γραμμή δηλώνεται το μέγεθος της γραμματοσειράς , το μέγεθος του φύλλου εκτύπωσης και το είδος του εγγράφου (εδώ βιβλίο).

Οι δύο πρώτες γραμμές που ξεκινούν με \usepackage είναι απαραίτητες για να γράψουμε ελληνικά. Οι υπόλοιπες γραμμές αυτής της ομάδας είναι τα πακέτα συμβόλων κ.λ.π. που θα χρησιμοποιηθούν στο έγγραφό μας.

Με \newcommand δηλώνουμε νέες δικές μας εντολές. Με την \la γράφω αγγλικό κείμενο και με την \abs εισάγω απόλυτη τιμή σε μαθηματικό περιβάλλον. Π.χ. η {\la{english}} τυπώνει english (αν δεν βάλω τα εξωτερικά {} η εντολή θα ισχύσει για όλο το υπόλοιπο κείμενο) και η \abs{x-2} τυπώνει |x - 2|.

Η εντολή \theoremstyle{definition} ορίζει ότι το κείμενο που θα ακολουθεί κάθε θεώρημα στο βιβλίο θα είναι με κανονικά γράμματα. Αν δεν την γράψουμε η προεπιλογή είναι πλάγια. Με την επόμενη γραμμή δηλώνουμε ότι όταν π.χ. γράψουμε \exercise αβγδεζ τότε αυτόματα παράγεται σε νέα σειρά κάτι σαν το Άσκηση 3.2. αβγδεζ. Η αρίθμηση της άσκησης γίνεται αυτόματα, το 3 είναι το κεφάλαιο και το 2 η 2η άσκηση στο κεφάλαιο. Με τον ίδιο τρόπο μπορούμε να δηλώσουμε θεωρήματα, πορίσματα κ.λ.π.

Ότι θέλουμε να γράψουμε μπαίνει ανάμεσα στις γραμμές \begin{document} ... \end{document}. Για παράδειγμα οι παρακάτω γραμμές παράγουν ένα έγγραφο με εξώφυλλο, πίνακα περιεχομένων και ένα κεφάλαιο με τίτλο ΚΕΦΑΛΑΙΟ με ενότητες κεφαλαίου τις ΕΝΟΤΗΤΑ Α, ΕΝΟΤΗΤΑ Β.

```
\begin{document}
\begin{titlepage}
\begin{center}
\begin{Huge}
ΤΙΤΛΟΣ ΒΙΒΛΙΟΥ
\end{Huge}
\end{center}
\end{titlepage}
\tableofcontents
\chapter{ΚΕΦΑΛΑΙΟ}
\section{ΕΝΟΤΗΤΑ Α}
(εδώ γράψουμε το περιεχόμενο της ενότητας Α)
\section{ΕΝΟΤΗΤΑ Β}
(εδώ γράψουμε το περιεχόμενο της ενότητας Β)
\end{document}
```

3 Κείμενο

Η εντολή `\textbf{KEIMENO}` δίνει **KEIMENO** (έντονα), ενώ η εντολή `\textit{KEIMENO}` δίνει *KEIMENO* (πλάγια). Ακόμη η εντολή `\underline{KEIMENO}` δίνει KEIMENO (υπογράμμιση). Ακόμη ότι γράφουμε μεταξύ:

1. `\begin{flushright} και \end{flushright}` στοιχίζεται δεξιά
2. `\begin{flushleft} και \end{flushleft}` στοιχίζεται αριστερά
3. `\begin{center} και \end{center}` στοιχίζεται στο κέντρο
4. `\begin{large} και \end{large}` γράφεται με γραμματοσειρά μεγέθους large.

Με την εντολή `\vspace{4cm}` ορίζουμε κενό 4cm μέχρι την επόμενη γραμμή, ενώ με την εντολή `\hspace{4cm}` ορίζουμε οριζόντιο κενό 4cm μέχρι την επόμενη λέξη. Με την εντολή `\newpage` αρχίζουμε νέα σελίδα.

Αν θέλουμε να ορίσουμε π.χ. δύο σελίδες (στήλες) εντός μιας, τότε αυτό το πετυχαίνουμε με τις εντολές:

```
\begin{minipage}{0.5\textwidth}  
(περιεχόμενο 1ης στήλης)  
\end{minipage}  
\begin{minipage}{0.5\textwidth}  
(περιεχόμενο 2ης στήλης)  
\end{minipage}
```

Μεταξύ των `\end{minipage}` και `\begin{minipage}` {0.5\textwidth} προσέχουμε να μην υπάρχει κενή σειρά.

Γράφοντας `\pagestyle{empty}` πριν το `\begin{document}` παίρνουμε έγγραφο χωρίς αρίθμηση σελίδων.

Μερικές ακόμα επισημάνσεις:

- Ένα κενό ή περισσότερα μέσα στο κείμενο λαμβάνονται ως ένα.
- Μία κενή γραμμή (ή περισσότερες) σημαίνει το τέλος παραγράφου.
- Αλλαγή σειράς γίνεται με `\``. Αν γράφουμε `\`[1cm]`, δηλώνουμε ότι το κενό μέχρι τη νέα σειρά θα είναι 1cm.

- Αν δεν μας αρέσει ο προτεινόμενος συλλαβισμός τότε με \ - δηλώνουμε το σημείο που θέλουμε να κοπεί η λέξη. Π.χ. επει\ -δή.
- Με το % στην αρχή μιας σειράς, ότι γράψουμε σ' αυτή δεν λαμβάνεται υπόψιν.
- Αν γράψουμε ένας-δύο τότε παίρνουμε ένασ-δύο. Για να μην συμβεί αυτό γράψουμε ένα{\z}-δύο.
- Τα παρακάτω σύμβολα χρησιμοποιούνται για εντολές στο LATEX. Για να τα παράγουμε γράφουμε μπροστά απ' αυτά \ ή τα γράφουμε μέσα σε \$... \$. Έτσι λοιπόν για το \$ γράφουμε \\$, για το % γράφουμε \%, για το & γράφουμε \&, για το { γράφουμε \{, για το } γράφουμε \}, για το _ γράφουμε _, για το ^ γράφουμε \^{}, για το | γράφουμε \\$|\$, για το * γράφουμε \\$*\$, για το @ γράφουμε \\$@\$, για το ^ γράφουμε \^{} και για το # γράφουμε \# (το τελευταίο σε λατινικό περιβάλλον).
- Ακόμη για το € γράφουμε \euro, για το § γράφουμε \S και για το © γράφουμε \copyright.
- Για διαλυτικά πατάμε shift, : και το γράμμα, ενώ για διαλυτικά με τόνο γράφουμε \# και το γράμμα.
- Για την απόστροφο π.χ. γράφουμε γι> αυτό και παίρνουμε γι' αυτό.
- Για υποσημείωση χρησιμοποιούμε την εντολή \footnote[αριθμός υποσημείωσης]{χείμενο που αντιστοιχεί στην υποσημείωση} δίπλα στη λέξη που μας ενδιαφέρει.

4 Εισαγωγή εικόνων

Μπορούμε να εισάγουμε εικόνες με κατάληξη .png οι οποίες θα πρέπει να είναι στον ίδιο φάκελο με το αρχείο .tex. Πρέπει αρχικά να δηλώσουμε στα προκαταρκτικά

\usepackage[pdftex]{graphicx}. Έπειτα μέσα στο έγγραφο:

1. \includegraphics{name.png} ή
2. \includegraphics[width=5cm,height=8cm]{name.png} ή

3. `\includegraphics[scale=0.75]{name.png}`

Με την (1) εισάγουμε την εικόνα name.png, με την (2) ορίζουμε επιπλέον πλάτος 5cm και ύψος 8cm ενώ με την (3) η εικόνα εισάγεται με κλίμακα 75%. Για να μπει η εικόνα στο κέντρο γράφουμε την εντολή εντός του ζεύγους `\begin{center}` και `\end{center}`.

5 Μαθηματικά

Για να γράψουμε μαθηματικά μέσα στην ίδια σειρά (inline) γράφουμε εντός `$... $`, ενώ διαφορετικά σε χωριστή σειρά εντός `\[... \]` (display).

- Μερικά σύμβολα: `\nexists` (\nexists), `\notin` (\notin), `\frac{a}{b}` (χλάσμα με αριθμητή a και παρονομαστή b), `\infty` (∞). Τα περισσότερα από τα σύμβολα που θα χρειαστούμε υπάρχουν έτοιμα στο texmaker.
- Κενά σε τύπους κατά αύξουσα σειρά μεγέθους `\,`, `\colon`, `\quad`, `\quad\quad`. Αρνητικά κενά `\!\negmedspace\negthickspace`
- Έντονα, διπλά, καλλιγραφικά και έντονος τύπος. Με `\mathbf{A}`, `\mathbb{A}`, `\mathcal{A}`, `\mathbf{\boldsymbol{A}=B}` παίρνουμε αντίστοιχα **A**, \mathbb{A} , \mathcal{A} , $\mathbf{A} = \mathbf{B}$.
- Δείκτες, εκθέτες, διανύσματα, τόξα, συζυγείς, γωνίες. Με `\vec{a}`, `\hat{a}`, `\bar{a}`, `\hat{a}`, `\bar{a}`, `a^2`, `a_2`. Με `\overrightarrow{AB}`, `\widehat{B}C`, `\overline{z+w}`, `\wideparen{AB}` παίρνουμε αντίστοιχα \overrightarrow{AB} , $\widehat{B}C$, $\overline{z+w}$, \widehat{AB} (Για το τελευταίο είναι απαραίτητη η δήλωση `\usepackage{yhmath}`).
- Με $f(x)$ `\underset{\alpha\beta\gamma}{\text{underset}}\{=\}2x+1 παίρνουμε τον τύπο`

$$f(x) \underset{\alpha\beta\gamma}{=} 2x + 1.$$

Με $f(x)$ `\overset{\alpha\beta\gamma}{\text{overset}}\{=\}2x+1 παίρνουμε τον τύπο`

$$f(x) \overset{\alpha\beta\gamma}{=} 2x + 1.$$

Η εντολή `\text` χρησιμοποιείται για να γράψουμε κείμενο μέσα σε μαθηματικούς τύπους.

Με `\overbrace{a+a+\cdots+a}^n` παίρνουμε την παράσταση

$$\overbrace{a+a+\cdots+a}^n.$$

Με $\underbrace{a+a+\cdots+a}_{n}$ παίρνουμε την παράσταση

$$\underbrace{a+a+\cdots+a}_n.$$

- Παρενθέσεις, απόλυτα, ρίζες, ολοκληρώματα, όρια.

Με $\left(\frac{a}{b}\right)$, $\left|\frac{a}{b}\right|$, $\binom{a}{b+c}$, $\int_0^1 2x \, dx$, $\sqrt[5]{a+b}$ παίρνουμε αντίστοιχα

$$\left(\frac{a}{b}\right), \quad \left|\frac{a}{b}\right|.$$

Με $\binom{a}{b+c}$, $\int_0^1 2x \, dx$, $\sqrt[5]{a+b}$ παίρνουμε αντίστοιχα

$$\binom{a}{b+c}, \quad \int_0^1 2x \, dx, \quad \sqrt[5]{a+b}.$$

Αν για τη ρίζα δεν βάλουμε το [5] τότε προκύπτει η τετραγωνική ρίζα.

Με $f'(a) = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}$ παίρνουμε

$$f'(a) = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}$$

ενώ με $\boxed{\sqrt[5]{a+b}}$ παίρνουμε $\sqrt[5]{a+b}$. (Ο τόνος στο αγγλικό πληκτρολόγιο δίπλα στο πλήκτρο για τόνο στα ελληνικά)

- Αθροίσματα, γινόμενα, ενώσεις, τομές.

Με $\sum_{i=1}^n x_i^2$, $\prod_{i=1}^n x_i^2$ παίρνουμε αντίστοιχα

$$\sum_{i=1}^n x_i^2, \quad \prod_{i=1}^n x_i^2.$$

Με $\bigcup_{i=1}^n A_i$, $\bigcap_{i=1}^n A_i$ παίρνουμε αντίστοιχα

$$\bigcup_{i=1}^n A_i, \quad \bigcap_{i=1}^n A_i.$$

- $\begin{bmatrix} a+b+c & 25 & x-y \\ a+b & 19 & 35 \end{bmatrix}$

Με τις παραπάνω γραμμές παίρνουμε τον πίνακα

$$\begin{bmatrix} a+b+c & 25 & x-y \\ a+b & 19 & 35 \end{bmatrix}.$$

Αν αντί για `bmatrix` γράφουμε `vmatrix`, `Vmatrix`, `pmatrix`, `matrix` τότε αντί για [...] παίρνουμε αντίστοιχα πίνακες με `|...|`, `||...||`, `(...)` και μόνο με τα περιεχόμενα.

- Περιβάλλον εξίσωσης. Με τις παρακάτω γραμμές
- ```
\begin{equation} \label{Αντιμεταθετική ιδιότητα}
a+b=b+a
\end{equation}
```

γράφεται η  $a + b = b + a$  η οποία λαμβάνει έναν αριθμό π.χ. (2.1), ο οποίος μπορεί να αλλάξει αν προσθέσουμε ή αφαιρέσουμε εξισώσεις. Μπορούμε να αναφερθούμε στην εξίσωση αυτή γράφοντας βλέπε  $\sim(\text{\ref{Αντιμεταθετική ιδιότητα}})$  το οποίο θα φανεί στο κείμενο βλέπε (2.1).

Με τις παρακάτω γραμμές

```
\begin{equation} \tag{Εξίσωση ευθείας}
y=ax+b
\end{equation}
```

παίρνουμε

$$y = ax + b \quad (\text{Εξίσωση ευθείας})$$

Με `\tag` δεν χρησιμοποιούμε την `\ref`. Αν δεν θέλουμε να πάρει αριθμό μια εξίσωση αντί για `\label`, `\tag` γράφουμε `\notag`. Για να δουλέψει σωστά η νέα αρίθμηση (και για κεφάλαια, περιεχόμενα κ.λ.π.) μετά από αλλαγές εφαρμόζω δύο φορές pdflatex.

- Συναρτήσεις πολλαπλού τύπου. Με τις παρακάτω γραμμές

```
\[f(x)=
\begin{cases} x^2+5, & x>0 \\
e^x, & x\leq 0 \end{cases}
\]
\end{cases}
```

παίρνουμε

$$f(x) = \begin{cases} x^2 + 5, & x > 0 \\ e^x, & x \leq 0 \end{cases}$$

- Συσχετισμένοι τύποι. Αν γράφουμε τις παρακάτω γραμμές

```
\begin{aligned}
a+b &= b+c \notag \\
\end{aligned}
```

```

z &= x+yi \notag \\
(x+1)^{2} &= x^{2}+2x+1 \notag \\
\end{align}

```

Θα πάρουμε το εξής αποτέλεσμα:

$$\begin{aligned}
a + b &= b + c \\
z &= x + yi \\
(x + 1)^2 &= x^2 + 2x + 1
\end{aligned}$$

Είναι δυνατόν να έχουμε και κείμενο δίπλα σε κάθε εξίσωση, για παράδειγμα αν γράψουμε

```

\begin{align}
x &= (y-1)^2 \&& \text{υπόθεση} \notag \\
&\equiv (y-1)(y-1) \&& \text{ορισμός δύναμης} \notag \\
&\equiv y^2 - 2y + 1 \&& \text{επιμεριστική ιδιότητα} \notag
\end{align}

```

Θα πάρουμε το εξής αποτέλεσμα:

$$\begin{aligned}
x &= (y - 1)^2 && \text{υπόθεση} \\
&= (y - 1)(y - 1) && \text{ορισμός δύναμης} \\
&= y^2 - 2y + 1 && \text{επιμεριστική ιδιότητα}
\end{aligned}$$

## 6 Περισσότερες πληροφορίες

Οι παραπάνω παρατηρήσεις και οδηγίες για το L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X αποτελούν ένα συνοπτικό οδηγό αναφοράς. Για ένα αναλυτικό οδηγό μπορεί κάποιος να διαβάσει τα εξής:

1. <https://tobi.oetiker.ch/lshort/lshort.pdf>
2. <https://www.tug.org/twg/mactex/tutorials/ltxprimer-1.0.pdf>
3. <http://latex-project.org/guides/>

Μπορούμε επίσης με το Beamer να δημιουργήσουμε διαφάνειες για παρουσιάσεις με πολλά μαθηματικά, εισαγωγή εικόνων, ταινιών και διάφορα εφέ. Διαβάστε περισσότερα στην wikipedia και αλλού.